

# Detonado Brilliant Diamond/ Shining Pearl

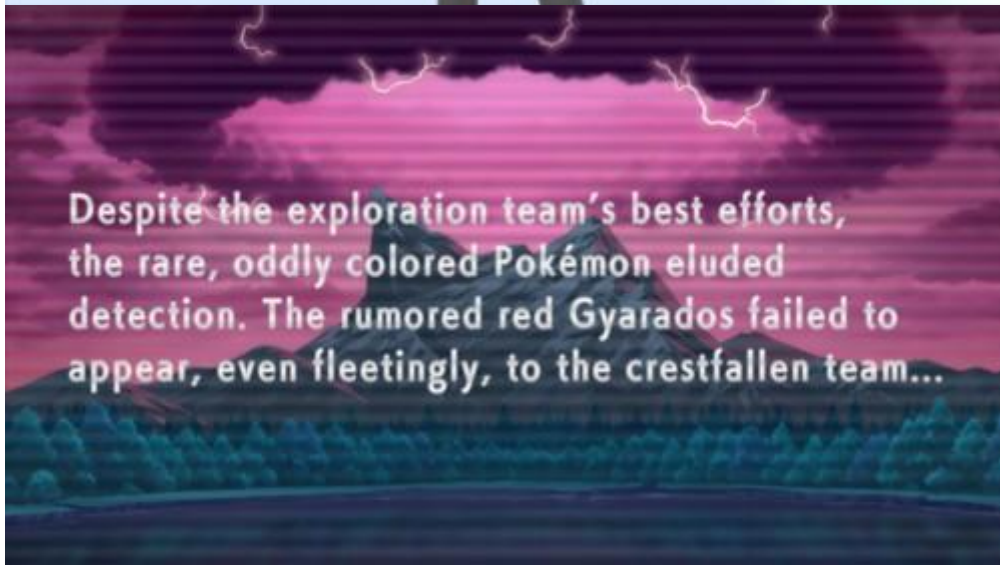
## TWINLEAF TOWN - O COMEÇO DA JORNADA

Escolha o idioma do seu jogo. Você verá o Prof<sup>o</sup> Rowan. Escolha se você é menino ou menina, sua cor de cabelo e de pele. Digite o seu nome e dê um nome para o seu rival (por aqui, vamos chamá-lo de Barry). Assista a uma notícia na televisão sobre um Gyarados vermelho. Sempre que você abrir o menu do jogo, verá uma pequena instrução na parte de baixo, dizendo qual é o próximo passo a fazer, caso você não saiba onde ir. Se você abrir o menu opções, verá que tem uma opção de mudar o design da janela de texto. Faça isso se quiser. Você também pode desligar o salvamento automático, caso queira salvar o jogo manualmente.





I'll tell you...  
▶ Barry  
Damion  
Tyson  
Markus



Despite the exploration team's best efforts, the rare, oddly colored Pokémon eluded detection. The rumored red Gyarados failed to appear, even fleetingly, to the crestfallen team...



That concludes our special report, "Search for the Red Gyarados!"



Desça as escadas e fale com a sua mãe. Ela dirá para que vá encontrar o seu rival. Saia e siga para a casa à esquerda da cidade, do lado de cima. Barry irá trombar com você e entrará em casa de novo. Fale com ele lá dentro. Feito isso, saia da cidade pelo norte. Encontre Barry novamente, ele vai falar sobre o Gyarados vermelho que apareceu no lago em Johto, que você viu na notícia. Ele dirá para ir ver o lago que tem aqui perto. Siga pela esquerda em direção ao Verity Lake.





### VERITY LAKE - SUA PRIMEIRA BATALHA

Vocês verão o Prof<sup>o</sup> Rowan e Lucas/Dawn conversando (se você começou como menino, será Dawn, se começou como menina, será Lucas). Eles irão embora, mas a maleta de Rowan vai acabar ficando para trás. Quando você e Barry a encontrarem, 2 Starly selvagens vão aparecer e atacar vocês. Você poderá escolher uma pokébola dentro da maleta. Escolha entre Turtwig, Chimchar ou Piplup. Esse será o seu pokémon inicial. Barry vai pegar o inicial com vantagem ao seu. Cada um de vocês deverá derrotar um dos Starly selvagem.







Após derrotá-lo, Lucas/Dawn virá e levará a maleta. Volte pelo caminho que vocês vieram e encontre Rowan com Lucas/Dawn de novo. Mostre a ele os iniciais que vocês pegaram. Ele pedirá para que vocês venham visitá-lo em seu laboratório em Sandgem Town. De volta em sua casa, sua mãe lhe dará o Running Shoes, que permitem que você possa correr. Saia da cidade pelo norte e siga caminho pela direita.





### SANDGEM TOWN - CONSIGA SUA POKÉDEX

Agora podemos ir nos matinhos e encontrar pokémons selvagens. Por aqui aparecem Starly e Bidoof. Por enquanto você ainda não tem pokébol, mas você pode batalhar e subir um level aqui. Tem uma pessoa no caminho que te dá 10 Potions. Siga caminho até chegar em Sandgem Town. Encontre Lucas/Dawn em frente ao laboratório de Rowan. Barry vai sair de lá, trombando em vocês e partirá correndo. No laboratório, receba de Rowan a sua Pokédex. Você poderá ficar com o pokémon inicial que escolheu. Lucas/Dawn vai dizer que tem o inicial que tem fraqueza ao seu e sairá do laboratório. Saia também.











Lucas/Dawn irá te mostrar a cidade e dirá para você ir avisar a sua mãe que vai sair em uma jornada. Enquanto isso, ele(a) ficará bloqueando a saída ao norte. Recupere seu pokémon no Centro Pokémon e retorne para Twinleaf Town. Fale com sua mãe. Ela lhe dará um Guidebook, um livro guia para sua jornada. A mãe de Barry entrará em casa e dará uma encomenda (Parcel) para que você entregue a Barry quando encontrá-lo. Saia de casa e sua mãe fará você vestir o seu chapéu.





Retorne para Sandgem Town e saia pelo norte. Lucas/Dawn vai te ensinar como capturar um pokémon. Receba dele(a) 20 pokébolas. Explore esse lugar. Pelos matinhos, agora aparecem também Shinx e, se você estiver jogando à noite ou de manhãzinha, Krickatot. Batalhe com os treinadores pelo caminho, faça suas capturas e siga para a próxima cidade.







### JUBILIFE CITY - CONSIGA O POKÉ TCH

Ao chegar à cidade, Lucas/Dawn vai te ver e perguntar se capturou algum pokémon. Recupere seus pokémons no Centro Pokémon e vá até a Trainers' School, logo à esquerda do Centro. Quando entrar, fale com o Barry e entregue a ele o Parcel. Ele receberá um par de Town Map e dará um para você. Antes de sair da escola, lute com os treinadores da direita. Fale com eles de novo, um deles lhe dará 3 TM10 (Work Up).





Saia da escola, siga pelo norte e um cara de bigode virá falar com você. Ele é o presidente da Pokétech Company. Ele vai te dar um Pokétech se recolher 3 cupons com 3 palhaços que estão espalhados pela cidade. Encontre cada um deles, eles farão uma pergunta, basta respondê-la corretamente para receber o cupom. Feito isso, fale com o tio do bigode de novo e ele te dará o Pokétech. Aperte R para abri-lo. Use a touch screen para controlá-lo. Aperte R novamente para aumentar ou diminuir o zoom. Aperte R e mantenha pressionado por alguns instantes para fechar o Pokétech.





### RAVAGED PATH - EXPLORANDO AS REDONDEZAS

Saindo pela esquerda da cidade, você passará por uma portaria onde tem um pescador. Fale com ele e receberá a Old Rod. Com ela você pode pescar Magikarps. Saia pela esquerda e lance a vara na água. Espere aparecer o ponto de exclamação sobre o seu personagem e aperte A para fisgar. Você não poderá seguir caminho por aqui, volte e saia da cidade pelo norte.



Por aqui tem alguns treinadores para lutar e alguns itens. Nessa área é possível encontrar Budew. Você chegará em uma caverna. Andando pela caverna, podem aparecer Zubat e Geodude, além de Psyduck, mais raramente. Não é possível avançar muito pois algumas pedras estão bloqueando o caminho. Sendo assim, volte para a cidade, recupere seus pokémons e saia pela direita. Antes de sair da cidade por esse lado, entre numa casa e uma loira lhe dará o item Quick Claw, que quando equipado ajuda seu pokémon a atacar primeiro o oponente. Agora sim saia da cidade.

## OREBURGH GATE - O CAMINHO PARA A PRÓXIMA CIDADE

Ao entrar nesta rota, Barry te chamará para lutar. Vamos nessa!



Barry usa:



Starly lv.7



inicial com vantagem ao seu lv.9

Derrote. Se precisar, volte ao Centro para recuperar seus pokémons, mas volte para continuar explorando a rota. Tem mais treinadores para lutar e itens pelo caminho. Nos matinhos, além dos pokémons que já vimos, pode aparecer também o Abra. No fim deste lugar tem uma caverna, é bom que seus pokémons estejam recuperados antes de entrar.

Quando entrar na caverna, um gordão verá o seu Pokétech e dará o TM98 (Rock Smash). Além disso, você vai receber o Hidden Moves App, um aplicativo do seu Pokétech para usar técnicas especiais fora das batalhas. Ele já virá com o Rock Smash, que serve para quebrar pedras no caminho (como a que vimos na outra caverna). Contudo, só poderemos usar o Rock Smash fora das batalhas após conseguirmos nossa primeira insígnia. Passe por mais alguns treinadores e logo poderá sair da caverna.





### OREBURGH MINE - EM BUSCA DO LÍDER DO GINÁSIO

Você chegou na cidade do 1º ginásio. Um jovem te levará até a porta do ginásio. Barry estará lá. Ele vai dizer que o líder saiu e foi para a mina da cidade. Explore o lugar. Tem uma pessoa no primeiro prédio da cidade que te dá uma Dusk Ball, tem outra no último prédio que te dá Great Ball. No PokéMart você pode comprar Heal Ball e Net Ball. Ao norte da cidade tem uma área com alguns matinhos onde você pode conseguir Machop. Vá ao Centro Pokémon, recupere seus pokémons, ande ao sul e chegará numa área que parece estar em obras. Antes de entrar na mina, à direita há um homem ao lado de um Machop que te dá Super Potion (para chegar a ele, procure uma passagem pelas sombras). Desça as escadas e chegará à mina.





Entre os pokémons que aparecem na Oreburgh Mine, estão Zubat e Geodude, mas se procurar bem, também é possível achar Onix. Procure um caminho a esquerda, vá lutando com os treinadores e pegue os itens pelo caminho. Vá andando até encontrar um homem de capacete vermelho, ele é o líder do ginásio. Fale com ele, ele usará Rock Smash em uma pedra e irá para o ginásio. Lute com os demais treinadores aqui. Depois pode sair.

### OREBURGH CITY - O PRIMEIRO GINÁSIO

Recupere seus pokémons e prepare-se para ir ao ginásio. O caminho até o líder é simples. O líder é especialista em tipo pedra.



Roark usa:



Geodude lv.12



Onix lv.12



Cranidos lv.14

Qualquer um dos iniciais tem vantagem aqui. Se você tiver Turtwig ou Piplup, basta usar golpes de planta ou de água. Se você escolheu Chimchar, ele aprenderá um golpe tipo lutador no lv.12, que tem vantagem contra o tipo pedra. Se você capturou Budew, Psyduck ou Machop, eles também podem ajudar.

Após derrotar o líder, recupere seus pokémons no PokéCenter. Volte para caverna da entrada da cidade (Oreburgh Gate). Barry vai esbarrar com você de novo e partirá em direção ao próximo ginásio. Dentro da caverna, tem algumas pedras bloqueando a passagem superior. Agora que você conseguiu a 1ª insígnia, você pode usar Rock Smash através do seu Pokétch para destruir essas pedras. Explore o andar de baixo da caverna. Entre os itens que você pode achar lá, está o TM70 (Flash). Por ora, não poderá explorar esse lugar por completo, mais pra frente podemos voltar aqui. Atravesse de volta a caverna para voltar a Jubilife City.



### A PRIMEIRA APARIÇÃO DA TEAM GALACTIC

Antes de continuarmos, dê uma passadinha no prédio da Pokétch Company. Fale com o presidente lá (o cara do bigode, lembra?). Você vai conseguir uma função nova para o seu Pokétch (Memo Pad - um bloco de notas). Recupere seus pokémons e saia da cidade pelo norte.



Você encontrará o Profº Rowan e Lucas/Dawn sendo atacados por dois membros da Team Galactic. Fale com o professor. Você entrará numa batalha em dupla ao lado de Lucas/Dawn contra os 2 membros da Team Galactic.



Derrote os vilões e eles fugirão. Rowan e Lucas/Dawn vão agradecer e ir embora. Em seguida, você conhecerá Bebe, a responsável pelo sistema do PC aqui em Sinnoh. A partir de agora, ela permitirá que você acesse o seu PC de qualquer lugar que estiver. Basta apertar R no menu Pokémon. Ela também entregará para você algumas Ball Capsules. Você poderá decorar suas pokébolas a partir do menu. Você pode colar Stickers em suas pokébolas. Normalmente, os líderes de ginásio dão alguns Stickers para você quando você os vence. Também é possível comprá-los em certos locais do jogo. Os Stickers soltam uma animação especial quando o seu pokémon sai da pokébola. São úteis para se usar em Hearthome City, uma cidade que iremos visitar mais pra frente, onde Bebe mora.





Antes de sair da cidade, procure o prédio da Jubilife TV (um prédio com um telão enorme na frente, onde antes era bloqueado por um palhaço). Agora o prédio está liberado. Tem uma pessoa aqui que aceita batalhar com você. Cuidado, pois ela possui um pokémon forte pra esse ponto do jogo (até lv.17). Todo dia aparece uma pessoa diferente aqui para você batalhar, venha todos os dias e batalhe com alguém. Explore todos os andares do prédio, algumas pessoas lhe darão alguns Stickers.



No 3º andar, um homem vai perguntar qual programa de TV você mais gosta. Responda "Everyone Happy Wi-Fi Connection". Ele vai liberar o acesso do Mystery Gift em seu menu. Feito isso, fale com ele de novo. Ele fará a mesma pergunta, escolha uma resposta qualquer. Ele vai te dar 1-3 Stickers aleatoriamente, não importa qual resposta você deu. Volte aqui todos os dias e responda à pergunta dele para receber novos Stickers.





Saia pelo norte da cidade e siga para a caverna Ravaged Path. Use Rock Smash e atravesse a caverna. Do outro lado, você chegará a uma área com mais alguns treinadores para lutar. Pegue também os itens que encontrar. No fim, chegará a próxima cidade.

### FLOAROMA TOWN - O CAMINHO DAS FLORES

Vá curar seus pokémons no PokéCenter. Você verá um casal de idosos à esquerda da cidade. Se você tiver algum save de Pokémon Sword/Shield, fale com o velho e receba dele um Jirachi lv.5. Se você tiver algum save de Pokémon Let's Go Pikachu/Eevee, fale com a velha e receba dela um Mew lv.1.





Vá falando com as pessoas da cidade. Tem uma casa com duas árvores de berry na entrada. Recolha as berries e entre. Este é o Flower Shop. Fale com as mulheres aqui. A primeira vai te dar o Sprayduck, que serve para regar as berries quando plantadas. A outra te dá uma berry todos os dias, venha aqui diariamente para receber uma berry. A última te vende stickers para suas pokébolas em troca de berries. Quando você tiver berries sobrando, volte aqui e veja o que ela tem a oferecer.



A passagem ao norte está bloqueada por dois membros da Team Galactic. Saia da cidade pela direita.

### VALLEY WINDWORKS - O MOINHO DE VENTO

Você vai avistar uma garotinha no caminho, dizendo que seu pai foi raptado pela Team Galactic. Pegue as berries aqui. A Team Galactic está barrando a passagem da ponte, continue pela direita. Você verá as grandes hélices dos moinhos de vento. Pelos matinhos daqui é possível encontrar Buizel, Shellos e Pachirisu.



Você verá mais um soldado da Team Galactic, desta vez fechando a entrada do moinho de vento. Este é possível enfrentar em uma batalha. Derrote-o, ele vai sair do seu caminho, mas irá trancar a porta. Você precisa conseguir uma chave para abrir. Volte para Floaroma Town e vá ao norte da cidade. O caminho que antes estava bloqueado pelos outros dois membros já está livre. Entre por aí e chegará em uma nova área.



### FLOAROMA MEADOW - OS SEQUESTRADORES DA TEAM GALACTIC

Assim que entrar, você vai ver dois capangas da Team Galactic tentando roubar um mel de um careca. Derrote-os, eles vão fugir e deixar cair a chave do moinho de vento (Works Key). O careca irá apanhá-la e entregá-la para você. Ele também dará para você um pouco do mel (Honey). Com esse item, é possível passar mel em certos tipos de árvores e com isso atrair alguns pokémons selvagens. Você pode comprar mais mel dele se quiser. Logo a direita você encontrará uma casa com uma árvore do lado. É nesse tipo de árvore onde é possível passar mel. Fale com a árvore para passar mel e retorne aqui depois de 6 horas para encontrar um pokémon especial. Entre eles, estão: Wurmple, Combee, Burmy, Cherubi, Silcoon (somente em Brilliant Diamond), Cascoon (somente em Shining Pearl), Aipom (raramente), Heracross (raramente) e Munchlax (muito raramente). Se você demorar mais que 24 horas para voltar até a árvore, o pokémon comerá todo o mel e irá embora.







Volte ao local do moinho de vento e abra a porta com a chave que você recebeu do careca. Dentro do moinho, terá que lutar com mais alguns capangas da Team Galactic. Derrotando-os, verá um cientista e uma mulher de cabelo vermelho. O cientista é o pai daquela garotinha que te pediu ajuda. Lute com a mulher, ela é uma Commander da Team Galactic.







Mars usa:



Zubat lv.14



Purugly lv.16

Derrotando-a, todos os membros da Team Galactic vão embora. A garotinha virá e agradecerá pela ajuda. De agora em diante, sempre que for uma sexta-feira, um Drifloon lv.22 vai aparecer parado em frente do moinho de vento. Espere até a próxima sexta-feira para encontrá-lo. Boa sorte para capturá-lo.



Agora, o caminho da ponte que estava sendo bloqueado pela Team Galactic já vai estar livre. Recupere seus pokémons e vá para lá agora. Nesta rota tem vários treinadores. Lute com todos para ganhar experiência e dinheiro. Vá pegando todos os itens também. No meio da rota tem uma casa onde a mulher cura os seus pokémons. Siga todo o caminho desta rota e chegará numa floresta.



### ETERNA FOREST - AJUDANDO CHERYL A ATRAVESSAR A FLORESTA

Ao entrar na floresta, uma treinadora chamada Cheryl pedirá sua ajuda para atravessar a floresta, pois ela está com medo da Team Galactic. Você fará batalhas em dupla ao lado dela, ela usa um Chansey lv.15 para te ajudar. Não esqueça depois de recolher os itens que encontrar pelo caminho. Cheryl não é muito ofensiva, portanto, você terá que atacar bastante.



Ela te ajudará a derrotar os treinadores que aparecerem pela floresta. As batalhas com pokémons selvagens vão ser em dupla enquanto estiver com ela. Cuidado se for tentar capturar algum pokémon. Você só pode atirar a pokébola quando houver apenas 1 pokémon selvagem. Talvez a Chansey também não te ajude, ela pode acabar derrotando o pokémon que você queira capturar. Nesta floresta aparecem alguns Buneary, e, de noite, pode aparecer Murkrow (se joga Brilliant Diamond) ou então Misdreavus (se joga Shining Pearl).

O bom em tudo isso é que seus pokémons vão recuperar todo o HP quando cada batalha terminar. É um bom momento para treinar seus pokémons, visto que quando sair da floresta, chegará à cidade do próximo ginásio. Quando atravessar a floresta, Cheryl vai te agradecer irá embora. Se estiver seguro, saia da floresta também, ou se quiser capturar um pokémon ou pegar algum item que esqueceu, volte, mas de qualquer jeito terá de sair da floresta. Ao sair da floresta, tem alguns pescadores para lutar, eles têm mais Magikarps, alguns Goldeen também. Pegue o item que achar e siga para a próxima cidade.



### GRAND UNDERGROUND - O SUBTERRÂNEO DE SINNOH

Ao entrar na cidade, você vai perceber que tem alguns membros da Team Galactic espalhados pela cidade. Recupere seus pokémons no Centro Pokémon. Tem uma mulher aqui dentro do Centro que vai te dar o Friendship Checker, um aplicativo do seu Pokétch para verificar a felicidade dos seus pokémons. Entre na casa do lado do Centro Pokémon e fale com o velho. Você vai receber um Explorer Kit, item que serve para cavar em Sinnoh e acessar o Grand Underground, o subterrâneo de Sinnoh. O velho vai te levar para fora de casa e vai te empurrar para o subterrâneo.







Assim que você cair no Grand Underground, você será recepcionado por Roark. Ele vai te explicar que no subterrâneo existem vários túneis e cavernas que você pode acessar. Aqui é possível encontrar fósseis e criar sua Secret Base. Você pode explorar o lugar por enquanto. Você pode acompanhar a sua localização através de um mapa no canto superior esquerdo. Dentro das cavernas, você encontrará alguns pokémons andando pelo cenário. Se você se aproximar deles, a batalha irá começar. Alguns deles podem te avistar e correr em sua direção. Muitos dos pokémons que são encontrados por aqui não podem ser encontrados pela superfície de Sinnoh.



Aperte Y quando quiser voltar a superfície. Você voltará ao local onde cavou. O velho lhe dará 3 Sphere S (Red, Green e Blue). Você pode visualizá-las dentro do Explorer Kit. Se você falar com o velho dentro da casa dele, ele lhe dará uma missão para escavar no Grand Underground e encontrar tesouros. Saia e acesse o Grand Underground novamente, através do seu Explorer Kit. Observe que no mapa existem alguns pontos luminosos espalhados pelos túneis. Vá até esses pontos e interaja com a parede desses locais. Você poderá fazer uma escavação e encontrar alguns itens. Você tem a opção de escavar com a marreta (batida mais forte e abrangente) ou com a picareta (batida mais fraca e precisa). É comum você conseguir Spheres (itens que servem para você trocar por outros itens com os Hikers do subterrâneo), estátuas para sua Secret Base, entre outros itens. Cada parede pode ter de 2 a 4 tesouros, caso você não encontre todos, a parede vai desmoronar e você vai ficar apenas com os tesouros que encontrou.







Após encontrar ao menos um tesouro em suas escavações, retorne à superfície e entre na casa do velho. Você vai receber dele o Digger Drill, um item que você pode usar para cavar um buraco nas paredes do Grand Underground. Nesse buraco, você pode construir a sua Secret Base. É possível comprar mais Digger Drill caso queira criar uma Secret base em outro lugar, alguns dos Hikers do Grand Underground vendem Digger Drill em troca de algumas Spheres. Quando estiver satisfeito, retorne a superfície. Fale com o velho de novo e agora você será premiado com 5 Quick Ball, 5 Dusk Ball e 5 Dive Ball.









Fale com o velho mais uma vez e ele lhe dará uma nova missão: Colocar uma estátua em sua Secret Base. Volte para o Grand Underground. Se você ainda não achou nenhuma estátua, vá fazendo escavações até encontrar alguma urna. As estátuas são encontradas dentro dessas urnas. Com uma estátua em mãos, entre na sua Secret Base. Fale com a bola de cristal e você poderá posicionar a estátua em qualquer lugar da sua Secret Base. Há espaço para colocar até 18 estátuas. Cada estátua tem um efeito diferente no Grand Underground, que você pode consultar na bola de cristal. Feito isso, retorne à superfície e fale com o velho de novo. Você será recompensado com um Square Pedestal XS.



PokeMyth's Secret Base





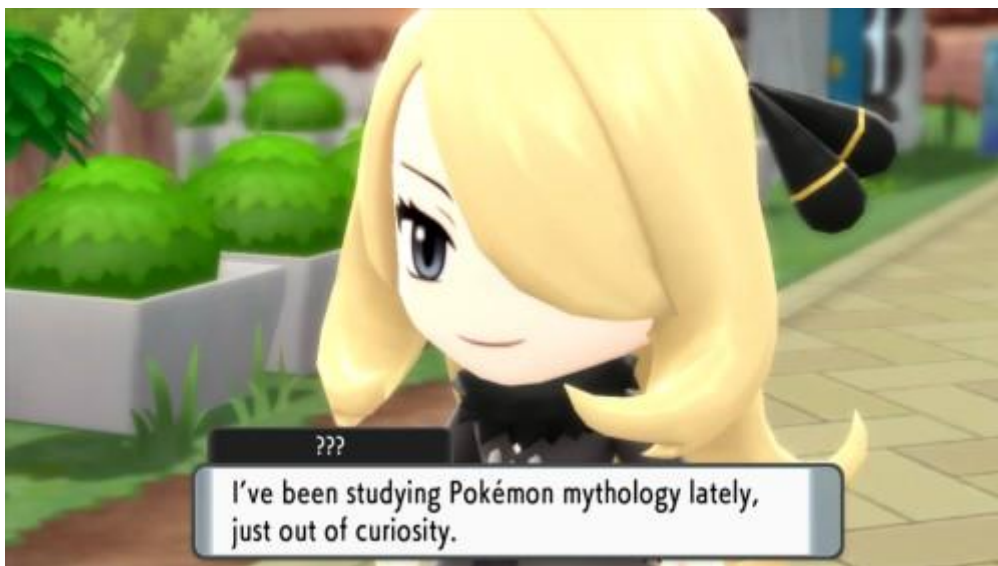


O velho vai continuar dando algumas missões, basta repetir o processo e ir fazendo o que ele for pedindo. Você vai receber alguns pedestais como prêmios. Uma missão é encontrar a Secret Base de alguém. Selecione a opção internet quando for acessar o Grand Underground. Você deve ir percorrendo os corredores e encontrar a Secret Base de uma outra pessoa. Quando achar, entre nela. Feito isso, volte e vá falar com o velho. Você será parabenizado e receberá um Sturdy Pedestal S. Continue entrando nas Secret Bases de outras pessoas para receber Round Pedestal M. Por fim, você deverá encontrar algum ponto luminoso de cor diferente no Grand Underground, onde você pode fazer uma escavação com outra pessoa, para então ganhar o Clear Pedestal L. Pronto, vamos continuar a nossa jornada.



### ETERNA CITY - O SEGUNDO GINÁSIO

Siga pelo norte da cidade. Você vai encontrar Cynthia, a campeã da Elite 4. Receba dela o TM93 (Cut) e também a própria função de Cut em seu Pokétech. O Cut permite cortar pequenas árvores (como estas que estão em frente ao prédio que está ao seu lado), mas você só poderá fazer isso após ganhar a sua próxima insígnia. Por enquanto, continue explorando a cidade. Fale com todo mundo. Por aqui existe um Herb Shop, uma loja que vende itens de ervas curativas, mas que reduzem a felicidade do Pokémon quando utilizados (não são muito indicados caso seu Pokémon evolua por esse método).



Existe uma saída à direita da cidade, onde você pode encontrar alguns treinadores. Nos matinhos deste lugar é possível encontrar Medidite, Chingling e Ponyta. Durante à noite, também aparece Hoothoot. Se você precisa de um pokémon de fogo (que vai ser útil no próximo ginásio), pode optar pela Ponyta desta rota, ou pelo Houndoom que pode ser encontrado no Grand Underground. No fim desta rota tem uma caverna. Você não vai conseguir avançar muito lá dentro, mas por lá é possível encontrar Cleffa, caso queira. De manhãzinha aparece Cleffa mais facilmente.



Então, depois de tudo isso, vamos ao ginásio. Procure por uma passagem em meio às árvores que tem em volta do ginásio, você chegará a um item (Super Potion). O ginásio é do tipo planta. Ele é cheio de árvores grandes por onde se escondem 4 treinadoras (é um ginásio só de mulheres). Você deve derrotar todas as 4 para poder lutar com a líder, enquanto não derrotá-las, a líder não aparece no ginásio.



Gardenia usa:



Cherubi lv.19



Turtwig lv.19



Roserade lv.22

Você precisa de golpes do tipo fogo, voador, inseto ou veneno para ter vantagem. Apenas tome cuidado com Roserade, você pode acabar paralisado ou até mesmo envenenado. Derrote-a. Volte à cidade e lembre-se de recuperar seus pokémons.

### TEAM GALACTIC ETERNA BUILDING - CONSIGA A SUA BICICLETA

Agora que tem a insígnia, já poderá usar a técnica Cut fora das batalhas. Com essa técnica, corte a arvorezinha ao norte da cidade e entre no prédio. Verá membros da Team Galactic por todos os lados, batalhe com todos no lugar. Vá subindo todo o prédio, tem até cientista para batalhar.



Quando chegar no último andar, verá uma Commander da Team Galactic tentando roubar os pokémons de um homem. Lute com ela e derrote-a, que ela deixará os pokémons dele em paz.



Jupiter usa:



Zubat Iv.18



Skuntank Iv. 20

Após derrotá-la, o senhor lhe agradecerá e dirá para ir visitá-lo em sua loja de bicicletas (Cycle Shop). Procure a loja na cidade (ela fica abaixo do PokéCenter), fale com o homem lá que ele te dará a sua bike. Você terá a opção de escolher a cor da bicicleta. As opções são azul, vermelho, amarelo e verde. Escolha a cor que preferir. Nestas versões, a bike tem 2 marchas. Se você apertar B quando estiver andando com ela, perceberá que ela anda mais rápido do que o normal. Quando precisar subir uma rampa por exemplo, basta apertar B usando a bicicleta. Aperte B sempre que precisar trocar de marcha. Agora sim você poderá ir a rota ciclista saindo ao sul da cidade.







### CYCLING ROAD - A PONTE DE BICILETAS

Ao entrar você verá um cientista. Ele é o pai de Lucas/Dawn, assistente do Prof<sup>o</sup> Rowan. Caso você já tenha visto 35 pokémons diferentes, você vai receber dele uma Rare Candy. Apenas atravesse a rota descendo de bicicleta, os treinadores aqui usam o tipo voador, fogo e elétrico. Lute com todos. Quando chegar do outro lado, fale com uma menina loira e receba alguns Stickers.



Ao sair da Cycling Road, você verá duas árvores que podem ser cortadas com Cut logo à direita. Ignore-as por enquanto. Desça mais um pouco e você verá Lucas/Dawn. Ele(a) pedirá para que você escolha a mão direita ou esquerda. Não importa qual escolha, você vai receber o Vs. Seeker, item que serve para localizar treinadores que você pode desafiar para uma revanche. Você pode usar esse item nos lugares pelos quais já passou e ver se tem alguém que queira batalhar de novo. Além disso, Lucas/Dawn dará também o Dowsing Machine, um app do seu Pokétech que serve para localizar itens escondidos.







Você verá que tem uma rampa ao sul e uma passagem que continua pela direita. Vamos ignorar esses caminhos por enquanto. Volte ao local com as duas árvores de Cut, corte-as e explore essa área abaixo da ponte de bicicletas. Tem apenas um treinador para você batalhar aqui. Nos matinhos, as novidades são Bronzor e Kricketune. É possível também encontrar Stunky (apenas em Brilliant Diamond). No fim do percurso, você encontrará uma caverna.



### WAYWARD CAVE - MIRA, A GAROTINHA PERDIDA

Se você entrar na caverna, verá que está tudo escuro, de forma que sua visão fique limitada a um passo de distância. Essa caverna pode ser iluminada com a técnica Flash. Infelizmente, por não ser um HM, não teremos uma função em nosso Pokétech para iluminar a caverna. Vamos ter que fazer isso do jeito antigo. Assim como nos jogos originais, você precisará ensinar o golpe Flash a um de seus pokémons. Ele é o TM70, que encontramos no Oreburgh Gate.

Com o golpe Flash ensinado, selecione o pokémon e clique em Flash. A caverna vai se iluminar. Existem diversas pedras no caminho que teremos que quebrar com Rock Smash. Evite batalhar contra treinadores por enquanto. Seu foco deve ser encontrar Mira o quanto antes, uma garotinha que está perdida dentro da caverna. Ela pedirá sua ajuda para levá-la até a saída da caverna. Você fará batalhas em dupla ao lado dela, ela tem um Kadabra lv.18 como parceiro.



Agora sim, vá batalhando com os treinadores. Serão sempre batalhas em dupla com Mira ao seu lado (inclusive contra os pokémons selvagens). Mira vai curar seus pokémons após cada batalha. É um bom momento para elevar o level de algum pokémon que você queira treinar. Procure pelos itens na caverna. Você não poderá usar o Escape Rope enquanto estiver andando com a Mira. Certifique-se de explorar a caverna por completo, só então leve Mira até a entrada.



### OLD CHATEAU - A MANSÃO MAL ASSOMBRADA

Depois que ajudar a Mira, saia da caverna e retorne à saída da Cycling Road, perto das duas árvores de Cut. Desça mais um pouco. Não siga pelo caminho da direita ainda. Desça mais um pouco e escorregue por uma rampa (essa rampa pode ser subida de bicicleta na marcha mais rápida, caso precise voltar). Depois de descer a rampa, siga ao sul e estará em Oreburgh City de novo. Saia pela esquerda da cidade e entre na caverna (Oreburgh Gate). Quebre a pedra com Rock Smash e desça pro andar de baixo da caverna. Procure por umas pedras pontudas, você pode usá-las como uma espécie de rampa e pular sobre algumas pedras para chegar do outro lado. Para isso, você sua bicicleta deve estar na marcha rápida (troque de marcha apertando B). Aqui você consegue o TM31 (Brick Break).





Saia da caverna e siga pela esquerda, em direção à Jubilife City. Se você acessar o Grand Underground daqui, vai chegar em uma outra parte do subterrâneo de Sinnoh. Explore se quiser, só tenha cuidado que, cada vez que você ganha uma insígnia, o level dos pokémons que aparecem no Grand Underground sobem para um pouco acima do level dos pokémons do último líder de ginásio que você enfrentou. Talvez alguns pokémons estejam fortes demais para você. Outros lugares que é bom você visitar é a rota imediatamente ao sul de Floaroama, tem uma arvorezinha que você pode usar Cut e conseguir um item. Perto da entrada da Eterna Forest também tem uma arvore para usar Cut, lá você conseguirá berries, itens e alguns Stickers com uma menina. Você verá que esse caminho também serve como atalho até a saída da floresta.



Entre pela saída da Eterna Forest e use Cut logo acima. Você vá encontrar o Old Chateau, uma mansão mal assombrada. Você pode encontrar Gastly andando aqui dentro, além de alguns itens. Em uma sala você verá uma televisão. Guarde bem esse lugar, pois é aqui onde será possível conseguir o Rotom. Infelizmente só podemos consegui-lo no fim do jogo. Por enquanto, volte para Eterna City, desça novamente a Cycling Road e vamos finalmente seguir por aquele caminho da direita.



### MT. CORONET - O ENCONTRO COM CYRUS E O BERRY MASTER

Vá batalhando com os treinadores ao longo do caminho até alcançar uma caverna, o Mt. Coronet. Ainda não temos Surf, logo, não é possível explorar essa caverna por completo. Se você vier aqui de manhã cedo, você consegue encontrar Clefairy. Aqui dentro, Cyrus dará as caras. Ele é o líder da Team Galactic, mas ele não vai se apresentar. Ele apenas vai dizer algumas coisas sobre o Mt. Coronet e então irá embora. Apenas atravesse a caverna por onde é possível, a saída não fica muito longe.



Você terá que passar por mais alguns treinadores antes de chegar na próxima cidade. É possível achar Bibarel pelos matinhos. Vá pegando os itens e fale com todo mundo. Tem uma pessoa que lhe entregará o Odd Keystone. Esse item é necessário para se conseguir o Spiritomb.





Você encontrará uma casa com uma plantação de berries do lado de fora. É a casa do Berry Master. Ele te dá uma berry todos os dias, basta vir falar com ele. Nos jogos Diamond/Pearl originais, a esposa dele vendia adubo, mas esse item não está mais presente nos remakes. Em vez disso, ela venderá algumas berries comuns. Também tem a filha dele, que nos jogos originais te dava um aplicativo do Pokétech para localizar berries plantadas. Esse aplicativo também não está mais presente nos remakes. Em vez disso, ela vai te informar que é possível ver no próprio Town Map onde tem berries prontas para serem colhidas, caso você tenha plantado alguma. Para isso, basta apertar "+" com o mapa aberto. Enfim, saia e siga pela direita.



### HEARTHOME CITY - O POKÉMON SUPER CONTEST

Quando entrar na cidade, você irá trombar com um Buneary. Uma moça chamada Keira, dona do Buneary, virá se apresentar. Ela faz parte do time de juízes no Pokémon Super Contest. Ela te chamará para o Contest Hall.

Dirija-se ao PokéCenter para restaurar os seus pokémons. O Contest Hall é o prédio redondo ao norte da cidade, é lá onde se realizam os Super Contests. Você verá Fantina, a líder do ginásio da cidade, em frente ao Contest Hall. Ela dirá que além de líder, é expert no Super Contest. Ela vai dizer também que você precisa ficar mais forte para desafiá-la no ginásio. Por ora, entre no Contest Hall.



Assim que entrar, verá sua mãe (Johanna) ao lado de Keira. Keira vai dar mais um Sticker pra sua coleção. Já sua mãe lhe trouxe um Tuxedo (se for menino)/Dress (se for menina), essa é uma vestimenta para se usar nos Super Contests. Você já pode participar dos Contests se quiser. Escolha o tipo de Contest que você quer entrar e em qual rank. Escolha um pokémon do seu time para participar do Contest, um movimento dele e uma Ball Capsule para ele usar nesse Contest. Em seguida, escolha uma roupa para o seu personagem. O Contest tem 3 avaliações: visual, dança e movimentos. Quem tiver a melhor performance, vence o Contest. Boa sorte em suas partidas.





A casa que fica entre o Centro Pokémon e Contest Hall é onde Bebe mora. Por enquanto, você não conseguirá nada dela. Entre na casa que fica à direita do PokéMart. Este é o Pokémon Fan Club. Tem uma mulher que dá uma Best Friends Ribbon para o primeiro pokémon da sua equipe, se ele tiver a felicidade no máximo. Fale com o senhor de chapéu, ele te dará o Poffin Case, para você guardar os seus Poffins. Você pode fazer Poffins na Poffin House, a casa à esquerda do PokéMart. Os Poffins são importantes pro seu pokémon se sair melhor nas partidas do Super Contest. À direita do Pokémon Fan Club tem um casarão. Entre e suba de elevador ao último andar. Aqui tem uma menina que te dará o item Shell Bell.





You obtained the Poffin Case!



You received the Best Friends Ribbon.



Hello! Here you may cook Berries and turn them into Poffins.

I'd like to cook  
Tell me about cooking  
No, thanks



Se você descer, como se fosse sair da cidade, Barry vai aparecer e te desafiar para uma batalha.



Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Starly lv.19



Buizel lv.20



Roselia lv.20



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Starly lv.19



Roselia lv.20



Ponyta lv.20



Se você começou com Piplup



Barry usa:



Starly lv.19



Ponyta lv.20



Buizel lv.20



Monferno lv.21



Prinplup lv.21



Grotle lv.21

Derrote-o, ele dirá que o ginásio seguinte é o da cidade Veilstone. A saída ao sul está bloqueada por enquanto. Siga como se fosse sair da cidade pela direita. Deixe um espaço vago na sua equipe e fale com um homem gordo perto da saída da cidade. Você receberá um ovo, do qual nascerá uma Happiny. Antes de sair da cidade, tem mais um lugar em Hearthome City que é bom você visitar.



### AMITY SQUARE - FAZENDO O SEU POKÉMON TE SEGUIR FORA DA POKÉBOLA

Existem duas saídas ao norte de Hearthome que te levam a um lugar chamado Amity Square. Para entrar, você precisa estar portando um dos seguintes pokémons: Pikachu, Clefairy, Jigglypuff, Psyduck, Torchic, Turtwig, Grotle, Torterra, Chimchar, Monferno, Infernape, Piplup, Prinplup, Empoleon, Pachirisu, Drifloon, Bunearry ou Happiny. Coloque um deles em sua equipe e a recepcionista te deixará entrar.







O pokémon que você selecionou passará a te seguir fora da pokébola. Você pode encontrar alguns itens aqui dentro. Também tem um lugar onde você pode fazer Poffins. Além disso, enquanto você caminha aqui dentro, pode ser que o seu pokémon encontre algum item. Vá falando com seu pokémon enquanto estiver aqui dentro, pode ser que ele te dê algum item. Quando estiver satisfeito, saia. A recepcionista vai permitir que você ande com qualquer pokémon fora da pokébola fora do Amity Square. Para isso, abra o menu Pokémon, escolha o pokémon que você quer que te siga e marque a opção Walk Together. Para fazer o pokémon parar de te seguir, marque a opção Return to Ball.



### **HALLOWED TOWER - A PEDRA DO SPIRITOMB**

Saia de Hearthome City por aquela saída da direita. Por aqui é possível ver Mime Jr. (se joga Brilliant Diamond) ou Bonsly (se joga Shining Pearl). Mime Jr. e Bonsly aparecem com mais frequência de manhãzinha. Se encontrar uma Chansey, não deixe de batalhar com ela, ela dá bastante experiência comparado aos outros pokémons selvagens. Ela também tem 5% de chances de estar segurando um Lucky Egg. Procure falar com um pescador que está pescando na ponte. Ele perguntará se gosta de pescar. Responda que sim e receberá a Good Rod. Já é possível pescar Goldeen e Barboach com essa vara, e também Magikarps em lv.15-20, ficando mais fácil de evoluí-lo para Gyarados, caso queira.



Continue, apenas atravesse a rota, lutando com os treinadores e pegando os itens. Você verá um treinador que fica andando pra lá e pra cá. Ele é um corredor e só aceita batalhar com você de manhãzinha. No meio da rota você verá uma pedra. Esta é a Hallowed Tower. Coloque a Odd Keystone que você conseguiu aqui. Feito isso, você deve falar com 32 pessoas diferentes no Grand Underground (os Hikers que te vendem itens não contam). Feito isso, volte aqui e você poderá enfrentar um Spiritomb lv.25. Capture-o, esse é o único método de consegui-lo no jogo.



### **LOST TOWER - O CEMITÉRIO POKÉMON**

No fim desta rota estará a Lost Tower, que serve como um cemitério pokémon em Sinnoh. Aqui, você encontrará pokémons fantasmas, alguns treinadores e itens. O Oval Stone pode ser encontrado aqui, se quiser evoluir sua Happiny, dê para ela segurar este item aumente sua felicidade. Lute com todos os treinadores aqui. De noite, aparecem também, dependendo de sua versão, Murkrow (Brilliant Diamond) ou Misdreavus (Shining Pearl). Você pode encontrar também Golbat.

No topo da torre você encontra duas velhas. Fale com a da esquerda e receba o TM96 (Strength) e também a técnica Strength em seu Pokétech. Essa técnica só é liberada com a 6ª insígnia, por ora não podemos utilizá-la. Não há mais nada a fazer na torre. Saia daí e siga ao norte, chegando em nosso próximo destino.





### SOLACEON TOWN - VISITANDO O POKÉMON NURSERY

Recupere seus pokémons. À esquerda da cidade, junto do cercado, você encontrará uma casa. Este é o Pokémon Nursery. Fale com a senhora do balcão. Ela perguntará se você quer deixar pokémons para ela tomar conta. Selecione dois pokémons e pague \$1.000 para ela. Saia e entre novamente. Um cara de óculos escuros vai aparecer. Fale com ele e receberá uma nova função no seu Pokétech, o Egg Monitor, que serve para ver se os pokémons que você deixou aqui já botaram ovos. Se não quiser deixar os seus pokémons aqui, pode pegá-los de volta com a senhora.







Agora vá até o meio de Solaceon Town, fale com um homem de verde (é logo ao lado esquerdo do Centro Pokémon). Ele dará outro aplicativo para o seu Pokétech, o Pokémon History, um histórico que mostra os últimos pokémons seus que evoluíram, foram capturados, que saíram de um ovo, etc. Entre na casa ao lado do Centro Pokémon. Aqui tem um cara que pergunta por um pokémon, se você mostrar a ele o pokémon que ele descreve, ele te dará um item. Ele fará isso todos os dias. No lado direito da cidade tem uma casa onde uma mãe diz que seu filho se perdeu nas ruínas. Se trata da caverna que temos aqui, logo à direita. Vamos para lá.



### SOLACEON RUINS - AS RUÍNAS DOS UNOWNS

Aqui é onde você poderá encontrar os Unowns. Quando entrar, na parede, tem uma mensagem na linguagem dos Unowns, ela diz a direção que você deve ir. Logo que entrar, você deve descer pela escada do canto superior direito. Você encontrará o filho perdido já aqui. Fale com ele e ele voltará para casa. Siga pela escada do canto inferior esquerdo. Você pode batalhar com um treinador nesse andar.



Lute com um treinador aqui, depois prossiga pela escada do canto superior direito. Continue pela escada do canto superior esquerdo. Siga pela escada do canto superior esquerdo mais uma vez. Por fim, use a saída do canto inferior esquerdo e estará numa sala onde poderá recolher alguns itens. Saia da caverna e retorne àquela casa. O filho que encontramos já vai estar aqui. Conforme você for capturando diferentes formas de Unown, venha mostrá-las para o menino. Ele lhe dará uma Ball Capsule cada vez que você mostrar uma forma de Unown diferente.



### CAFÉ CABIN - COMPRE MOOMOO MILK AQUI

Para seguirmos nossa jornada, saia de Solaceon pelo norte. Nesta rota você encontrará grama alta e nela não é possível andar de bicicleta. Mesmo assim, você pode precisar da bicicleta para passar por alguns lugares dessa rota. Aqui haverá mais treinadores para batalhar, vá treinando, pois a próxima cidade já é a do ginásio. Lembrando que os treinadores corredores só vão batalhar com você de manhã cedo. Em um determinado ponto, você verá uma casa, a Café Cabin. Existem mais batalhas a se fazer aqui dentro. Aqui também é possível comprar Moomoo Milk, um item que recupera 100 HP.



Do lado de fora da Café Cabin, você verá um bando de Psyducks bloqueando a passagem ao norte. Decore este lugar, teremos que voltar aqui mais para frente. Prossiga pela direita. Nesta área, começará a chover. No matinho daqui pode aparecer Kadabra. Aqui tem uns treinadores de tipo lutador. Usando Cut naquelas arvorezinhas você poderá achar alguns itens. Apenas preocupe-se em atravessar a rota, a saída fica mais à direita.



### VEILSTONE CITY - O TERCEIRO GINÁSIO

Haverá membros da Team Galactic espalhados pela cidade. Por enquanto, vá ao Centro Pokémon recuperar seus pokémons. Um pouco à esquerda do PokéCenter temos um prédio onde se localiza o Department Store. Além de poder comprar inúmeros itens aqui dentro, você poderá falar com algumas pessoas e receber algumas coisas como Stickers e até um app para o Pokétech: Counter App, que serve para contar. Explore todos os andares.





Fale com as pessoas pela cidade, algumas delas vão dar alguns itens. Quem jogou as versões Diamond/Pearl originais deve se lembrar que nessa cidade ficava o Game Corner. Esse local, por representar jogos de azar, sofreu censura na versão europeia de Diamond, Pearl e Platinum. Desde então, nos jogos seguintes, o Game Corner sempre era substituído por uma outra atração, ou estava fechado. Nestas versões, o local onde costumava ser o Game Corner se tornou o Metronome Style Shop. Aqui é possível comprar algumas roupas e mudar a roupa de seu personagem. Faça isso se quiser.



Tem uma casa aqui onde uma loira faz massagem (para seu pokémon!), isso ajuda a aumentar a felicidade do pokémon que escolher. Nestas versões é interessante fazer isso mesmo se o seu pokémon não evolui por felicidade, pois desde a 6ª geração, a felicidade traz efeitos dentro das batalhas. Nas batalhas, pode acontecer do seu pokémon se curar sozinho de um problema de status, acertar um golpe crítico ou resistir a um golpe com 1 de HP, tudo isso graças a uma felicidade alta. É o mesmo efeito que acontecia por você fazer carinho no seu pokémon no Pokémon-Amie ou Pokémon Refresh, porém como esses recursos não estão presentes nesses jogos, a única forma de ter esse benefício é através da felicidade. A loira oferece esse serviço de massagem uma vez por dia e apenas para um pokémon. Você também recebe um Sticker após a massagem.



Você vai ver Lucas/Dawn quando estiver chegando próximo ao ginásio, mas ele(a) só vai dar um oi e ir embora. O ginásio é do tipo lutador. Você deverá deslizar algumas paredes para chegar até a líder. Veja bem as passagens e vá abrindo caminho. Lute com os treinadores aqui, tenha certeza de que lutou com todos para poder lutar com a líder (são apenas 4 treinadores, eles usam pokémons como Machoke e Meditite).



Maylene usa:



Meditite lv.27



Machoke lv.27



Lucario lv.30

Para ter vantagem use golpes do tipo psíquico, voador ou fada. Evite usar pokémons do tipo normal, pedra ou metálico contra ela. Derrote a líder e saia do ginásio.

### *GALACTIC WAREHOUSE - A POKÉDEX ROUBADA*

Ao sair do ginásio, Lucas/Dawn virá dizer que teve sua Pokédex roubada pela Team Galactic e precisa da sua ajuda. Vá curar seus pokémon e vá ao norte da cidade, perto de onde você entrou. Você verá Lucas/Dawn aqui. Vocês dois irão se juntar numa batalha em dupla contra os dois bandidos da Team Galactic. Basta derrotá-los que eles devolverão a Pokédex. Feito isso, entre nesse local que eles estavam guardando, a Galactic Warehouse. Você vai achar um item no chão, é o TM94 (Fly). Ao mesmo tempo, você receberá a técnica Fly em seu Pokétech. Como você já ganhou a insígnia desta cidade, essa técnica já está liberada. Com ela, você poderá voar a qualquer cidade de Sinnoh já visitada antes.







Antes de mais nada, aproveite que agora você pode usar Fly e voe para Jubilife City, basta acessar o app de HMs do seu Pokétech e selecionar a opção Fly. Você também é capaz de voar abrindo o Town Map e selecionando o lugar para onde você quer ir. Em Jubilife, entre no Pokétech Company e fale com o presidente, aquele cara de bigode. Ele vai dar outro app pro seu Pokétech, o Marking Map, que serve para colocar marcadores no mapa de Sinnoh (você pode marcar, por exemplo, onde plantou uma berry). O nosso próximo destino é Pastoria City. Existem duas maneiras de chegar lá: saindo pelo sul de Veilstone City (passando pelo Lake Valor) ou saindo pelo sul de Hearthome City. Como teremos que voltar para o Lake Valor de qualquer jeito após a batalha do ginásio, vamos seguir pelo caminho ao sul de Hearthome. Voe para lá e saia pelo sul.



### POKÉMON MANSION - VISITE A TROPHY GARDEN

Saindo ao sul de Hearthome City, você chegará a uma área cheia de policiais. Eles só aceitam batalhar com você durante a noite. Você também pode encontrar alguns pares de treinadores próximos um do outro. Se você passar no meio deles enquanto um estiver olhando para o outro, você poderá ativar uma batalha em dupla com eles. Pegue os itens e as berries que encontrar pelo caminho. Você vai chegar em uma mansão na parte norte deste lugar, entre lá.

Dentro da Pokémon Mansion, você verá dois corredores, um à esquerda, outro à direita, além de uma porta à frente. Reviste as salas em cada corredor, olhe no lixo, fale com as pessoas. A porta que está à frente da entrada dá acesso para a Trophy Garden, uma área onde é possível encontrar Pichu e Pikachu. No fim do jogo é possível voltar aqui e encontrar outros pokémons, por enquanto, é só isso mesmo.



Continue pela área sul desta rota, onde começará a chover. Vá lutando com todos os treinadores e pegando os itens pelo caminho. Em um certo ponto, você vai notar que tem umas pontes (pistas) finas, que você é capaz de atravessar com sua bicicleta. Numa delas chegará em um item, na outra chegará numa casa que tem uma mulher de guarda-chuva na frente. Nesta casa, é possível trocar Shards (itens que você encontra escavando no Underground) pelos TMs dos golpes que modificam o clima. Tem um lugar que você passará e estará cheio de lama, você não poderá usar a sua bike nesse trecho, procure andar pelo matinho. Se você ficar atolado na lama, basta se mover em todas as direções para se livrar. Continue seguindo caminho à direita e chegará na próxima cidade. Use o Dowsing Machine do Pokétch nessa última parte da rota, há item escondido por aqui.

### PASTORIA CITY - O QUARTO GINÁSIO

Ao entrar na cidade, você verá o PokéMart onde encontra Dusk e Quick Balls. À esquerda do PokéMart tem uma casa onde uma mulher dá uma berry todos os dias. À direita do PokéMart tem a casa do Move Reminder, ele faz seu pokémon lembrar um golpe esquecido em troca de um Heart Scale (um bom lugar para se conseguir Heart Scale é escavando no Underground). Depois que você der 10 Heart Scales pra ele, o serviço passa a ser gratuito. À esquerda dessa casa você pode obter o item Macho Brace caso mostre para um garotinho todas as 3 formas do Burmy. Vá ao Centro Pokémon e recupere seus pokémons.



Podemos ir direto ao ginásio, do tipo água. Ele é inundado de água por toda parte. É necessário apertar botões para que o nível de água mude. Os botões amarelos vão baixar o nível de água ao mínimo, botões verdes vão deixar o nível de água médio e botões azuis vão aumentar o nível de água ao máximo. Lute com os treinadores, eles te darão algumas pistas. No fim estará o líder de ginásio.



Crasher Wake usa:



Gyarados lv.27



Quagsire lv.27



Floatzel lv.30

Os levels dos pokémons dele são iguais ao do ginásio anterior, então, talvez não seja muito difícil passar por ele. Prefira usar golpes elétricos e de planta. Lembre-se que Quagsire é parte tipo terra e golpes elétricos não funcionam. Derrote-o e consiga mais uma insígnia.



## PASTORIA GREAT MARSH - A SAFARI ZONE DE LAMA

Ao norte de Pastoria temos o Great Marsh, a Safari Zone local. Você verá um membro da Team Galactic ao lado da entrada. Ignore-o por enquanto. Fale com a mulher do guarda-chuva ali perto para ganhar um Sticker. Para entrar no Safari, é preciso pagar \$500. Você vai receber 30 Safari balls para capturar pokémons à vontade lá dentro, sem ter que batalhar com eles. Depois de dar 500 passos, ou depois de acabar seu estoque de Safari balls, você será forçado a sair do Safari e terá que pagar para entrar de novo.

Antes de entrar, suba as escadas que tem logo na entrada. No andar de cima, tem uns binóculos que servem para você descobrir onde está tal pokémon, basta pagar \$100. Dentro da Safari Zone você poderá pegar vários pokémons, mas o mais importante é que você converse com uma menina que fica aqui dentro, logo quando você entra. Ela vai te dar o TM97 (Defog) e também a técnica Defog será liberada em seu Pokétech. A técnica já está funcional graças à última insígnia que conseguimos. Vamos precisar dela em breve.



Se quiser, explore o Great Marsh. Você poderá encontrar alguns itens por aqui e diversos pokémons, dependendo da área em que estiver. Os mais comuns são Wooper, Quagsire, Bidoof, Bibarel, Budew, Starly, Hoothoot (à noite), Noctowl (à noite), Azurill, Marill e Psyduck. Tem aqueles mais raros de aparecer, que são Staravia, Golduck, Roselia, Carnivine, Skorupi, Drapion, Croagunk e Toxicroak. Se encontrá-los, te desejo boa sorte para capturá-los. Você pode acessar qualquer uma das 6 áreas do Safari andando com o trenzinho no centro do safari. Uma dica: quando você encontrar um pokémon mais raro como Carnivine ou Croagunk, caso eles fujam e você os perca, fique na área do safari que estiver e tente encontrá-los de novo. Se estiver querendo pescar, é possível achar Gyarados, Barboach e Whiscash.

Após sair do Safari, fale então com o membro da Team Galactic que está aqui na entrada. Ele vai fugir. Vá na direção por onde ele fugiu e pegue-o. Ele vai correr novamente. Você será surpreendido por Barry, que veio te desafiar para uma nova batalha!





Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Starly lv.26



Buizel lv.26



Roselia lv.27



Monferno lv.31



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Starly lv.26



Roselia lv.26



Ponyta lv.27



Prinplup lv.31



Se você começou com Piplup



Barry usa:



Starly lv.26



Ponyta lv.27



Buizel lv.26



Grotle lv.31

Uma vez que derrotá-lo, siga pela direita e vá atrás do carinha da Team Galactic.

### HOTEL GRAND LAKE - FAÇA BATALHAS NO RESTAURANTE

Esta rota é curta, verá que os Shellos daqui tem cor diferente, isso significa que você está no lado leste de Sinnoh, e os Shellos daqui são azuis. Você também encontra Wingull e Floatzel. Por aqui você encontra uma casa onde um gordinho dá uma Footprint Ribbon para o seu pokémon caso ele tenha a felicidade alta (ele precisa estar em primeiro em sua equipe). Atravesse a rota pegando os itens e lutando com os treinadores. Encontre o membro da Team Galactic de novo. Fale com ele e ele vai sair correndo. Fale com ele todas as vezes que encontrá-lo pelo caminho. Quando você passar pela praia, você terá que atravessar uma casa para continuar. Você poderá curar seus pokémons com o guarda do balcão.





Este lugar é conhecido como Hotel Grand Lake. Visite as casas que tem por aqui. Tem um palhaço numa casa que te dá o TM92 (Trick Room). Tem um restaurante por aqui onde você pode fazer 5 batalhas em dupla com os treinadores que estiverem nas mesas. Este restaurante fica aberto das 9:00 às 23:00 e você poderá lutar com os treinadores aqui uma vez por dia.



Ao sair do restaurante, o membro da Team Galactic vai estar do lado de fora, fale com ele e ele irá embora. Perto dele você verá uma loira em frente à porta de uma casa. Ela dirá que perdeu uma chave. Volte para a entrada do Hotel Grand Lake (logo quando você sai da casa do guarda que cura os seus pokémons). Use o Dowsing Machine do Pokétech para achar um item escondido aqui. É a Suite Key, a chave que a loira perdeu. Retorne a chave para a moça. Ela vai entrar na casa, entre também. Você será premiado com um Lava Cookie. O caminho à direita está bloqueado por um gordinho. Siga para o norte e encontre com o carinha da Team Galactic mais uma vez. Cansado de ser perseguido, ele finalmente batalhará com você. Apenas derrote-o.







### *RUIN MANIAC CAVE - A CAVERNA EM CONSTRUÇÃO*

Você vai chegar ao local da entrada do Lake Valor, porém temos dois homens fechando o caminho. Você encontrará Cynthia aqui, ela lhe dará um remédio (Secret Medicine) para curar os Psyducks (aqueles Psyducks que estavam bloqueando o caminho perto da Café Cabin, o remédio é para eles). Antes de irmos para lá, vamos continuar explorando o local. Nos matinhos desta área mais à frente aparece Girafarig. Lute com os treinadores e pegue os itens.





Em uma parte existe a entrada de uma caverna. Esta é a Ruin Maniac Cave. Pegue o item que avistar, é o TM28 (Dig). Perceba que essa caverna é minúscula. O rapaz que está aqui está fazendo uma escavação e pretende alcançar a Solaceon Ruins, lar dos Unowns. Conforme você for capturando as diferentes formas de Unowns, o rapaz vai cavando e essa caverna vai aumentando de tamanho. Nessa caverna, além de aparecer Geodude, tem uma pequena chance de aparecer Hippopotas. Conforme a caverna for aumentando de tamanho, a chance de Hippopotas aparecer aumenta. Assim que você capturar todas as 26 letras dos Unowns, a escavação estará terminada. A caverna passará a se chamar Maniac Tunnel e será aberta uma passagem para a Solaceon Ruins, onde você poderá encontrar os Unowns ! e ?. De volta ao caminho principal, se você continuar seguindo ao norte, chegará novamente em Veilstone.



Saia de Veilstone pela esquerda e dirija-se ao local do Café Cabin. Agora, vá até os Psyduck e dê a eles o Secret Medicine. Cynthia irá aparecer, ela vai pedir a sua ajuda para entregar o item Old Charm para a avó dela na próxima cidade. Responda sim e receba o Old Charm da Cynthia. Siga ao norte e explore a área que você acaba de liberar. Você verá grama alta por aqui, procure pelos treinadores escondidos dentro da grama alta. Derrote os treinadores e vá pegando os itens que achar. Você vai chegar a uma área que está cheia de neblina. Você não conseguirá enxergar quase nada direito, mas há um jeito de melhorar a sua visibilidade. Use a técnica Defog do seu Pokétech e limpe toda essa névoa. Continue atravessando a rota. Se for de noite, é possível achar Noctowl por aqui. Haverá algumas pistas (pontes finas) que será necessário a ajuda de sua bike para atravessá-las. Prossiga para a próxima cidade.



### CELESTIC TOWN - CONHEÇA A AVÓ DA CYNTHIA

Entre no PokéCenter para restaurar seus pokémons. Fale com um homem aqui dentro do PokéCenter, receba dele uma Great ball. Vá até a casa que está no canto inferior esquerdo da cidade para receber uma nova função para o seu Pokétch, o Analog Watch (um relógio de ponteiros). Você perceberá que não tem nenhum PokéMart nesta cidade, mas se entrar na casa do canto superior esquerdo, verá que ela funciona como um PokéMart. Entre os itens que você pode comprar, está a Timer ball. Fale com um homem de óculos escuros aqui. Você vai conseguir um Choice Specs (se for de manhã), um BlackGlasses (se for de dia) ou um Wise Glasses (se for de noite). Volte nos horários corretos para receber os demais itens dele.



Vá ver o membro da Team Galactic que está no meio da cidade. Quando você for se aproximar dele, uma anciã que estará no caminho dirá que tem alguém bloqueando a caverna. Vença o vilão em uma batalha. Você verá a anciã de novo e descobrirá que ela é a avó da Cynthia. Entregue o Old Charm para ela.





Aqui dentro da caverna encontrará a pintura de 3 pokémons na parede. Tratam-se de Uxie, Mesprit e Azelf. Examine a parede e a avó da Cynthia virá falar sobre as lendas. Receba o TM95 (Surf) da vovó, bem como a técnica Surf em seu app do Pokétech. Você só poderá usar a técnica quando conseguir a próxima insígnia. Saia da caverna. Você verá Cyrus novamente, desta vez ele irá se apresentar. Ele dirá que procura um poder para criar um mundo novo e depois irá embora.





Um lugar interessante que você pode ir agora é o Grand Underground. Existe uma parte do subterrâneo que só pode ser acessada desta cidade. Visite o Grand Underground aqui de Celestic Town, depois retorne, saindo da cidade pelo lado esquerdo. Este é um local extra para você explorar. Tem mais uns treinadores aqui, se quiser, capture Machoke ou Graveler. Poderá explorar um pouco o Mt. Coronet também, mas você não poderá continuar por causa de algumas pedras que bloqueiam seu caminho. Sem mais o que fazer, use Fly até Hearthome City e vamos ao próximo ginásio.

### HEARTHOME CITY - O QUINTO GINÁSIO

Recupere os seus pokémons e vá direto ao ginásio. O ginásio agora está aberto e a líder estará te esperando. Aqui os treinadores usam tipo fantasma. Quando entrar, verá uma sala com uma plataforma, que se você subir nela, perceberá que funciona como elevador. Em cada uma das seguintes salas tem um cartaz. Leia e terá uma pergunta, com 3 alternativas de resposta. Cada alternativa uma das três portas que você verá em sua frente. Responda indo para a porta da resposta correta para não ter que lutar com nenhum treinador. Você pode errar de propósito e entrar nas outras portas se quiser batalhar com os treinadores. Quando você acerta a porta, você encontra uma plataforma que te leva para a próxima pergunta. Você irá passando pelas portas até chegar à líder do ginásio.



Fantina usa:



Drifblim lv.32



Mismagius lv.36



Gengar lv.34

Nestes pokémons fantasmas, nem pense em usar golpes do tipo normal, terra e lutador. De preferência, ataque com golpes do tipo noturno ou fantasma. Derrote-a e finalmente poderá usar surf fora do ginásio. Quando sair do ginásio, Cynthia vai aparecer. Ela vai falar algumas coisas sobre a Team Galactic e te convidará para visitar a biblioteca de Canalave. Esse é o nosso próximo destino! Mas por enquanto, ensine surf a um de seus pokémons. Vamos ir para alguns lugares que até então não eram possíveis ir porque você precisava da técnica surf.



### ROTAS MARÍTMAS - SURFANDO EM SINNOH

Visitar as áreas a seguir é opcional, mas tem muitas áreas que podemos acessar agora que temos surf. Voe para Twinleaf Town e surfe ao sul. Use o Dowsing Machine de seu Pokétech para localizar uma Odd Keystone escondida. Agora voe para Oreburgh City e siga para a caverna à esquerda da cidade (Oreburgh Gate). Use Rock Smash para ir ao andar de baixo, então use surf aqui. Você encontrará um treinador, batalhe com ele. Os itens aqui ainda estão bloqueados, voltaremos pra cá quando tivermos a técnica Strength.

Ao sul de Sandgem Town você terá acesso a algumas rotas marítimas que levam para o Ramanas Park. Você só poderá acessá-lo após obter a National Dex, mas nestas rotas existem alguns treinadores e itens. Depois de explorar esse lugar, voe para Jubilife City e saia pelo norte. Use surf nos lugares com água por aqui, você vai alcançar alguns itens. Feito isso, siga pelo norte e entre na caverna Ravaged Path. Use Rock Smash e depois surf, explore o que tiver mais para frente e achará itens.







Voe para Eterna City, siga pelo norte e procure um lugar para usar surf. Use a Dowsing Machine para localizar um item escondido. Voe para Hearthome City e saia pela esquerda, siga caminho abaixo, veja a água e use surf. Você poderá batalhar com um pescador. Agora entre no MT. Coronet à esquerda dessa rota. Surfe pelas águas daqui para chegar em alguns itens. Voe para Solaceon Town e saia pelo sul. Desça a uma área um pouco abaixo da Hallowed Tower (aquela pedra do Spiritomb). Use surf por aqui e consiga o TM19 (Giga Drain).



Retorne à Hearthome City e desta vez saia pelo sul. Nesta área perto da Pokémon Mansion, surfe nos laguinhos, você vai alcançar um item e algumas berries. Na parte mais ao sul desta rota (onde chove), você consegue o TM84 (Posion Jab). Mais à direita, abaixo dos pescadores, localize um item escondido através do Dowsing Machine. Entre em Pastoria City e surfe o lago à direita da cidade, você encontra um Mystic Water. Saindo pela direita de Pastoria, desça a rota e vá até a praia, use surf e vá seguindo as pedrinhas, procurando uma abertura para você passar, entre e surfe ao redor, tem uns treinadores pra lutar aqui. Algumas pessoas não querem batalha, mas lhe darão Stickers, portanto, fale com todos. Depois disso, voe para Veilstone, saia da cidade pelo sul, atravesse a água com surf e consiga Rare Candy.

### FUEGO IRONWORKS - A FERRARIA DE FOGO

Voe até Floaroma Town e saia pela direita. Quando chegar no Valley Windworks, encontrará um lugar para surfar. Surfe primeiro para o lado direito, você vai conseguir o TM24 (Thunderbolt). Depois, siga pelo lado esquerdo. Vá seguindo o curso do rio e você chegará a um local escondido, o Fuego Ironworks, uma velha fábrica de ferro fundido. Lá dentro tem alguns treinadores e itens. Tem umas setas no chão que, quando pisadas, te arrastam para a direção que elas apontam. Não é muito complicado, basta prestar atenção na direção em que as setas apontam. Apenas certifique-se de ter falado com todos e pegado todos os itens, pois um deles é o TM35 (Flamethrower).



Depois de explorar a Fuego Ironworks, use surf e continue ao sul. Você chegará a uma área secreta do Floaroma Meadow. Tem vários itens escondidos por aqui, use o Dowsing Machine de seu Pokétech para conseguir encontrá-los. Feito isso, voe até Jubilife City. Se precisar, recupere seus pokémons. Saia pela esquerda da cidade. Você verá uma moça ao lado de um Wingull, fale com ela. Ela dirá que está procurando o namorado. Use surf na água e atravesse essa rota. Você vai passar por alguns treinadores. Um deles não vai batalhar com você, fale com ele, é o namorado da moça, ele vai te dar alguns Stickers. Retorne e fale com a moça novamente para receber mais Stickers. Nos matinhos, poderá encontrar Gastrodon e Mr. Mime (se joga Diamond) ou Glameow (se joga Pearl). Logo você vai chegar em Canalave City.





CANALAVE CITY - NOVA BATALHA COM BARRY

Quando estiver entrando, o pai de Lucas/Dawn (assistente do prof<sup>o</sup> Rowan) irá citar que a sua Pokédex é capaz de mostrar as diferenças de pokémons machos e fêmeas. Na 1ª casa aqui você consegue o TM48 (Skill Swap). Acima do Poké Mart está a casa do Move Deleter, ele pode fazer um pokémon seu esquecer um golpe. Recupere seus pokémons e prepare-se para batalhar com Barry. Atravesse a ponte no lado esquerdo da cidade e ele estará te esperando.



Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Se você começou com Piplup



Barry usa:



	Staravia lv.32		Staravia lv.32		Staravia lv.32
	Heracross lv.32		Heracross lv.32		Heracross lv.32
	Buizel lv.33		Roselia lv.33		Ponyta lv.34
	Roselia lv.34		Ponyta lv.34		Buizel lv.33
	Monferno lv.37		Prinplup lv.37		Grotle lv.37

Derrote-o, depois volte ao Centro Pokémon para curar seus pokémons novamente. Antes de irmos para o ginásio, sugiro que fale com o marinheiro ao sul da cidade. Ele vai te levar de barco até a Iron Island, uma ilha ao norte de Sinnoh. Vamos explorar esse lugar.





### IRON ISLAND - JUNTE-SE A RILEY PARA EXPLORAR A CAVERNA

Quando chegar, entre na caverna. Existem treinadores para batalhar e itens a serem pegos por aqui. Em um lugar pode até ser encontrado Steelix. Quando entrar, siga pelas escadas da esquerda, veja o que tem por lá, volte e siga pelas escadas da direita. Continue até chegar a uma plataforma que serve como elevador. Mais uma vez teremos duas escadas. Desta vez, siga pela da direita primeiro. Explore tudo por aqui, depois retorne siga pela escada da esquerda. Você vai encontrar um treinador chamado Riley, ele pedirá sua ajuda para treinar nessa caverna, visto que os pokémons daqui parecem agitados. Você fará batalhas em dupla ao lado dele, ele tem um Lucario lv.34.



Siga caminho lutando com os treinadores e pegando os itens, até encontrar 2 membros da Team Galactic. Eles são a causa dos pokémons da ilha estarem agitados. Riley dirá que vocês precisam proteger a ilha. Antes de enfrentá-los, deposite um pokémon no PC (você pode acessar o PC apertando R no menu da sua equipe de pokémons). Você precisará de um espaço vago na equipe após a batalha. Derrote os galácticos e como agradecimento, Riley lhe dará um ovo (se você estiver com um lugar vago na sua equipe). Deste ovo nascerá Riolu, a pré-evolução de Lucario. Desça a plataforma, pegue o último item que sobrou e saia da caverna. Feito isso, pegue o barco de volta para Canalave City.



### CANALAVE CITY - O SEXTO GINÁSIO

De volta a Canalave, vamos ao ginásio desta cidade. Vá curar seus pokémons e vá para o ginásio. Ao entrar, verá quadrados marcados com os sinais de + e -, são plataformas que sobem ou descem para um andar do ginásio. Os treinadores desse ginásio estarão guardando várias passagens, esteja preparado para enfrentá-los. No topo do ginásio estará o líder.



Byron usa:



Bronzor lv.36





Steelix lv.36



Bastiodon lv.39

Use golpes de fogo, água ou lutador para ter vantagem. Tipo terra vai ajudar também, só não use esse tipo contra Bronzor, pois ele é imune. Derrote-o e finalmente a técnica Strength vai ser habilitada para ser usada fora das batalhas. Saia do ginásio.

Assim que sair, seu Barry virá te chamar para ir à biblioteca, ignore-o por enquanto. Vá restaurar seus pokémons no PokéCenter. Agora temos 3 alternativas de caminhos a seguir. Podemos explorar algumas áreas que deixamos pra trás por conta de não termos o Strength ainda, podemos seguir o caminho que leva ao 7º ginásio ou podemos liberar algumas batalhas contra a Team Galactic indo ver o que o Barry quer na biblioteca. Vamos primeiro ver rapidinho o que conseguimos com Strength e depois seguir para o 7º ginásio. Teremos que continuar correndo atrás dos galácticos depois do 7º ginásio de qualquer jeito, então vamos deixar para fazer tudo de uma vez.



### WAYWARD CAVE - A CAVERNA SECRETA

Agora que você pode usar Strength, vamos voltar para a Oreburgh Gate, a caverna à esquerda de Oreburgh City. Vá até aquele lugar onde você pode usar surf e atravesse a água. A área mais à esquerda estava bloqueada com algumas pedras. Basta usar Strength e será possível empurrar as pedras que estão no seu caminho. Preste bem atenção na direção para onde você está empurrando as pedras, para não trancar o caminho. Fazendo isso, você chegará nos itens que tem por aqui.



Feito isso, volte para Oreburgh e agora saia da cidade pelo norte. Suba a rampa e siga em direção à Cycling Road, mas não entre nela. Use cut na arvorezinha que tem aqui e siga pelos matinhos abaixo da Cycling Road. Quando chegar na entrada da Wayward Cave, não entre na caverna. Siga pela esquerda, passando por debaixo da ponte que é da Cycling Road. Prossiga caminho empurrando o seu personagem para cima, batendo na parede até você encontrar uma passagem secreta da Wayward Cave. Essa entrada fica debaixo da ponte e não é possível vê-la, pois a ponte cobre o seu personagem.



Diferente da outra entrada da Wayward Cave, aqui não será necessário o uso de Flash, mas precisará da técnica Strength para empurrar as pedras que ficam logo na entrada. Assim que entrar, vai estar tudo escuro (como se precisasse usar Flash). Não se preocupe com isso. Apenas empurre para frente a pedra que estiver logo a sua frente, então vire à esquerda. Chegará em uma parte da caverna onde o Flash não é necessário. Neste lugar é possível encontrar Gible. Nesta parte da caverna você encontra alguns itens, e terá que fazer várias manobras com a velocidade de sua bike para seguir adiante (mudando a marcha da bike de rápido para devagar enquanto pula as "lombadas de pedra"). O bom nisso tudo é que no final você chegará em um local com o TM26 (Earthquake).



### MT. CORONET - SEGUINDO PELA ROTA DE NEVE

Voe para Eterna City ou Celestic Town e siga em direção ao Mt. Coronet (a caverna fica entre as duas cidades, qualquer uma das entradas vai servir). Lá dentro, empurre as pedras com Strength e vá explorando a caverna. Você precisará usar as técnicas Strength, Rock Smash, Surf e até Defog pelo caminho. Em um lugar precisará da bike para atravessar. Vá pegando os itens pela caverna, a saída da caverna está mais ao norte, subindo as escadas.

Você chegará a um lugar com muita neve. Aqui é meio difícil de se atravessar. Não poderá usar a bike enquanto estiver andando sobre a neve. Enfrente os treinadores desta rota. Em todas as batalhas começará a nevar granizo (hail), que pode tirar um pouco de HP em cada rodada. Pelos matinhos daqui, poderá encontrar pokémons como Snover e Sneasel. Na parte mais à esquerda encontrará uma casa onde tem uma cama, interaja com a cama e você vai curar os seus pokémons. Um lugar interessante que você pode ir agora é o Grand Underground. Existe uma nova parte do subterrâneo que só pode ser acessada a partir dessa rota até a cidade do 7º ginásio. Visite o Grand Underground se quiser, depois retorne.







Continue seu caminho seguindo pro norte, até encontrar um grande lugar com bastante neve e mais alguns treinadores. Alguns treinadores estão enterrados na neve e vão se revelar quando você se aproximar. Use o Dowsing Machine do seu Pokétech para achar itens escondidos na neve, tem bastante coisa que você pode achar por aqui. Nos jogos originais de Diamond/Pearl, às vezes acontecia de você ficar atolado na neve, mas isso não acontece nos remakes. Você até conseguirá correr onde a neve não for muito funda.

Do lado esquerdo dessa área tem uma casa. Do lado de fora, perto da casa, tem um item que você precisa pegar. É o TM100 (Rock Climb). Ao pegar o TM, a técnica Rock Climb também é adicionada em uma função do seu Pokétech. Feito isso, fale com o homem dentro desta casa. A saída desta rota fica ao norte. Você verá o Lake Acuity, por enquanto não há o que fazer aqui, mas decore onde é este lugar, pois em muito breve voltaremos aqui. Siga caminho para a próxima cidade.



## SNOWPOINT CITY - O SÉTIMO GINÁSIO

Não tem muito o que fazer aqui. O ginásio está no meio da cidade, recupere seus pokémons e vamos a ele. No centro do ginásio haverá bolas de neve que você deve desfazê-las. Para isso, basta passar por cima delas rapidamente, para isso você deve ter uma certa distância para conseguir velocidade. O chão daqui é escorregadio, quanto mais distante do lugar onde você está para o lugar onde você vai parar, mais velocidade você tem quando desliza. Você irá deslizando pelo ginásio todo, faça o seu caminho até chegar na líder do tipo gelo.



Candice usa:



Snover lv.38



Medicham lv.40



Sneasel lv.38



Abomasnow lv.42

Contra os pokémons de gelo, é melhor usar golpes de fogo, lutador, ou até mesmo metálico, em Medicham é bom golpe voador, mas cuidado com o golpe de gelo que ele tem. Derrote-a e você poderá usar a técnica Rock Climb fora das batalhas. Saia, recupere seus pokémons.

## ROCK CLIMB - ESCALANDO PELA REGIÃO DE SINNOH

Trate de ensinar a técnica Rock Climb a um de seus pokémons. Visitar as áreas a seguir é opcional, mas tem muitas áreas que podemos acessar agora que temos Rock Climb, se quiser, pode visitá-las:

- Saindo pela esquerda de Hearthome City, procure por uma parede com um tipo de "pedrinhas" enfileiradas horizontalmente. É aqui que você usa Rock Climb, com ele você escalará a parede, lá encontrará um treinador.
- Saindo pela esquerda de Celestic Town, você encontrará umas pedrinhas escaláveis que você pode chegar nelas depois de usar Rock Smash. Escale-as para conseguir o TM29 (Psychic). Do lado desse TM tem um item escondido, localize com o Dowsing Machine.
- Saindo pela direita de Celestic Town, vá passando até aquela parte que tem umas pontes, use Rock Climb e chegue em um treinador. Atrás dele tem uma casa onde ensinam Draco Meteor. Use o Dowsing Machine para localizar um item escondido.
- Saindo pela direita de Pastoria City, procure um lugar que você pode escalar, você encontrará TM05 (Roar) e, com a ajuda do Dowsing Machine de seu Pokétech, encontrará um Max Revive.
- No Hotel Grand Lake, use Rock Climb e verá uma casa onde você recebe uma nova função para o seu Pokétech (Coin Toss), depois veja no lixo e ache um Max Revive. Do lado de fora, use o Dowsing Machine para encontrar um Rare Candy.
- Ainda no Hotel Grand Lake, procure a casa que fica no canto superior esquerdo do local. Imediatamente à direita dessa casa tem uma parede que é possível descer de Rock Climb. Vá escalando por aqui até chegar no item, o TM85 (Dream Eater).
- Tem um item em um lugar onde você pode usar Rock Climb perto do ginásio de Veilstone.
- Saindo pelo sul de Snowpoint City. Lembra daquele lugar que tinha uma casinha onde você recuperava seus pokémons em uma cama? É a última casa mais embaixo na rota. Um pouco à direita tem um lugar para escalar, você poderá enfrentar treinadores e achar itens, inclusive o TM13 (Ice Beam).







### CANALAVE LIBRARY - INVESTIGANDO OS LENDÁRIOS DE SINNOH

Voe até Canalave City. Entre na biblioteca (é o prédio no lado mais esquerdo da cidade, logo acima do ginásio). Lembra, bem antes, quando você tinha saído do ginásio desta cidade e o Barry veio te chamar para ir à biblioteca e eu pedi para ignorá-lo? Agora vamos ver o que ele quer. Suba até o último andar da biblioteca. Você encontrará Barry, Lucas/Dawn e o Prof<sup>o</sup> Rowan conversando sobre o trio lendário desta região. Eles habitam nos três lagos de Sinnoh e Rowan pedirá a vocês que investiguem sobre eles. O professor pedirá para você ir ao Lake Valor, pro Barry ir ao Lake Acuity e para Lucas/Dawn ir ao Lake Verity. Neste momento haverá um terremoto e todos sairão. Saia também. Um marinheiro virá avisar que as águas do Lake Valor desapareceram com os explosivos da Team Galactic. Vamos lá!









Rowan

There is said to be a mysterious Pokémon in each of the three lakes of Sinnoh.



Rowan

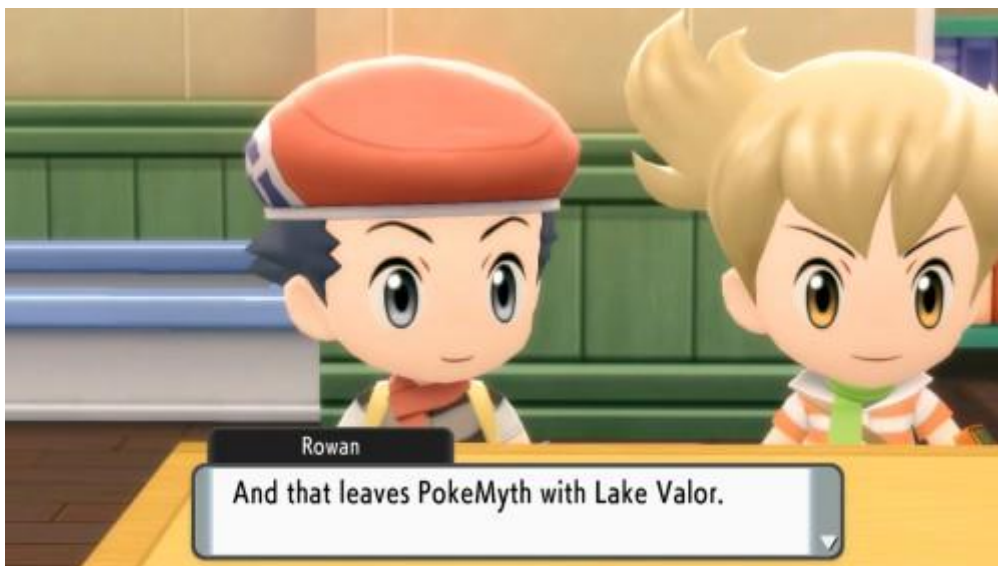
Dawn, you go to Lake Verity.



Rowan

Barry, I want you to investigate Lake Acuity.





Rowan

And that leaves PokeMyth with Lake Valor.



Rowan

Whoa!  
That tremor... That wasn't a natural occurrence.



They're saying there was a huge explosion at Lake Valor!

### LAKE VALOR - O ATAQUE DE SATURN

Voe até Veilstone e saia da cidade pelo sul. Vá descendo até o Valor Lakefront, um lugar onde tinham duas pessoas fechando a entrada e a Cynthia te deu aquele remédio para os Psyducks. Agora você vai conseguir acessar o lugar. Logo aqui tem uma casa que leva à entrada do lago.

Quando você entrar, irá de deparar com o lago totalmente seco, cheio de Magikarps se debatendo pelo chão. Lute com 3 membros da Team Galactic pelo caminho até encontrar uma caverna. Entre e lute com um Commander da Team Galactic.



Saturn usa:



Kadabra lv.35

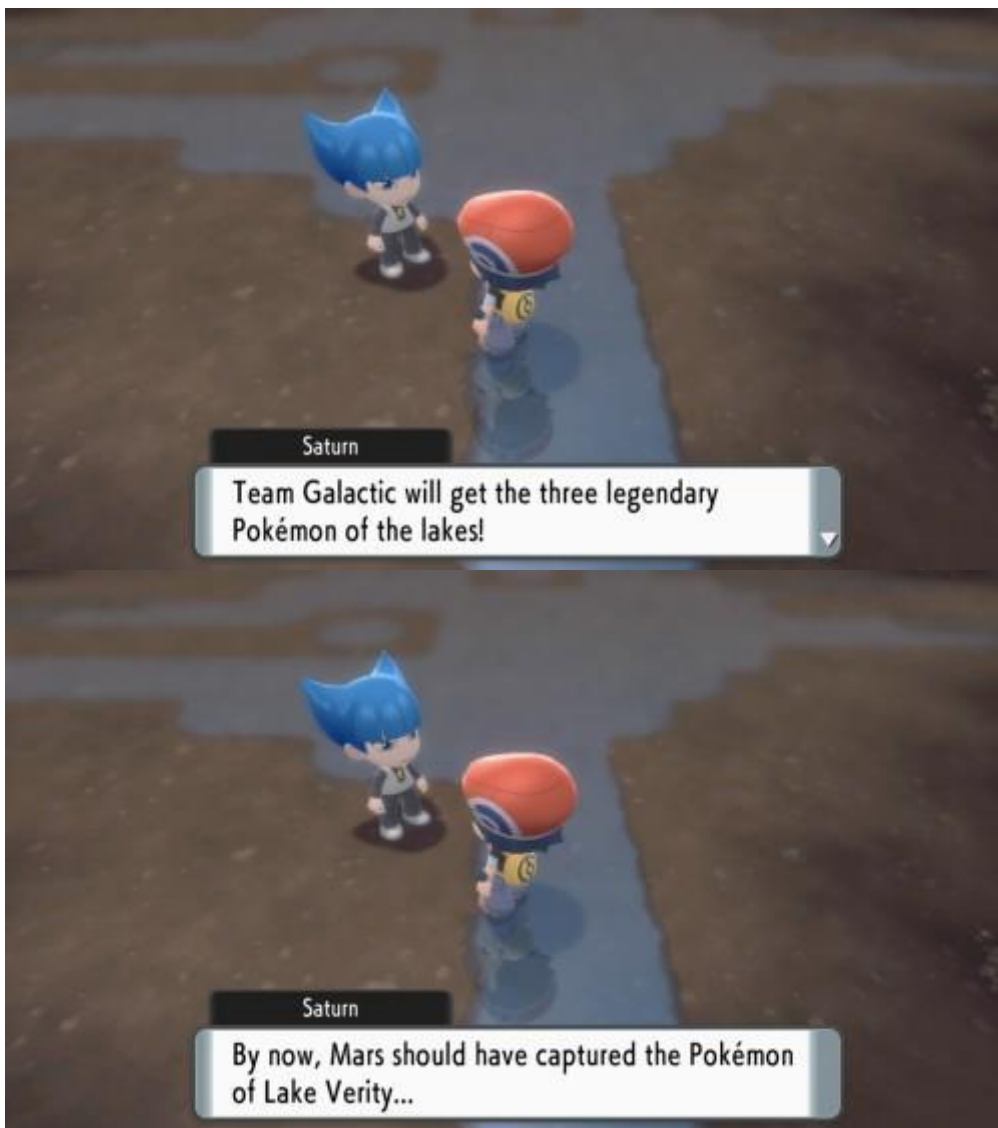


Bronzor lv.35



Toxicroak lv.37

Quando derrotá-lo, ele dirá que sua missão está completa. Azelf, o lendário que habita esse lago, foi levado pela Team Galactic! Ele também vai mencionar que Mars está fazendo a parte dela no Lake Verity (norte de Twinleaf Town). Vá no Centro Pokémon de alguma cidade e recupere seus pokémons.



### LAKE VERITY - O ATAQUE DE MARS

Voe até Twinleaf Town. Saia de Twinleaf pelo norte e vá para a esquerda, você chegará naquele lugar onde você escolheu o seu pokémon inicial. Quando entrar, verá o prof<sup>o</sup> Rowan discutindo com um capanga da Team Galactic. Ele dirá que Lucas/Dawn precisa da sua ajuda, pois ele(a) está enfrentando Mars. Derrote os membros do Team Galactic em batalhas em dupla e vá batalhar com Mars.







Mars usa:



Golbat lv.37



Bronzor lv.37



Purugly lv.39

Você vai vencê-la, mas já será tarde, pois Mesprit, o lendário guardião desse lago, também foi levado. Ela dirá que a Team Galactic já capturou todo o trio lendário: Uxie, Mesprit e Azelf. Ela irá embora. O professor vai falar que é melhor você ir encontrar Barry no Lake Acuity, pois ele também deve estar em apuros.



Mars

I've done my part in all of this. My mission was to transport the lake's Pokémon to our HQ...



Mars

The Pokémon of the three lakes are connected somehow.



Mars

Mesprit, the Being of Emotion.  
Azelf, the Being of Willpower.





### LAKE ACUITY - O ATAQUE DE JUPITER

Voe até Snowpoint e saia pela esquerda. Procure a entrada do lago. Ao entrar, verá membros da Team Galactic espalhados pelo lugar, depois encontrará Barry que acaba de perder uma batalha contra a Jupiter. Ele falhou em proteger Uxie, o guardião desse lago, que também foi levado pela Team Galactic. Jupiter dirá que cumpriu sua missão e vai embora sem lutar com você. Contudo, ela dirá que os lendários foram levados para a base secreta da Team Galactic em Veilstone. Então, voe até Veilstone.







### **GALACTIC WAREHOUSE - INVADINDO O QUARTEL GENERAL DA TEAM GALACTIC**

Uma vez que chegar na cidade de Veilstone, recupere seus pokémons. Siga pela direita e vá em direção ao prédio ao norte da cidade. Esse é o quartel general da Team Galactic, mas lá dentro tem um portão metálico que não permite que você adentre. Fale com o membro que está do lado de fora, o mané desastrado vai acabar deixando um item cair, é uma chave (Storage Key). Lembra onde conseguimos a técnica Fly? Pois é para lá que devemos ir agora. Se você não se lembra, você deve ir para a Galactic Warehouse, no canto superior esquerdo de Veilstone. Tem um portão metálico aqui, aperte A para abri-lo, então, desça as escadas.





De agora em diante terá de derrotar vários membros da Team Galactic, derrote todos, e os cientistas também. O portão situado ao norte está bloqueado com outra chave, você só poderá ir à direita. Passe por dois membros da Team Galactic. Espero que tenha lembrado de ir pegando os itens que encontrar pelo caminho, eles podem ser úteis alguma hora. Suba as escadas e verá outro membro, mas ele não lutará com você, ele falará sobre os teletransportadores (círculos que estão no chão e que te teletransporta para qualquer outra parte do prédio). Siga pela escada.



Aqui tem um dos membros, derrote-o e siga no teletransportador da direita. Aparecerá num lugar onde você vai achar o TM49 (Scald). Então, volte e use o teletransportador da esquerda. Na sala seguinte, use o outro teletransportador e aparecerá numa sala com escadas. Suba e lute com mais um membro. Ignore a escada que sobe por enquanto e use o teletransportador dessa sala, desça as escadas, passe por um cientista e desça novamente. Finalmente encontrará um membro que não lutará com você, o TM36 (Sludge Bomb) e a chave do Team Galactic (Galactic Key). Esta chave abrirá todos os portões dentro do quartel. Retorne à sala onde pedi para ignorar a escada que sobe, suba por elas, passe por mais uns membros da Team Galactic e abra o portão no final do corredor para pegar o TM21 (Dazzling Gleam). Agora saia daí e volte àquele prédio principal, onde conseguimos a primeira chave.





### *GALACTIC VEILSTONE BUILDING - O RESGATE DE UXIE, MESPRIT E AZELF*

Entre, abra o portão com a Galactic Key e suba as escadas. Derrote os 2 membros e verá 3 teletransportadores: um está em uma sala com cadeiras vermelhas (ao norte) e dois à direita. Destes dois que estão à direita, o que está mais acima não nos será útil, lá não tem saída. O que está mais abaixo te levará a um Max Revive. Agora vamos ir ao teletransportador que está na sala com cadeiras vermelhas (ao norte).



Você chegará a uma sala que você poderá recuperar seus pokémons, basta falar com uma das camas. Suba as escadas e encontrará 2 membros que você deverá derrotar em uma batalha em dupla. Siga o corredor e encontrará outros 3 teletransportadores. O da direita não tem saída, portanto não use-o, o do meio você poderá encontrar um Elixir e depois use o da esquerda. Deste ponto, suba as escadas e salve o jogo, pois terá de lutar com o chefe da Team Galactic (se precisar recuperar seus pokémons, aproveite agora). Use a chave para abrir a porta e lute com ele.





Cyrus usa:



Murkrow lv.40



Golbat lv.40



Sneasel lv.43

Derrote-o e você receberá a Master Ball, a pokébola que garante a captura. De preferência, deixe para usá-la em Cresselia ou Mesprit, lendários que fogem das suas batalhas. Apesar da derrota, Cyrus dirá que vai seguir seus planos e irá ao Mt. Coronet. Retorne à sala das camas caso precise recuperar seus pokémons. Siga pelo teletransportador à direita da sala do Cyrus.







Você aparecerá num corredor escuro com cápsulas que contém algo parecido com ovos. Antes de entrar, salve mais uma vez o jogo, pois terá mais uma luta. Assim que entrar, verá onde o trio lendário foi aprisionado. Enfrente um Commander do Team Galactic.



Saturn usa:



Kadabra lv.38



Bronzor lv.38



Toxicroak lv.40

Derrote-o, então aperte o botão na máquina para libertar o trio lendário. Eles vão se teletransportar. Saturn dirá que Cyrus criou a Red Chain a partir deles e que irá usá-la em seus planos no Mt. Coronet. Volte atrás na sala em que enfrentamos Cyrus, abriu uma passagem ao sul com um teletransportador verde, use-o para sair daqui rapidamente. Agora, recupere seus pokémons em um centro pokémon, prepare um estoque de Ultra balls, pois você deverá capturar um lendário (deixe para usar a Master ball em outro).

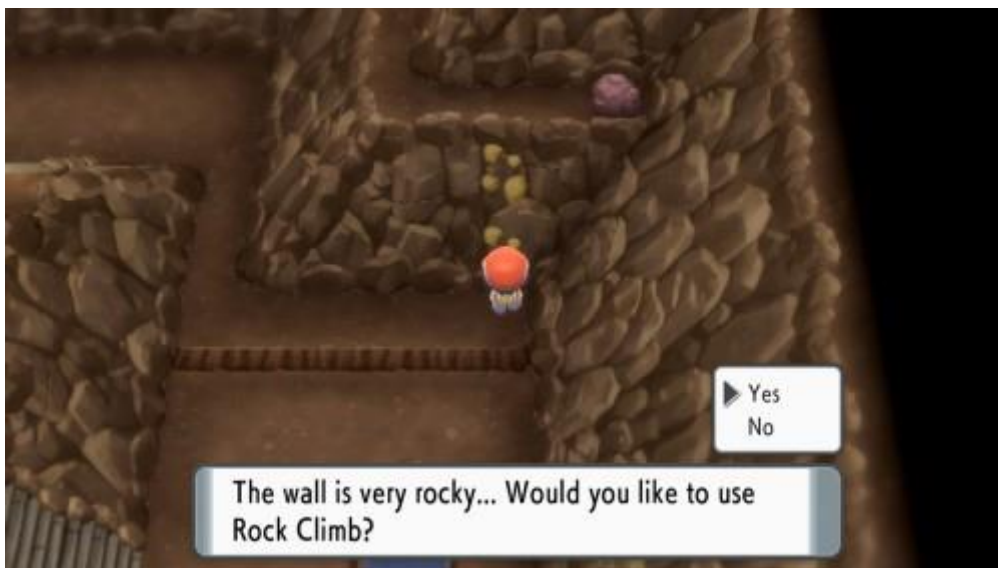




### MT. CORONET - ESCALANDO RUMO AO PICO

Voe para Oreburgh City ou Hearthome City e dirija-se ao Mt. Coronet (a caverna que temos que entrar fica no meio do caminho dessas duas cidades). Após passar por um dos lagos da caverna com surf, haverá uma parede com aquelas pedrinhas onde é possível escalar com Rock Climb. Suba por aí e continue explorando a caverna. Explore o lugar e vá recolhendo os itens, entre eles está o TM80 (Rock Slide) e o Revive. Na parte de trás da caverna haverá uma abertura na parede (você só pode encontrar esta entrada se derrotou o Cyrus e o Saturn naquele prédio e ter liberado o trio lendário), entre e suba as escadas. Derrote os membros da Team Galactic que encontrar, siga seu caminho e encontrará uma saída.





Vai estar nevando do lado de fora, tendo aquele efeito de hail nas batalhas. Siga à direita, então norte, e use Rock Climb mais pra frente nas paredes para escalar. Você poderá encontrar o item Nugget numa pedra por aqui. Na caverna que está à direita desta área você pode encontrar itens escondidos, use o Dowsing Machine do seu Pokétech. No lado de fora tem uma caverna que está à esquerda, use Rock Climb lá e vá lutando contra os membros da Team Galactic que encontrar. Ah, se procurar bem, poderá achar Chimecho pelas cavernas. À direita desta caverna encontrará uma saída.

Siga em direção ao norte, encontre uma caverna onde você luta com 2 membros da Team Galactic. Não poderá ir muito longe, pois um membro da Team Galactic bloqueia uma passagem. Quando todos eles saírem do Mt. Coronet, volte a esta passagem e consiga o TM02. Do lado de fora, use Rock Climb do lado esquerdo. Se ir empurrando as pedras com Strength, poderá evitar os matinhos. Siga caminho à esquerda e quando encontrar outra entrada para a caverna, entre. Passe por mais alguns membros e quando encontrar a próxima saída, salve antes de passar por ela. Prepare-se, em breve você vai lutar com o lendário guardião da versão que você joga.



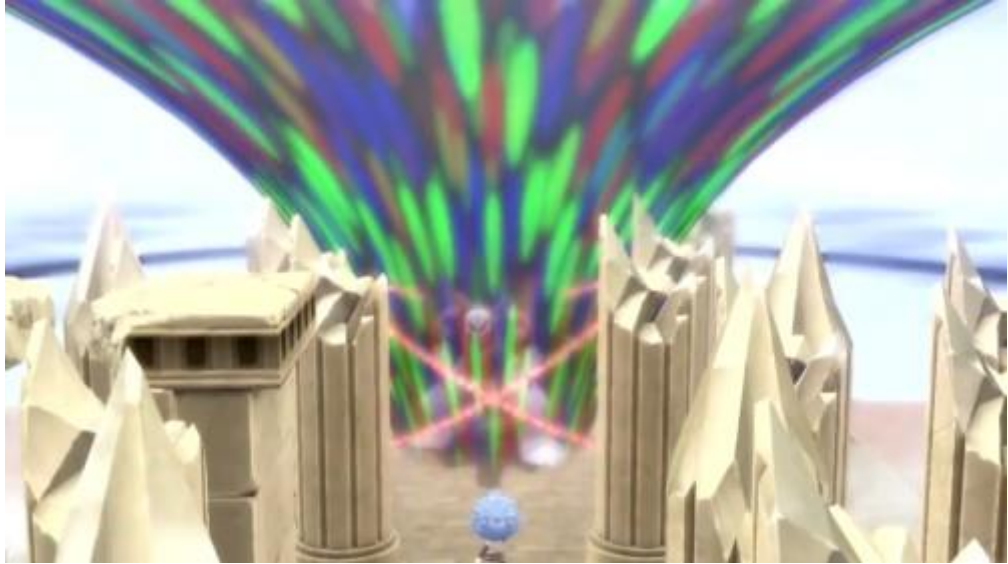
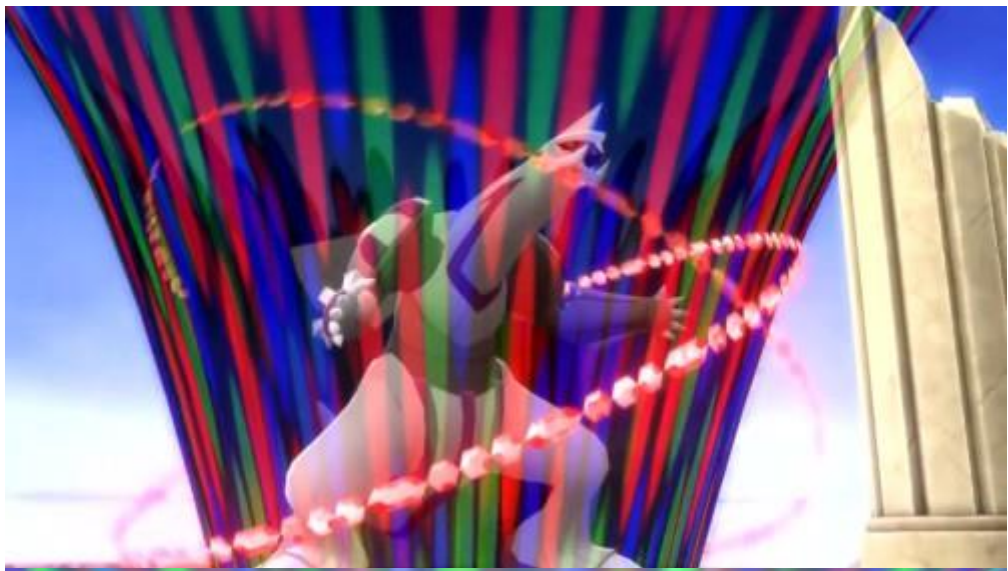
### *SPEAR PILLAR - O PICO DO MT. CORONET*

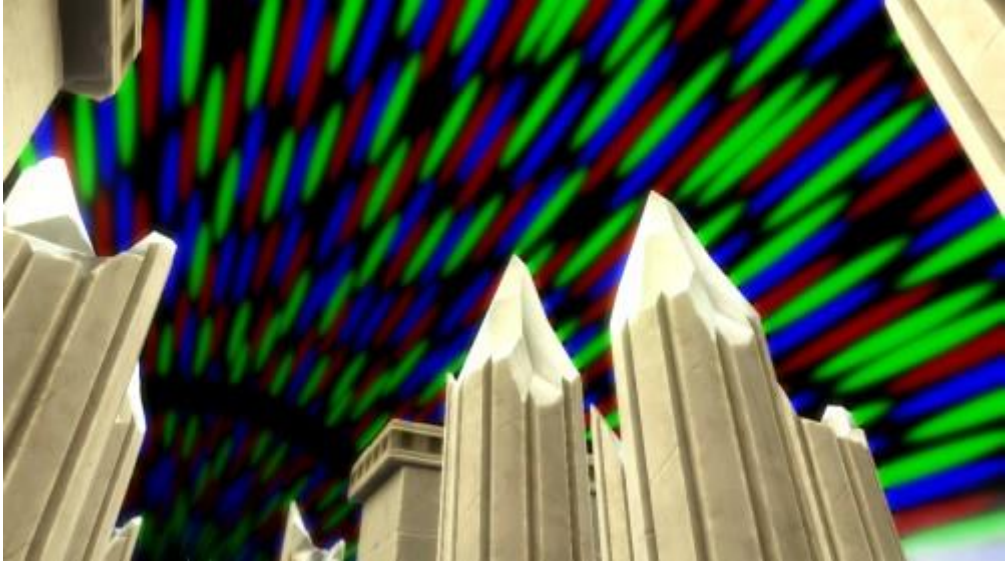
Agora você está nas ruínas do Mt. Coronet. Derrote os membros que estão guardando a entrada com uma batalha em dupla, então salve o jogo e siga adiante. Você vai ver Mars, Jupiter e Cyrus. Cyrus irá despertar Dialga/Palkia, o lendário que ele irá despertar será de acordo com a versão que você está jogando. Aprecie a cena. Sempre que possível salve o jogo.



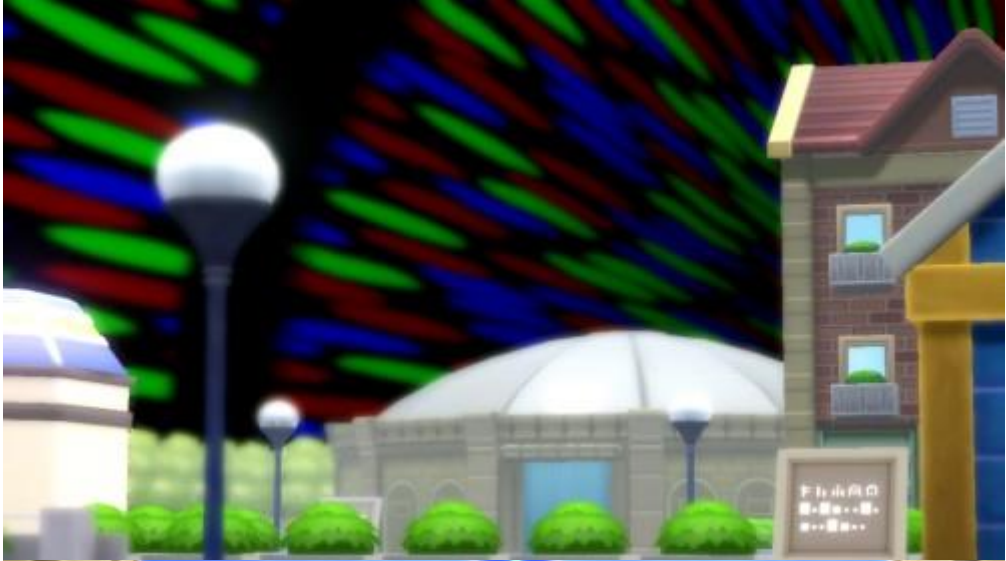
















Quando se aproximar, Mars e Jupiter virão te deter. Barry chegará bem na hora e vai batalhar ao seu lado numa batalha em dupla contra as duas vilãs.





Bronzor lv.41



Purugly lv.45



Golbat lv.42



Bronzor lv.41



Skuntank lv. 46



Golbat lv.41





Depois de derrotá-las, Barry irá recuperar seus pokémons e irá embora. Cyrus irá usar Dialga/Palkia para criar um novo mundo, mas Uxie, Mesprit e Azelf vão aparecer e quebrar a Red Chain, fazendo Cyrus perder o controle sobre o lendário. O trio de lendários irá se teletransportar, indo embora. Cyrus ficará arrasado por seu plano ter falhado, e então, te desafiará numa batalha final.







Oh! Dialga... This is—!















Cyrus usa:



Honchkrow lv.45



Gyarados lv.45



Weavile lv.48



Crobat lv.46

Depois da derrota, Cyrus e a Team Galactic irão partir. Lucas/Dawn e Prof<sup>o</sup> Rowan vão chegar logo depois e vão pedir para que você enfrente Dialga/Palkia. Nesse instante, salve o jogo. Quando você se aproximar do lendário guardião, a batalha começará automaticamente.



Dialga/Palkia estará no lv.47, boa sorte para capturá-lo!

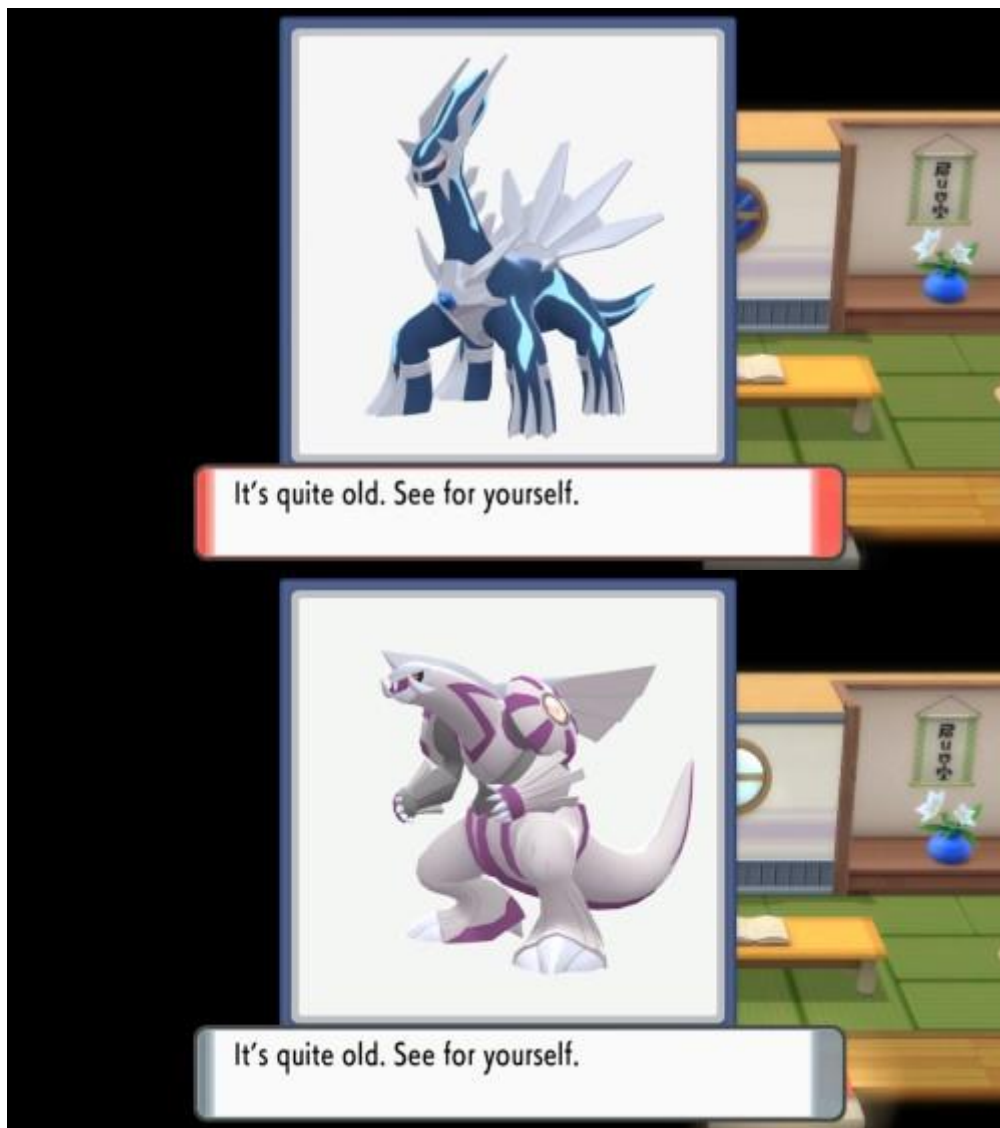






Depois da batalha, Rowan e Lucas/Dawn irão te parabenizar por sua vitória. Lucas/Dawn irá te levar de volta à entrada das ruínas. Volte ali no local onde estava Dialga/Palkia e ache o item Adamant Orb/Lustrous Orb, que quando equipado ao guardião, aumenta seu poder. Antes de ir embora, lembra daquela passagem que tinha um membro da Team Galactic bloqueando? Vamos retornar lá. Você vai conseguir o TM02 (Dragon Claw). Saia por uma saída à direita e siga até Celestic Town.





### OS LAGOS DE SINNOH - EM BUSCA DO TRIO LENDÁRIO

Em Celestic Town, entre na casa grande ao norte da cidade e fale com a avó da Cynthia. Ela vai te mostrar uma foto de Dialga/Palkia (o lendário oposto de sua versão). Ele será registrado como visto em sua Pokédex. Esse registro é importante para conseguirmos a National Dex depois. Agora você finalmente poderá encontrar o trio lendário, é uma boa hora para irmos capturá-los. Prepare suas melhores pokébolas, principalmente Dusk Balls, e vamos retornar aos lagos de Sinnoh.

### ACUITY CAVERN - O ENCONTRO COM UXIE

Voe para Snowpoint City, saia pela esquerda e dirija-se ao Lake Acuity. Use surf no lago e vá até a outra margem. Por aqui estará o TM14 (Blizzard). Vá para a caverna no centro do lago. Uxie estará aqui, salve o jogo antes de falar com ele.



Uxie estará no lv.50, boa sorte para capturá-lo!





### VALOR CAVERN - O ENCONTRO COM AZELF

Voe para Veilstone City, saia pelo sul e dirija-se ao Lake Valor. Use surf no lago e vá até a outra margem. Por aqui estará o TM25 (Thunder). Vá para a caverna no centro do lago. Azelf estará aqui, salve o jogo antes de falar com ele.

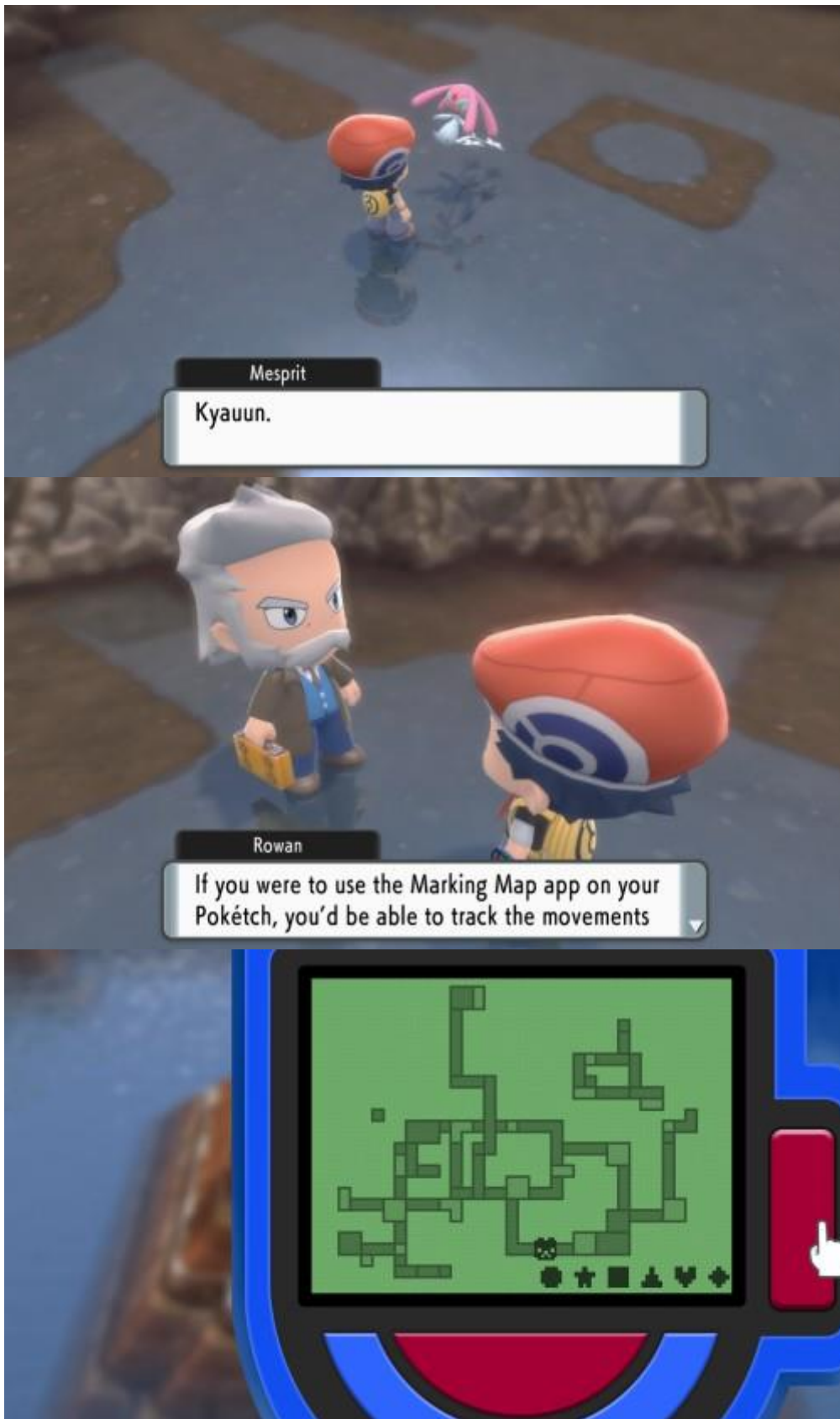


Azelf estará no lv.50, boa sorte para capturá-lo!



### VERITY CAVERN - O ENCONTRO COM MESPRIT

Voe para Twinleaf Town, saia pelo norte, vire à esquerda e dirija-se ao Lake Verity. Use surf no lago e vá até a outra margem. Por aqui estará o TM38 (Fire Blast). Vá para a caverna no centro do lago. Mesprit estará aqui, fale com ele e ele vai fugir. A partir de agora, Mesprit poderá aparecer aleatoriamente pelos matinhos de toda a Sinnoh ou pelas águas enquanto você usa Surf. O Profº Rowan virá e te contará que é possível localizar onde Mesprit está através do mapa do Pokétech (Marking Map).



Entretanto, se você voar para o lugar indicado no mapa, Mesprit fugirá para outro lugar. Enquanto estiver a pé, ele vai fugir para locais próximos, se voar, ele foge pra um local mais longe. Tente voar para uma cidade e fique entrando e saindo da cidade, olhando no mapa cada vez que você sai e cada vez que você entra para saber onde Mesprit foi parar. Quando você finalmente estiver na mesma rota que ele no mapa, salve o jogo. Ande pelos matinhos, ou surfe, se for o caso. Quando encontrá-lo, só dará tempo de atacar uma vez que ele irá fugir, e das próximas vezes que encontrá-lo, ele estará com o dano que você deixou da última batalha. Se você tem um pokémon que tem a habilidade que faz prevenir que o pokémon escape da batalha, é bom usá-lo. Usar golpes que o deixe dormindo pode te dar umas rodadas até que ele acorde.



Mesprit estará no lv.50, boa sorte para capturá-lo!

Sem mais a fazer, vamos continuar a nossa jornada. Voe para Pastoria City ou Veilstone City e siga caminho até o Hotel Grand Lake. A saída à direita dessa área era bloqueada por um gordinho, mas agora a passagem já está liberada. Nesta nova área é possível encontrar Chatot pelos matinhos. Tem vários treinadores aqui, lute com todos e vá pegando os itens. Fale com todos os Pikachus numa casa que tem por aqui. Lembre-se que o policial só aceita batalhar com você durante a noite. Explore a rota por completo, continue seguindo à direita e logo chegará na cidade do último ginásio.

### VISTA LIGHTHOUSE - ENCONTRANDO O ÚLTIMO LÍDER DE GINÁSIO

Ao entrar na cidade, Flint (membro da Elite 4) virá e falará sobre a Elite 4 e o líder desta cidade. No momento o ginásio está bloqueado. Ao norte do PokéCenter e do PokéMart da cidade tem o Sunyshore Market, uma loja onde você pode comprar Stickers para a colocar em suas pokébolas. Os Stickers que eles vendem aqui muda todos os dias, portanto, venha aqui diariamente para encontrar mais opções. Tem uma moça aqui que dá uma Effort Ribbon a seus pokémons que tiverem o máximo de Efforts. Um lugar interessante que você pode ir agora é o Grand Underground. Existe uma parte do subterrâneo que só pode ser acessada desta cidade. Explore o subterrâneo se quiser.





Ao norte desta cidade tem uma praia onde você encontrará Jasmine, uma líder de ginásio de Jhoto. Ela dirá que você não conseguirá ir muito longe pelo mar sem ter ganhado a insígnia desta cidade. No canto superior direito da cidade mora uma mulher chamada Julia. Fale com ela hoje e, a partir de amanhã, ela dará uma Ribbon diferente para o primeiro pokémon da sua equipe todos os dias. São 7 Ribbons diferentes, uma para cada dia da semana. Existe uma casa na cidade que pode ser alcançada com a técnica Rock Climb. Lá você pode receber novos apps do Pokétech mostrando um pokémon com a Nature que é pedida.





Entre no farol da cidade (Vista Lighthouse). Logo que entrar, um elevador te levará até o topo do farol. Você encontrará Volkner, o líder local. Ele está desanimado com os desafiantes do ginásio e pretende ir enfrentar a Liga Pokémon. Fale com ele e ele voltará ao ginásio. Se você olhar pelo binóculo que ele está observando, verá o prédio da Liga Pokémon. Vá até o ginásio. Flint estará bloqueando, fale com ele que ele te deixará entrar.



## SUNYSHORE CITY - O OITAVO GINÁSIO

Apesar de ser um ginásio de tipo elétrico, você vai ver que alguns treinadores usam alguns pokémons de outros tipos, inclusive o próprio líder. Lembre-se que todos eles possuem golpes do tipo elétrico. Neste ginásio tem engrenagens que giram conforme você pisa nos botões. Elas giram em torno de 90° e 180°, mas isso vai depender da cor do botão que você pisar. Tem 7 treinadores no ginásio e você terá que derrotar todos antes de enfrentar o líder. Faça seu caminho até o líder, esteja preparado para enfrentá-lo.



Volkner usa:



Raichu lv.46



Ambipom lv.47



Luxray lv.49



Octillery lv.48

Tipo terra é sua melhor alternativa contra os tipos elétricos. Você pode usar um tipo lutador contra Ambipom e um tipo elétrico ou planta contra Octillery, mas lembre-se que todos eles possuem golpes elétricos. Derrote-o e consiga sua última insígnia.

Saia do ginásio e recupere o seus pokémons. Agora você tem todas as 8 insígnias. Volte lá onde estava Jasmine e fale com ela. Ela verá sua insígnia e te dará o TM 99 (Waterfall) e a técnica Waterfall será adicionada em seu Pokétch. Com ela, você poderá subir algumas cachoeiras. Antes de seguir em frente, vamos ir para alguns lugares que até então não eram possíveis ir porque você precisava da técnica Waterfall.





### WATERFALL - SUBINDO AS CACHOEIRAS DE SINNOH

Voe para Celestic Town e saia pela direita. Use surf na água e vá em direção à cachoeira. Fique de frente à cachoeira e use Waterfall. Você chegará a um item. Agora voe para Hearthome City e saia pela esquerda. Suba a cachoeira daqui também e consiga mais um item. Ainda nessa rota, entre na caverna à esquerda (Mt. Coronet). Suba de Rock Climb e procure pelas cavernas um lugar com uma cachoeira. Use Waterfall aqui. Tem um item escondido numa pedra (veja com o Dowsing Machine do Pokétech).



Voe de volta para Sunyshore City e volte ao lugar onde estava Jasmine. Use surf ao norte e explore uma rota marítima. Vá batalhando com os treinadores, pegue os itens, seguindo caminho sempre em direção ao norte. No fim estará uma cachoeira, use a técnica do Waterfall e suba. Recupere seus pokémons no Centro Pokémon que existe aqui. Prepare-se para entrar na maior caverna do jogo, a Victory Road!

## VICTORY ROAD - O ÚLTIMO OBSTÁCULO PARA A LIGA POKÉMON

Esta é a última caverna que te leva ao desafio final da liga: a Elite 4. Nela haverá muitos treinadores e alguns itens importantes para recolher pelo caminho. Se quiser treinar seus pokémons, sugiro que treine agora, no começo da caverna, para aproveitar que tem um Centro Pokémon aqui do lado de fora da caverna, e quando precisar recuperar seus pokémons é só voltar ao Centro. O pokémon mais forte da Elite 4 está no lv.66, veja o level do seu time e tenha uma ideia de quanto precisa treinar. Quando achar que seus pokémons estão num level bom, prossiga caminho na caverna. Você poderá encontrar Onix e até Steelix selvagens aqui. Você ficará um bom tempo aqui, tenha paciência. Em certos lugares, terá que ficar mudando a marcha da sua bicicleta para passar. Depois que conseguir atravessá-la, basta sair.



Recolha os itens que encontrar pelo caminho, alguns deles podem ser úteis quando você for lutar contra a Elite 4. Explore bem a caverna, é bom que seus pokémons vá subindo levels, por isso lute com todos os treinadores (lembre-se que eles vão te dar dinheiro se derrotá-los, e é bom se precisar de comprar itens para enfrentar a Elite 4).

Você terá que subir mais uma cachoeira e verá a torre da liga. Entre. Vá direto recuperar seus pokémons, ponha a sua melhor equipe de pokémons, então salve o jogo. Tem um cara bloqueando uma porta, aproxime-se dele e Barry virá e te desafiará numa batalha. Ele está bem forte agora, seus pokémons já estão todos no último estágio.





Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Staraptor lv.49



Snorlax lv.52



Heracross lv.51



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Staraptor lv.49



Snorlax lv.52



Heracross lv.51



Se você começou com Piplup



Barry usa:



Staraptor lv.49












Snorlax lv.52



Heracross lv.51



	Floatzel lv.49		Roserade lv.49		Rapidash lv.49
	Roserade lv.49		Rapidash lv.49		Floatzel lv.49
	Infernape lv.55		Empoleon lv.55		Torterra lv.55

Quando derrotá-lo, poderá falar com o cara que bloqueia a entrada. Mas antes verifique se está com os pokémons certos para usar contra a Elite 4. Veja também se não precisa de mais algum item para usar durante e entre as batalhas. Uma vez que entrar, não poderá voltar pro PokéCenter e recuperar seus pokémons, portanto, leve itens de recuperação, como Max Potion e Full Restore, e recupere seus pokémons antes de entrar. Quando se achar preparado, salve o jogo, fale com o cara que bloqueia a entrada e ele te deixará passar.



### POKÉMON LEAGUE - O DESAFIO DA ELITE FOUR

Ao entrar, não poderá voltar. A única opção agora é derrotar os membros da Elite 4. Lembre-se que você pode usar itens de recuperação durante as batalhas e entre as batalhas de um membro de Elite para o outro.

O primeiro é Aaron, especialista em pokémons insetos:



Aaron usa:



Dustox lv.53 [Shield Dust] @Black Sludge - Toxic/Bug Buzz/Moonlight/Light Screen



Beautifly lv.53 [Swarm] @Wise Glasses - Bug Buzz/Shadow Ball/Psychic/Quiver Dance



Vespiqueen lv.54 [Unnerve] @Sitrus Berry - Acrobatics/Attack Order/Aerial Ace/Defend Order



Heracross lv.54 [Guts] @Flame Orb - Earthquake/Rock Slide/Facade/Brick Break



Drapion lv.57 [Sniper] @Scope Lens - Cross Poison/Night Slash/Earthquake/X-Scissor

Prepare seus golpes de fogo, gelo, pedra ou voador para a batalha. Para o Drapion, é melhor um golpe do tipo terra. Para o Heracross, use tipo voador, mas cuidado com o Rock Slide dele.

A próxima é Bertha, seu time baseia-se em pokémons de terra, mas que são mistos com tipo água e pedra.



Bertha usa:



Quagsire lv.55 [Water Absorb] @Leftovers - Recover/Toxic/Earthquake/Surf



Sudowoodo lv.56 [Rock Head] @Citrus Berry - Double Edge/Head Smash/Sucker Punch/Low

Kick



Golem lv.56 [Sturdy] @Soft Sand - Rock Polish/Heavy Slam/Earthquake/Stone Edge



Whiscash lv.55 [Hydration] @Rindo Berry - Bulldoze/Ice Beam/Belch/Hydro Pump



Hippowdon lv.59 [Sand Stream] @Chesto Berry - Ice Fang/Earthquake/Crunch/Rest

Golpes de água são bons aqui, contra Quagsire e Whiscash, é melhor um tipo planta, lembre-se que elétricos não vão afetá-los. Atenção com o Hippowdon, que pode usar Rest para recuperar o HP e acordar logo em seguida com Chesto Berry.

Chegou a vez de Flint, ele é aquele cara que encontramos em Sunyshore City. Seu elemento é fogo, mas alguns de seus pokémons não são do tipo fogo.





Flint usa:



Rapidash lv.58 [Flame Body] @Wide Lens - Flame Charge/Iron Tail/Poison Jab/Hypnosis



Steelix lv.57 [Sheer Force] @Life Orb - Thunder Fang/Fire Fang/Iron Tail/Crunch



Drifblim lv.58 [Unburden] @Sitrus Berry - Strength Sap/Minimize/Baton Pass/Will-O-Wisp



Lopunny lv.57 [Cute Charm] @Leftovers - Mirror Coat/High Jump Kick/Quick Attack/Fire Punch



Infernape lv.61 [Iron Fist] @Focus Sash - Fire Punch/Thunder Punch/Close Combat/Mach Punch

Golpes de água são bons, para Drifblim use golpes elétricos ou de gelo, para ter vantagem contra Lopunny, golpe lutador. Rapidash vai querer colocar o seu pokémon para dormir com Hypnosis. Drifblim tem Minimize e pode de queimar, podensó ser um problema de demorar muito para vencê-lo.

O seguinte é Lucian, seus pokémons são do tipo psíquico, o que pode tornar a batalha muito chata.



Lucian usa:



Mr. Mime lv.59 [Filter] @Light Clay - Light Screen/Reflect/Psychic/Dazzling Gleam



Girafarig lv.59 [Sap Sipper] @Mental Herb - Light Screen/Psychic/Thunderbolt/Trick Room



Medicham lv.60 [Pure Power] @Muscle Band - Zen Headbutt/High Jump Kick/Thunder Punch/Ice

Punch



Alakazam lv.60 [Magic Guard] @Life Orb - Nasty Plot/Psychic/Future Sight/Shock Wave



Bronzong lv.63 [Levitate] @Sitrus Berry - Gyro Ball/Earthquake/Payback/Trick Room

Se tiver golpes inseto, noturno ou fantasma e quiser tentar usá-los para obter alguma vantagem, pode tentar. Aviso que o Mr. Mime tem um golpe elétrico, Medicham tem os socos gelo e trovão e Bronzong tem golpe de terra. Mr. Mime vai usar Light Screen e Reflect na primeira oportunidade, com o Light Clay estendendo a duração dessas barreiras.

Antes de passar pela porta, procure deixar seus pokémons com o máximo de HP. A última é Cynthia, a campeã da Elite 4. Assim que entrar você andará diretamente até ela, por isso que era melhor usar um item de recuperação (se necessário) antes de passar pela porta. Ela é bem difícil de ser derrotada, pois seus pokémons são de vários tipos e usam golpes bem variados.



Cynthia usa:



Spiritomb lv.61 [Pressure] @Citrus Berry - Shadow Ball/Dark Pulse/Psychic/Sucker Punch



Roserade lv.60 [Poison Point] @Expert Belt - Dazzling Gleam/Shadow Ball/Sludge Bomb/Energy

Ball



Gastrodon lv.60 [Storm Drain] @Leftovers - Scald/Earthquake/Sludge Bomb/Rock Tomb



Lucario lv.63 [Inner Focus] @Wise Glasses - Aura Sphere/Dragon Pulse/Flash Cannon/Nasty Plot



Milotic lv.63 [Marvel Scale] @Flame Orb - Recover/Mirror Coat/Ice Beam/Scald



Garchomp lv.66 [Rough Skin] @Yache Berry - Dragon Claw/Earthquake/Swords Dance/Poison

Jab

Você precisará de golpes bastante variados para vencê-la. Lembre-se que nessa geração temos o tipo fada, que pode facilitar o trabalho contra Spiritomb e Garchomp. Milotic vai ficar usando Recover se demorar muito para derrotá-lo. Se os seus pokémons estiverem fortes e você observar as fraquezas dela, não deverá ter grandes problemas para derrotá-la.



Derrotando-a, Prof<sup>o</sup> Rowan chegará, e junto com Cynthia, te levarão a Hall of Fame, e você é o campeão! Parabéns, você venceu a liga! Mas ainda tem algumas coisinhas extras a fazer, não pense que acabou não. Espere passar os créditos do jogo. Então, escolha a opção continue do seu jogo.

### PÓS GAME - CONSEGUINDO A NATIONAL DEX

Você irá aparecer em seu quarto. Desça as escadas e sua mãe lhe dará um recado do Barry. Barry quer que você pegue o barco em Snowpoint City. Mais tarde iremos para lá. Antes de mais nada, é importante que você consiga a National Dex, pois só com ela você terá acesso a todas as coisas acessíveis agora no fim do jogo. Nestes remakes, a National Dex contém apenas os pokémons das gerações de 1 a 4, assim como nos jogos originais de Diamond/Pearl. Para você obter a National Dex, além de ter vencido a Elite 4, é preciso que você tenha a Sinnoh Dex completa. É preciso ter visto os 150 pokémons daquela Pokedéx que você recebeu do Prof<sup>o</sup> Rowan no início da jornada. Não é necessário ter visto o Manaphy. Atenção: você só precisa vê-los, não tem a necessidade de capturar todos os 150.



Olhe a sua Pokédex e veja se está faltando algum pokémon. Se ainda estiver faltando o lendário oposto da sua versão (Dialga ou Palkia), fale com a velha numa casa ao norte de Celestic Town, ela vai te mostrar a foto do lendário, caso ainda não tenha feito isso. Se ainda não lutou com Uxie, Mesprit e Azelf, também será preciso ir atrás deles nos lagos de Sinnoh para registrá-los. Talvez você tenha perdido o Drifloon, os únicos treinadores do jogo que usam Drifloon estão no ginásio da Fantina, se você pulou essas batalhas, a única forma de vê-lo é esperar até sexta-feira, quando um Drifloon aparece no Valley Windworks. Outro que você também pode ter pulado é o Unown, que aparece na Solaceon Ruins. Se você viu vários pokémons selvagens e lutou com todos os treinadores no decorrer do jogo, é provável que a essa altura a sua Sinnoh Dex já esteja completa. Se ainda assim faltou algum, você terá que ir atrás dele.

Depois de ter visto os 150 pokémons, volte para Sandgem Town. Cumprimente Lucas/Dawn do lado de fora do laboratório se quiser, depois entre e fale com o Prof<sup>o</sup> Rowan. Ele vai ver que você completou a Pokédex. Em seguida, o Prof<sup>o</sup> Oak (da região de Kanto) vai chegar e te entregar a National Dex! Depois ele só irá falar das coisas novas que você poderá fazer agora com a National Dex, como visitar o Ramans Park. Assim que ele for embora, o Prof<sup>o</sup> Rowan vai te dar o Poké Radar. Esse item serve para localizar pokémons diferentes nos matinhos. Existem certos pokémons só aparecem numa área quando você usa o Poké Radar.









Saia do laboratório e verá um buraco no chão. É Roark, que acaba se sair do Grand Underground. Ele vai te dizer que todos os líderes de ginásio estão disponíveis para uma revanche em seus respectivos ginásios. Eles estão usando pokémons que giram em torno do lv.70, recomendo fazermos algumas outras coisas antes de irmos enfrentá-los.





### POKÉ RADAR - MAIS POKÉMONS PARA VOCÊ ENCONTRAR

Para usar o Poké Radar, vá para uma área qualquer com matinho. Fique no matinho (você não pode estar usando a bike nesse momento) e use o Poké Radar. Uns matinhos começarão a se mexer, ande sobre eles e aparecerá um pokémon, que pode ser um pokémon diferente do que aparece nessa área. Derrote-o ou capture-o. O Poké Radar ainda estará funcionando, mais alguns matinhos vão se mexer e você poderá repetir esse processo mais algumas vezes. Se você fugir da batalha, o Poké Radar vai parar de funcionar e você só poderá usá-lo novamente após dar 50 passos. Também é possível, mais raramente, achar algum pokémon shiny através do Poké Radar. Você saberá que o pokémon é shiny quando o matinho que se mexer estiver brilhando.







### MANADAS EM SINNOH - ENCONTRE POKÉMONS ANDANDO POR AÍ

Em Sandgem Town, fale com Lucas/Dawn. Ele(a) vai te dar recomendações de coisas para você fazer. Uma das coisas que ele(a) pode dizer é que você vá falar com Bebe em Hearthome City. Voe para lá e vá até a casa de Bebe, que fica ao lado do PokéCenter. Lembre-se de estar com um espaço vago na sua equipe. Fale com a Bebe e ela te dará um Eevee lv.5.





Outra coisa que Lucas/Dawn pode dizer é que você vá falar com a irmã dele(a) aqui mesmo em Sandgem Town, na casa logo abaixo (a casa da direita). Fale com a garotinha e ela vai dizer um lugar onde uma manada de pokémons está acontecendo. Se você for até o local que ela indicar, verá que alguns pokémons irão aparecer pelo cenário. Será sempre um pokémon por dia. Todos os dias, vá falar com a irmã de Lucas/Dawn para saber onde a manada do dia está aparecendo. O local também é indicado na caixa de texto que aparece quando você abre o menu. Esses pokémons são sempre de fora da Sinnoh Dex, mas talvez você já tenha visto alguns deles no Grand Underground.





Pokémons que podem aparecer nessas manadas: Pidgey, Magnemite, Farfetch'd, Doduo, Drowzee, Krabby, Voltorb, Cubone, Lickitung, Natu, Dunsparce, Snubbull, Swinub, Corsola, Delibird, Phanpy, Smoochum, Zigzagoon, Surskit, Slakoth, Makuhita, Nosepass, Skitty, Electrike, Spink, Spinda, Absol e Beldum.

### POKÉMONS ESPECIAIS - LIBERADOS APÓS RECEBER A NATIONAL DEX

Agora que você tem a National Dex, você pode conseguir alguns pokémons especiais. Visite as cavernas do Grand Underground. Você vai notar que pokémons diferentes começaram a aparecer por lá também. Você vai poder encontrar os iniciais de Kanto, os iniciais de Johto, os iniciais de Hoenn, os iniciais de Sinnoh, Dratini, Larvitar, Beldum, Bagon, entre muitos outros. Boa parte dos pokémons de fora da Sinnoh Dex pode ser encontrada no Grand Underground a partir de agora.

Outro lugar que você pode ir é o Safari - Pastoria Great Marsh. Com a National Dex, você terá a chance de encontrar pokémons diferentes, das regiões de Kanto, Johto e Hoenn, como Paras, Kangakhan, Yanma, Shroomish, Gulpin e Carvanha (este último apenas pescando com Super Rod).

Agora siga para a Pokémon Mansion, saindo ao sul de Hearthome City. Fale com o Mr. Backlot lá dentro. A partir de agora, todos os dias vai ter um novo pokémon a ser encontrado na Trophy Garden, o jardim com matinhos que existe nos fundos da mansão. Depois de ter dois pokémons adicionais na Trophy Garden, na 3ª vez que você for falar com ele, ele irá substituir o primeiro pokémon adicional, e assim sucessivamente. Aqui tem alguns pokémons que, ao falar com ele, ele poderá adicionar na Trophy Garden: Meowth, Jigglypuff, Clefairy, Chansey, Eevee, Porygon, Marill, Castform, Plusle, Minun, Bonsly, Mime Jr., Happiny, Cleffa, Igglybuff, Azurill.





### ROTOM - CAPTURA E MUDANÇA DE FORMA

Outro pokémon que você pode obter depois da National Dex é o Rotom. Voe para Eterna City. Aproveite que está aqui e entre na casa no canto inferior esquerdo da cidade. Você vai achar o Profº Oak lá dentro. Fale com ele e ele lhe dará o item Upgrade.



Enfim, saia pela esquerda da cidade, entre na Eterna Forest e siga para o Old Chateau, a casa logo ao norte da floresta. Atenção: você deve vir aqui durante a noite, entre 22:00 e 04:00, de acordo com o horário de seu Pokétech. Fale com Gardenia do lado de fora e vá investigar uma televisão que tem dentro do Old Chateau. Salve o jogo antes de examinar a TV. Quando você examiná-la, um Rotom vai te atacar.



Rotom estará no lv.15, boa sorte para capturá-lo!





Gardenia

You know, people've been talking about the ghost Pokémon of the Old Chateau.



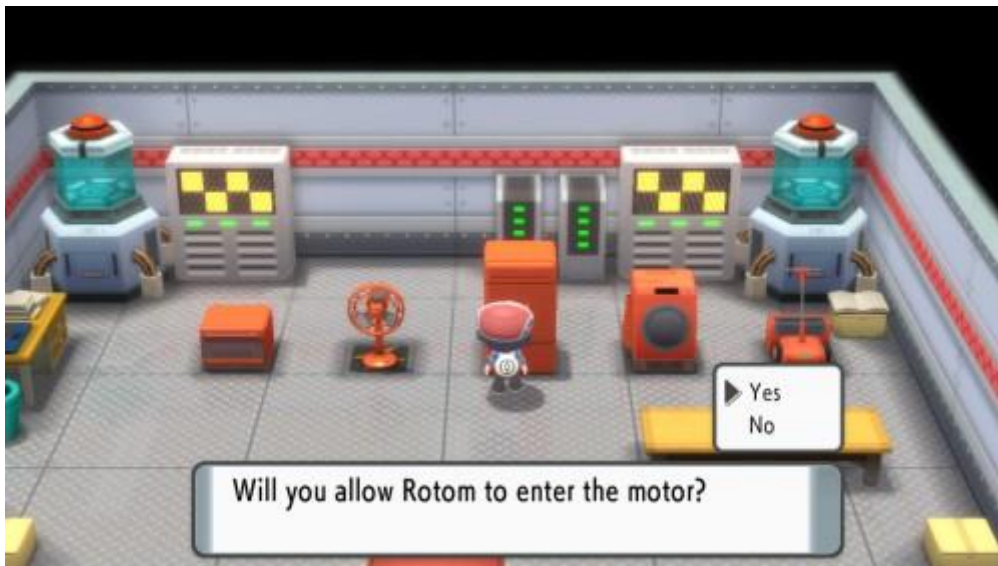
Inside the TV...there appears to be a Pokémon. The Pokémon looks like it could come out.





Assim que capturá-lo, você vai encontrar o item Secret Key. Vá para o Team Galactic Eterna Building, o prédio que fica ao norte de Eterna City. A Secret Key é uma chave que te dá acesso a uma sala dentro desse prédio. Logo que entrar, use essa chave na parede, à esquerda de uma estante de livros. Entre numa sala secreta, onde você verá alguns eletrodomésticos: o forno microondas, o ventilador, a geladeira, a máquina de lavar roupas e o cortador de grama. Quando você fizer o seu Rotom entrar em uma delas, ele irá mudar de forma. Você também receberá o item Rotom Catalog, que permite que você mude a forma do Rotom em qualquer lugar que você esteja. Para isso, é preciso fazer com que o seu Rotom entre em todos os eletrodomésticos dessa sala, para que todos eles sejam registrados no Rotom Catalog.





### *FULLMOON ISLAND - O ENCONTRO COM CRESSELIA*

Essa quest fica acessível assim que conseguir a National Dex. Tem uma família em Canalave City numa casa que fica no canto inferior esquerdo da cidade, perto de onde fica o marinheiro que te leva de barco. Fale com eles, tem um menino dormindo que está sofrendo com pesadelos e não consegue acordar. Depois de falar com eles, fale com o marinheiro do lado de fora. Ele é o pai do menino doente. Ele dirá que precisa da Lunar Feather para conseguir acordar o garoto. Esse item só pode ser encontrado na Fullmoon Island. Diga que vai ajudá-lo e o marinheiro te levará de barco até a ilha.





The little boy is thrashing about in his sleep.



I never thought our boy would fall into this endless nightmare...



I've lost my love of sailing since my son fell into that horrid nightmare... I need the Lunar Feather



Chegando na ilha, você encontrará Cresselia. Ela vai fugir, deixando cair um item no chão. Pegue, essa é a Lunar Feather. Retorne de barco para Canalave City e use a Lunar Feather para acordar o menino. O marinho ficará grato pela sua ajuda. Feito isso, aproveite que está aqui e pegue o barco para a Iron Island. Encontre Byron dentro da casa que tem aqui e receba dele o Metal Coat.









A partir de agora, você será capaz de encontrar Cresselia aleatoriamente pelos matinhos de Sinnoh, assim como Mesprit. Você terá que repetir o mesmo procedimento que fez com Mesprit para encontrá-la, usando o mapa do Pokétech. É uma boa usar a Master ball contra ela, já que você a encontra no matinho já sabendo que ela vai fugir depois do primeiro golpe.



Cresselia estará no lv.50, boa sorte para capturá-la!

### SPRING PATH, SENDOFF SPRING E TURNBACK CAVE - O ENCONTRO COM GIRATINA

Outro lendário que só dá para encontrar tendo a National Dex. Traga Ultra balls, Dusk Balls ou outras pokébolos de sua preferência. Voe para Veilstone City e saia pelo sul. Vá acompanhando as árvores pela direita até encontrar uma passagem nova que abriu por aqui. Essa passagem é chamada de Spring Path, que leva a uma nova área chamada Sendoff Spring, local onde encontramos o 4º lago de Sinnoh. Vá escalando com Rock Climb até achar uma caverna, a Turnback Cave.

Quando entrar na caverna, precisará usar a técnica Defog. Na caverna, cada "sala" que você entrar haverá "portas" nos quatro cantos dela. Você deve ir arriscando uma porta e ir passando por várias salas até encontrar Giratina. Se você entrar numa sala e voltar pela porta que entrou, voltará à 1ª sala da entrada da caverna. Você pode entrar numa sala com pedras de Rock Smash, preste atenção na posição delas, elas formam um padrão em cada uma das 4 portas. Se notar alguma irregularidade nesse padrão em uma das portas, é por essa porta que você deve seguir. Também tem salas com pilares que têm números, o nº de cima de cada pilar indica por quantos pilares você já passou e o nº de baixo de cada pilar indica por quantas salas você já passou.

Você deve encontrar Giratina antes de passar por 30 salas. Quando você passar pelo 3º pilar, qualquer porta que escolher vai dar no Giratina. Te desejo boa sorte para chegar nele. Salve o jogo assim que encontrá-lo.



Giratina estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!



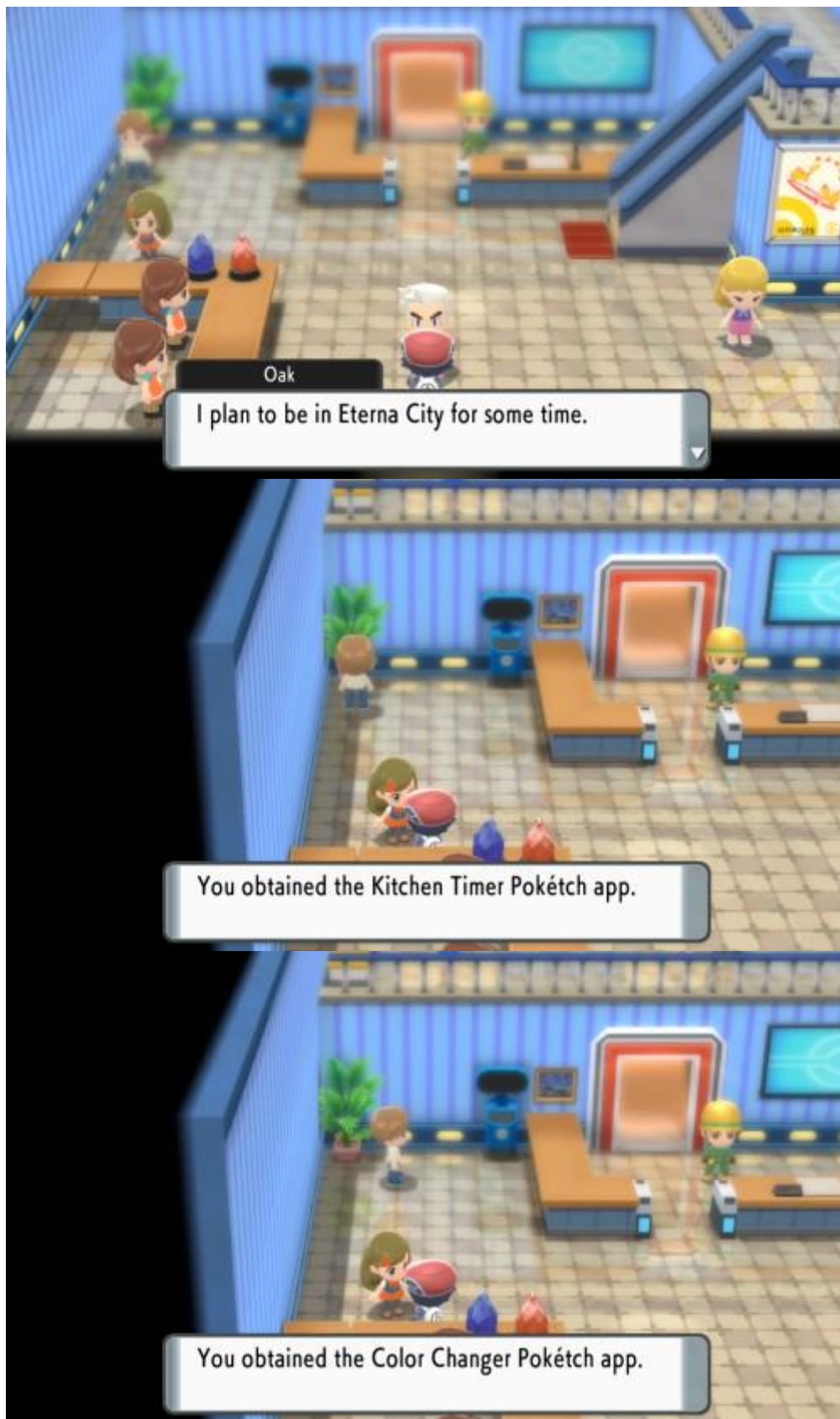
### RAMANAS PARK - OS PEDESTAIS DOS LENDÁRIOS

Assim que você receber a National Dex, esse parque será aberto. Ele fica localizado saindo ao sul de Sandgem Town, atravessando as rotas marítimas. Nos jogos originais de Diamond/Pearl, esse lugar se chamava Pal Park e servia para você transferir os pokémons de R/S/E/FR/LG para D/P. Agora, nos remakes BD/SP, o Pal Park foi substituído pelo Ramanas Park. Esse novo parque tem o design parecido com o antigo Pal Park, mas dessa vez você notará que existem cavernas com alguns pedestais. São nesses lugares onde você poderá encontrar os lendários de Kanto, Johto e Hoenn.

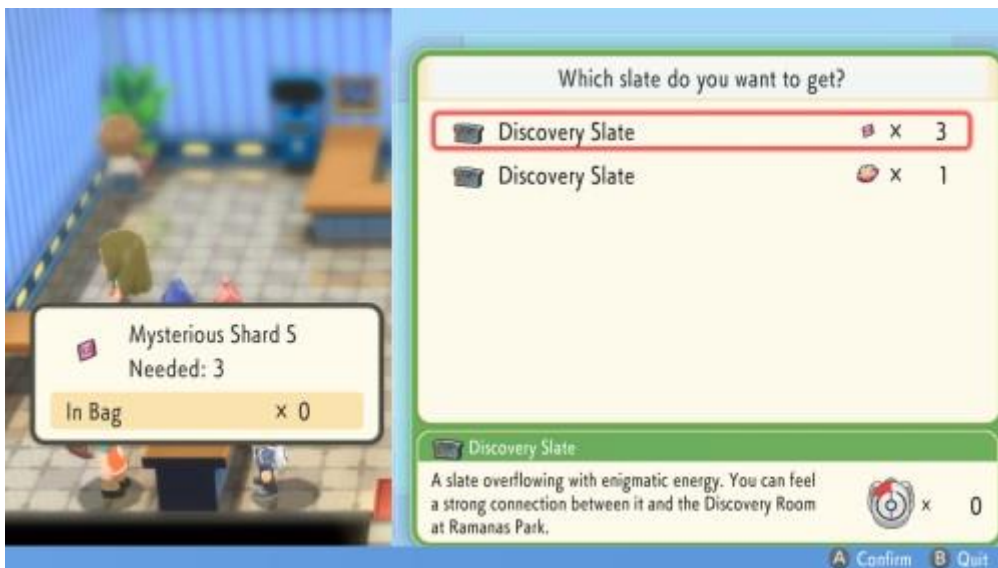
Quando entrar no Ramanas Park, o Profº Oak virá cumprimentá-lo e comentar sobre a conexão desse parque com outras regiões. Receba dele o Chain Counter, uma nova função do seu Pokétech que serve para mostrar os 3 pokémons mais encontrados com o Poké Radar, para você monitorar a chain. Depois disso, ele dirá que ficará passando um tempo em Eterna City. Fale com as pessoas aqui da entrada do Ramanas Park. Tem uma mulher que vai dar um novo aplicativo do Pokétech se você mostrar o pokémon que ela pede. Mostrando o Snorlax, você recebe o Kitchen Timer, um alarme de contagem regressiva. Mostrando o Kecleon, você recebe o Color Changer, que serve para mudar a cor da tela do Pokétech.







Aqui na entrada você vai encontrar duas recepcionistas. Uma delas vende diversos tipos de pokébolas. A outra troca itens chamados Mysterious Shards por itens chamados Slates. Você consegue os Mysterious Shards cavando no Grand Underground. Use os Mysterious Shards para trocá-los pelos Slates. Os Slates servem para serem inseridos nos pedestais que estão dentro das cavernas espalhadas pelo parque, permitindo que você tenha acesso aos lendários.



**DISCOVERY ROOM - O ENCONTRO COM REGICE, REGISTEEL E REGIROCK**

Para obter 1 Slate, é preciso de 3 Mysterious Shard S ou de 1 Mysterious Shard L. Neste primeiro momento, você vai poder obter apenas o Discovery Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Discovery Room, te dando acesso a Regice, Registeel e Regirock. Ao fazer isso, você será levado a um lugar onde um dos Regis estará te esperando. Quando você capturar o Regi, uma estátua do Regi vai aparecer na Discovery Room. Sempre que você capturar um lendário, a estátua do respectivo lendário aparece na caverna. Você vai precisar obter 3 Discovery Slate, um para cada Regi.



Regice, Registeel e Regirock estarão no lv.70, boa sorte para capturá-los!





Após capturar os três Regis, retorne à recepção do Ramanas Park e um funcionário lhe dará uma estátua de cada Regi para você usar no Grand Underground. Você sempre receberá dele uma estátua do lendário que você capturar. Com os três Regis capturados, você terá acesso a mais alguns Slates, entre eles: Kanto Slate (apenas em Shining Pearl), Johto Slate (apenas em Brilliant Diamond), Soul Slate e Distortion Slate.

### KANTO ROOM - O ENCONTRO COM ARTICUNO, ZAPDOS E MOLTRES

Você poderá obter o Kanto Slate apenas na versão Shining Pearl. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Kanto Room, te dando acesso a Articuno, Zapdos e Moltres.



Articuno, Zapdos e Moltres estarão no lv.70, boa sorte para capturá-los!



### JOHTO ROOM - O ENCONTRO COM SUICUNE, RAIKOU E ENTEI

Você poderá obter o Johto Slate apenas na versão Brilliant Diamond. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Johto Room, te dando acesso a Suicune, Raikou e Entei.





Suicune, Raikou e Entei estarão no lv.70, boa sorte para capturá-los!



### SOUL ROOM - O ENCONTRO COM LATIAS E LATIOS

Você precisará obter o Soul Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Soul Room, te dando acesso a Latias e Latios.



Latias e Latios estarão no lv.70, boa sorte para capturá-los!

Após capturar Latias e Latios, o item Soul Dew vai aparecer na caverna e você poderá pegá-lo. Além disso, uma Berry vai aparecer na caverna quando você capturar Latias, e outra Berry vai aparecer quando você capturar Latios.



### *DISTORTION ROOM - O ENCONTRO COM GIRATINA ORIGIN FORME*

Você precisará obter o Distortion Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Distortion Room, te dando acesso ao Giratina Origin Form. Este lugar tem um cenário que lembra o Distortion World da versão Platinum. Note que você vai lutar apenas com o vulto dele, não é possível capturá-lo, apenas vença-o em uma batalha.



Giratina Origin Forme estará no lv.100, boa sorte para derrotá-lo!

Após vencer o Giratina Origin, o item Griseous Orb irá aparecer na caverna e você poderá pegá-lo. Com ele você pode alterar a forma do Giratina que você capturou na Turnback Cave.



Assim que você capturar Articuno+Zapdos+Moltres (ou Raikou+Entei+Suicune), Latias+Latos e derrotado o Giratina Origin Forme, você vai passar a ter acesso aos Slates dos lendários que faltam: Rainbow Slate (apenas em Brilliant Diamond), Squall Slate (apenas em Shining Pearl), Oceanic Slate, Tectonic Slate, Stratospheric Slate e Genome Slate.

### *RAINBOW ROOM - O ENCONTRO COM HO-OH*

Você poderá obter o Rainbow Slate apenas na versão Brilliant Diamond. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Rainbow Room, te dando acesso a Ho-oh.



Ho-oh estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!



### SQUALL ROOM - O ENCONTRO COM LUGIA

Você poderá obter o Squall Slate apenas na versão Shining Pearl. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Squall Room, te dando acesso a Lugia.



Lugia estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!



### OCEANIC ROOM - O ENCONTRO COM KYOGRE

Você precisará obter o Oceanic Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Oceanic Room, te dando acesso a Kyogre.



Kyogre estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!

Após capturar Kyogre, 3 Berries diferentes vão aparecer na caverna e você poderá pegá-las.





### TECTONIC ROOM - O ENCONTRO COM GROUDON

Você precisará obter o Tectonic Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Tectonic Room, te dando acesso a Groudon.



Groudon estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!

Após capturar Groudon, 3 Berries diferentes vão aparecer na caverna e você poderá pegá-las.



### STRATOSPHERIC ROOM - O ENCONTRO COM RAYQUAZA

Você precisará obter o Stratospheric Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Stratospheric Room, te dando acesso a Rayquaza.



Rayquaza estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!

Após capturar Rayquaza, 3 Berries diferentes vão aparecer na caverna e você poderá pegá-las.



### GENOME ROOM - O ENCONTRO COM MEWTWO

Você precisará obter o Genome Slate. Ele pode ser inserido no pedestal da caverna chamada Genome Room, te dando acesso a Mewtwo.



Mewtwo estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!



### SNOWPOINT TEMPLE - O ENCONTRO COM REGIGIGAS

Snowpoint Temple é o templo ao norte de Snowpoint City. Ao se aproximar dele, a guardiã do templo irá te parar. Se já tiver a National Dex, Candice virá liberar a sua passagem. Traga suas melhores pokébolas antes de entrar. Lá dentro haverá gelo para você se deslizar e itens a serem pegos. Para encontrar Regigigas, basta ir explorando o lugar até alcançar as profundezas das ruínas. Você verá o Regigigas, mas ele estará adormecido. Para despertá-lo, basta colocar na sua equipe os lendários Regirock, Regice e Registeel que você capturou no Ramanas Park. Com o trio de Regis na sua equipe, salve o jogo e enfrente o Regigigas.



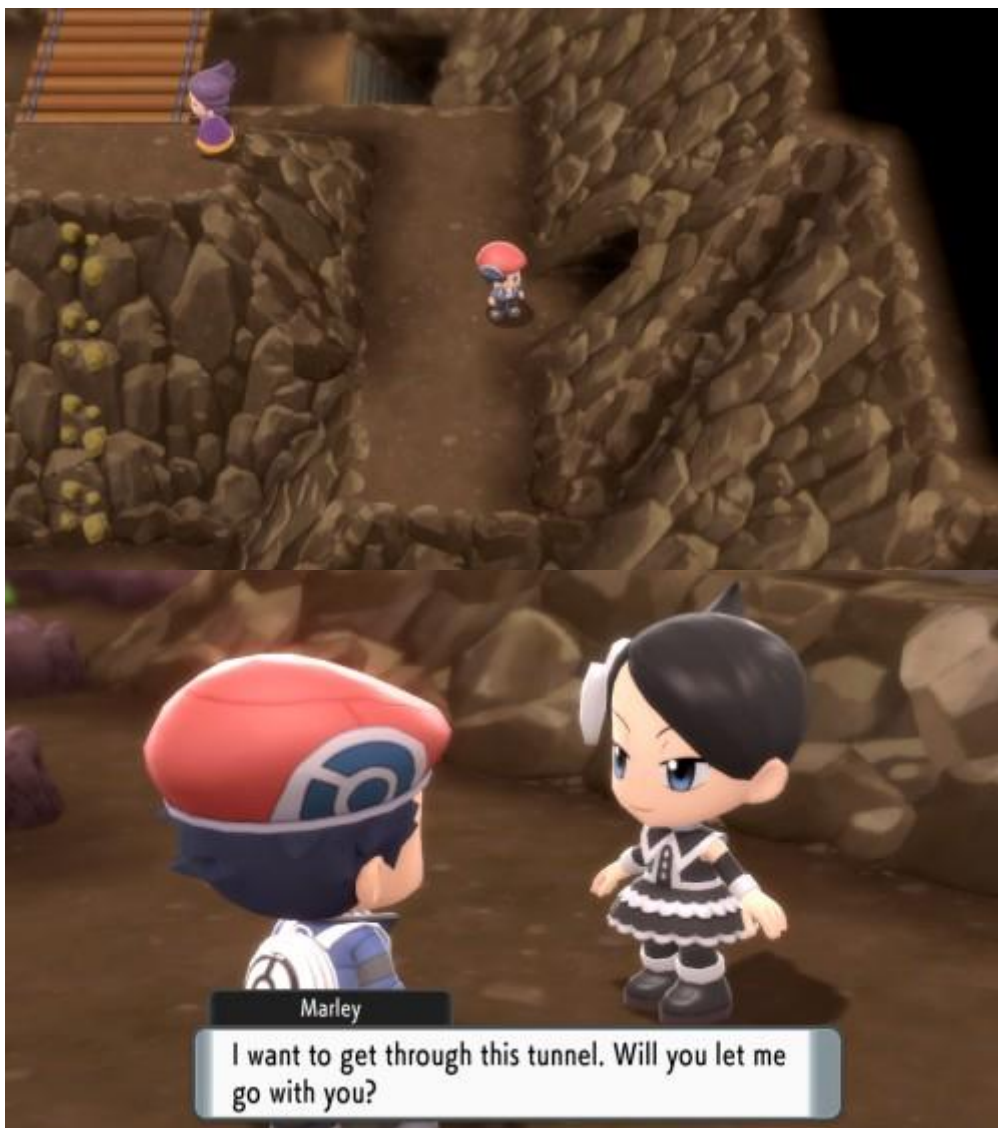
Regigigas estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!



### VICTORY ROAD - ACOMPANHE MARLEY ATÉ O FIM DA CAVERNA

Voe até a Pokémon League (norte da Victory Road). Desça a cachoeira e entre na Victory Road. Após entrar, siga pelo sul e use Rock Climb para descer a parede de escalar. Siga para a esquerda e depois para o norte, suba as escadas que estão perto de um senhor. Siga pela direita. Se você já possui a National Dex, a passagem que existe aqui estará liberada para você entrar. Você vai chegar a uma área da caverna com muita névoa. Use a técnica Defog para melhorar a sua visibilidade. Você vai encontrar uma garota, uma treinadora chamada Marley, ela pedirá sua ajuda para atravessar esta parte da caverna. Você fará batalhas em dupla ao lado dela, ela tem um Arcanine lv.57.





Nada demais, será como as outras pessoas que te pedem para fazer batalhas em dupla ao seu lado, seus pokémons serão recuperados após as batalhas. Não espere muito por ela, como sempre, você terá que fazer quase tudo sozinho. Você terá que enfrentar alguns treinadores por aqui. Enquanto Marley estiver te acompanhando, você não poderá usar Surf para atravessar as porções de água que existem pela caverna, o que significa que terá que fazer todo o percurso a pé. Quando vocês chegarem na saída da caverna, Marley irá embora. Você pode voltar para surfar pelas águas e alcançar alguns itens que ficaram pra trás. Um detalhe é que, enquanto você está surfando, existe uma pequena chance de aparecer Lapras. Quando terminar de explorar o lugar, retorne e saia pela saída onde Marley saiu. Haverá uma nova área a ser explorada, onde você pode conseguir mais alguns itens e enfrentar mais alguns treinadores. Aqui fora, é possível encontrar pokémons como Gloom e Weepinbell.





### A BATALHA CONTRA MORIMOTO

Morimoto já apareceu em vários jogos de Pokémon, sendo um dos treinadores mais fortes que você pode enfrentar no fim do jogo. Nos jogos originais de Diamond/Pearl ele ainda não estava presente, mas ele fez uma aparição agora nos remakes! Para encontrá-lo, voe até Sunyshore City e saia pela esquerda da cidade. Quando chegar no Hotel Grand Lake, procure por um homem na piscina. Ele é o Morimoto! Se você já tiver obtido a National Dex, você poderá batalhar com ele uma vez por dia.



Morimoto usa:



Spiritomb Lv.63 [Infiltrator] @Citrus Berry - Shadow Ball/Dark Pulse/Will-O-Wisp/Destiny Bond



Ambipom lv.64 [Technician] @King's Rock - Fake Out/Fling/Double Hit/Ice Punch



Hippowdon lv.64 [Sand Stream] @Leftovers - Earthquake/Stealth Rock/Yawn/Rock Tomb



Vaporeon lv.65 [Water Absorb] @Wiki Berry - Hydro Pump/Acid Armor/Ice Beam/Quick Attack



Jolteon lv.65 [Volt Absorb] @Lum Berry - Thunderbolt/Shadow Ball/Thunder Wave/Volt Switch



Flareon lv.65 [Flash Fire] @Iapapa Berry - Flare Blitz/Superpower/Quick Attack/Will-O-Wisp

Na primeira vez que você vencer o Morimoto, você será premiado com uma Oval Charm, item que aumenta as suas chances de conseguir um ovo no Pokémon Nursery. Agora, entre na casa logo acima da piscina e fale com todo mundo lá dentro. Você vai receber o DS Sounds, um item que converte a música de fundo do game para o estilo Nintendo DS que tocava em Diamond/Pearl, muito nostálgico para os antigos jogadores desse console. Outro item que você consegue é o Catching Charm, item que aumenta as chances de conseguir um critical catch. Por fim, você vai obter um diploma por ter completado a Sinnoh Dex. Volte aqui quando capturar todos os pokémons da National Dex para receber outro diploma.









### A REVANCHE CONTRA OS LÍDERES DE GINÁSIO

Depois de conseguir a National Dex, os líderes de ginásio de Sinnoh vão ficar todos disponíveis para uma revanche. Você poderá batalhar com eles uma vez por dia. Os times deles estão mais fortes, com IVs e EVs no máximo, Natures favoráveis, além de usarem estratégias competitivas na batalha.

Vá para o ginásio de Oreburgh City e prepare-se para batalhar com Roark.



Roark usa:



Tyranitar lv.68 [Sand Stream] @Smooth Rock - Crunch/Stone Edge/Roar/Stealth Rock



Aerodactyl lv.66 [Unnerve] @Scope Lens - Stone Edge/Roar/Roost/Stealth Rock



Araldo lv.70 [Swift Swim] @Citrus Berry - Stone Edge/X-Scissor/Brine/Earthquake



Probopass lv.68 [Sand Force] @Focus Sash - Power Gem/Flash Cannon/Body Press/Discharge



Relicanth lv.64 [Rock Head] @Choice Band - Head Smash



Rampardos lv.72 [Sheer Force] @Life Orb - Stone Edge/Iron Tail/Zen Headbutt/Head Smash

O Tyranitar está em primeiro no time para ativar o Sandstorm na batalha através da sua ability, que vai durar mais tempo graças ao item Smooth Rock. Ele vai usar Stealth Rock no campo para machucar o seu time. Aerodactyl tem Scope Lens, aumentando ainda mais as chances de seu Stone Edge dar Critical Hit. Ele também pode usar Roost para recuperar o HP. O Brine do Armaldo pode acabar com seu pokémon se ele estiver muito fraco. O Focus Sash de Probopass vai garantir que ele não caia no primeiro golpe. Ele também tem Sand Force, que vai aumentar sua força enquanto o Sandstorm estiver no campo. Relicanth só tem um ataque: Head Smash, que já é poderoso por si só, vai ficar ainda mais poderoso graças ao Choice Band, além de não machucar o Relicanth com recoil por conta da ability Rock Head. Rampardos tem Sheer Force e Life Orb para aumentar a força de seus ataques.

Vá para o ginásio de Eterna City e prepare-se para batalhar com Gardenia.



Gardenia usa:



Jumpluff lv.66 [Chlorophyll] @Heat Rock - Giga Drain/Sleep Powder/Leech Seed/Sunny Day



Sunflora lv.70 [Solar Power] @Choice Scarf - Solar Beam



Cherrim lv.69 [Flower Gift] @Focus Sash - Petal Blizzard/Solar Beam/Growth/Sunny Day





Breloom lv.68 [Poison Heal] @Toxic Orb - Focus Punch/Leech Seed/Substitute/Spore



Torterra lv.68 [Overgrow] @Life Orb - Wood Hammer/Earthquake/Stone Edge/Iron Tail



Roserade lv.72 [Natural Cure] @Power Herb - Solar Beam/Sludge Bomb/Grassy Terrain/Sunny

Day

A primeira coisa que Jumpluff vai fazer é usar o Sunny Day, que vai durar mais tempo na batalha graças ao item Heat Rock. Jumpluff também vai tentar fazer o seu pokémon dormir com Sleep Powder. Sunflora só tem um ataque: Solar Beam, que vai ficar mais poderoso por conta da ability Solar Power, além de Sunflora também contar com Choice Scarf para ganhar mais velocidade. Lembrando que o Solar Beam não vai precisar de um turno para carregar enquanto o Sunny Day estiver em campo. Cherrim vai mudar de forma enquanto o Sunny Day estiver em campo. Cherrim também pode usar Sunny Day e Solar Beam, além de não poder ser derrotado no primeiro golpe graças ao Focus Sash. Breloom vai se envenenar com o Toxic Orb e recuperar seu HP em cada turno com sua ability Poison Heal. Ele pode deixar a luta bem chata, colocando você pra dormir com Spore ou usando o Substitute. Torterra conta com o Life Orb para aumentar a força de seus ataques. Roserade também conta com Sunny Day e Solar Beam em seu arsenal e ainda pode usar Solar Beam sem precisar de um turno pra carregar mesmo que o efeito do Sunny Day acabe, com a ajuda do Power Herb. Roserade também vai querer se fortalecer colocando um Grassy Terrain no campo.

Vá para o ginásio de Veilstone City e prepare-se para batalhar com Maylene.



Maylene usa:



Hitmontop lv.64 [Intimidate] @Expert Belt - Close Combat/Stone Edge/Sucker Punch/Brick Break



Breloom lv.66 [Technician] @Life Orb - Bullet Seed/Mach Punch/Rock Tomb/Force palm



Heracross lv.68 [Guts] @Flame Orb - Megahorn/Close Combat/Facade/Stone Edge



Infernape lv.70 [Blaze] @White Herb - Flare Blitz/Close Combat/Acrobatics/Overheat



Medicham lv.72 [Pure Power] @Choice Band - High Jump Kick/Zen Headbutt/Fire Punch/Thunder Punch



Lucario lv.74 [Justified] @Focus Sash - Aura Sphere/Flash Cannon/Water Pulse/Vacuum Wave

Hitmontop vai na frente para abaixar o Attack de seu pokémon com Intimidade. Os golpes super efetivos de Hitmontop vão bater mais forte por conta do Expert Belt. Breloom usa o item Life Orb e a ability Technician para aumentar o poder de seus ataques. Heracross terá seu Attack aumentado com a combinação de Guts + Flame Orb. A White Herb de Infernape vai anular a diminuição de stat quando ele usar Close Combat ou Overheat. Medicham terá seu Attack dobrado por conta do Pure Power, e poderá aumentar ainda mais por conta do Choice Band, mas ele terá que ficar usando apenas um golpe. Lucario tem Focus Sash que não permite com que ele seja derrotado no primeiro ataque. Ele também pode deixar o seu pokémon confuso com o Water Pulse.

Vá para o ginásio de Pastoria City e prepare-se para batalhar com Crasher Wake.



Crasher Wake usa:



Politoed lv.68 [Drizzle] @Damp Rock - Surf/Ice Beam/Focus Blast/Perish Song



Kingdra lv.68 [Swift Swim] @Chesto Berry - Hydro Pump/Dragon Pulse/Ice Beam/Rest



Ludicolo lv.68 [Swift Swim] @Citrus Berry - Energy Ball/Hydro Pump/Substitute/Teeter Dance



Huntail lv.70 [Swift Swim] @Focus Sash - Crunch/Aqua Tail/Ice Fang/Shell Smash



Gyarados lv.70 [Intimidate] @Wacan Berry - Aqua Tail/Stone Edge/Earthquake/Dragon Dance



Floatzel lv.72 [Swift Swim] @Life Orb - Aqua Tail/Brick Break/Crunch/Ice Fang

O Politoed está em primeiro no time para ativar o Rain na batalha através da sua ability, que vai durar mais tempo graças ao item Damp Rock. Note que praticamente todo o time tem Swift Swim como ability, o que vai deixá-los mais rápidos enquanto a chuva estiver em campo. Tome cuidado com o Perish Song de Politoed. Kingdra pode usar Rest e segura uma Chesto Berry, que vai acordá-lo logo que recuperar todo o HP. Ludicolo vai querer te confundir com Teeter Dance e ganhar tempo com Substitute. Huntail pode usar Shell Smash para melhorar seus stats e também não será vencido de primeira por conta do Focus Sash. Gyarados vai reduzir seu Attack com Intimidade e carrega uma Wacan Berry para cortar a força dos golpes elétricos. Floatzel conta com a Life Orb para aumentar seu poder.

Vá para o ginásio de Hearthome City e prepare-se para batalhar com Fantina.



Fantina usa:



Drifblim lv.68 [Flare Boost] @Flame Orb - Shadow Ball/Thunderbolt/Psychic/Strength Sap





Banette lv.65 [Cursed Body] @Iron Ball - Shadow Sneak/Sucker Punch/Payback/Trick



Dusknoir lv.70 [Pressure] @Citrus Berry - Shadow Sneak/Earthquake/Will-O-Wisp/Confuse Ray



Mismagius lv.70 [Levitate] @Expert Belt - Shadow Ball/Energy Ball/Mystical Fire/Dazzling

Gleam



Froslass lv.72 [Cursed Body] @Focus Sash - Hex/Frost Breath/Will-O-Wisp/Destiny Bond



Gengar lv.72 [Cursed Body] @Life Orb - Hex/Sludge Bomb/Focus Blast/Toxic

Drifblim vai se queimar com o Flame Orb, mas vai se fortalecer com o Flare Boost, além de poder recuperar o HP com Strength Sap. Banette vai usar Trick para trocar a Iron Ball dele pelo item que o seu pokémon estiver segurando. Dusknoir vai querer te irritar deixando seu pokémon queimado e confuso com Will-O-Wisp e Confuse Ray. Os golpes super efetivos de Mismagius vão bater mais forte por conta do Expert Belt. Froslass pode tentar te queimar com Will-O-Wisp e com isso aumentar o poder do golpe Hex. Cuidado com o Destiny Bond dela. Ela também tem Focus Sash para não ser derrotada de primeira. Gengar pode tentar te envenenar com Toxic e com isso aumentar o poder do golpe Hex, fora que ele tem a Life Orb para aumentar o seu poder.

Vá para o ginásio de Canalave City e prepare-se para batalhar com Byron.



Byron usa:



Skarmory lv.69 [Sturdy] @Leftovers - Steel Wing/Stealth Rock/Iron Defense/Taunt



Steelix lv.69 [Sheer Force] @Life Orb - Iron Tail/Earthquake/Ice Fang/Crunch



Magnezone lv.70 [Analytic] @Focus Sash - Thunderbolt/Flash Cannon/Light Screen/Magnet Rise



Empoleon lv.70 [Torrent] @Expert Belt - Hydro Pump/Flash Cannon/Ice Beam/Roar



Aggron lv.72 [Rock Head] @Choice Scarf - Head Smash



Bastiodon lv.72 [Sturdy] @Lum Berry - Heavy Slam/Metal Burst/Roar/Stealth Rock

O Sturdy de Skarmory vai impedir que ele seja derrotado com um golpe só. Skarmory também conta com Leftovers para recuperar o HP em cada turno, além de poder usar o Stealth Rock para machucar seus pokémons. Steelix tem força bruta com Sheer Force e Life Orb. Magnezone pode usar Light Screen para cortar o dano de golpes especiais e também pode usar Magnet Rise para ficar imune ao tipo Ground. Ele também não pode ser derrotado com um golpe só por conta do Focus Sash. Empoleon tem o Expert Belt para dar golpes super efetivos mais fortes, além de poder usar o Roar para tirar um pokémon seu do campo. Aggron só tem um ataque: Head Smash, que não vai machucar o Aggron com recoil por conta da ability Rock Head, além de contar também com Choice Scarf para aumentar sua velocidade. Bastiodon também tem Sturdy para não ser derrotado com um golpe, além de poder ficar tirando os seus pokémons do campo com Roar e machucando os que entrarem no lugar com Stealth Rock.

Vá para o ginásio de Snowpoint City e prepare-se para batalhar com Candice.



Candice usa:



Abomasnow lv.68 [Snow Warning] @Icy Rock - Wood Hammer/Ice Punch/Earthquake/Aurora

Veil



Jynx lv.70 [Dry Skin] @Focus Sash - Blizzard/Focus Blast/Sweet Kiss/Lovely Kiss



Mamoswine lv.68 [Snow Cloak] @Expert Belt - Ice Shard/Earthquake/Stone Edge/Duble Team



Froslass lv.70 [Snow Cloak] @Citrus Berry - Blizzard/Shadow Ball/Double Team/Aurora Veil



Glaceon lv.70 [Ice Body] @Leftovers - Blizzard/Freeze-Dry/Baby-Doll Eyes/Double Team



Weavile lv.72 [Pressure] @Life Orb - Ice Shard/Night Slash/Brick Break/X-Scissor

O Abomasnow está em primeiro no time para ativar o Hail na batalha através da sua ability, que vai durar mais tempo graças ao item Icy Rock. Abomasnow também pode aproveitar a oportunidade e usar o Aurora Veil para enfraquecer os seus ataques. Jynx não poderá perder no primeiro golpe por conta do Focus Sash. Jynx pode tentar te atormentar, colocando seu pokémon para dormir ou deixando-o confuso através dos golpes Lovely Kiss e Sweet Kiss. Mamoswine conta com um Expert Belt para aumentar a força de seus golpes super efetivos. Enquanto o Hail estiver em campo, Mamoswine terá sua evasiva aumentada graças a sua ability Snow Cloak, e ele poderá aumentar a evasiva ainda mais com Double Team. A encrenca será em dobro com Froslass, que também possui Snow Cloak e Double Team, além de poder usar o Aurora Veil para enfraquecer novamente seus ataques.



Pra completar a tortura, temos Glaceon com Double Team também. Glaceon também passará um bom tempo recuperando seu HP, graças ao Leftovers e a sua ability Ice Body, que recupera o HP enquanto o Hail estiver em campo. Weavile conta com a Life Orb para fortalecer seus ataques. Detalhe importante: Jynx, Froslax e Glaceon podem atacar com Blizzard, que tem Accuracy de 100% enquanto o Hail estiver em campo.

Vá para o ginásio de Sunyshore City e prepare-se para batalhar com Volkner.



Volkner usa:



Pelipper lv.70 [Drizzle] @Damp Rock - Hydro Pump/Hurricane/Ice Beam/U-Turn



Raichu lv.70 [Lightning Rod] @Choice Scarf - Thunder/Surf/Focus Blast/Volt Switch



Luxray lv.70 [Intimidate] @Focus Sash - Ice Fang/Play Rough/Volt Switch/Electric Terrain



Lanturn lv.66 [Volt Absorb] @Expert Belt - Thunder/Surf/Ice Beam/Volt Switch



Jolteon lv.68 [Quick Feet] @Toxic Orb - Thunder/Reflect/Shadow Ball/Volt Switch



Electivire lv.75 [Motor Drive] @Life Orb - Thunder/Flamethrower/Cross Chop/Earthquake

O Pelipper está em primeiro no time para ativar o Rain na batalha através da sua ability, que vai durar mais tempo graças ao item Damp Rock. Note que praticamente todo o time pode atacar com Thunder, que tem Accuracy de 100% enquanto o Rain estiver em campo. Pelipper pode, inclusive, entrar no campo para ativar a chuva e sair do campo logo de cara usando o golpe U-Turn. Quase todo o resto time também poderá fazer saídas estratégicas com Volt Switch. Raichu tem Choice Scarf para aumentar sua velocidade enquanto estiver usando o mesmo golpe. Luxray vai querer se fortalecer colocando um Electric Terrain no campo, além de ter o Focus Sash para impedir uma derrota instantânea. Ele também vai reduzir seu Attack com Intimidade. Lanturn tem Expert Belt para fortalecer seus golpes super efetivos. Jolteon vai se envenenar com Toxic Orb para ativar a ability Quick Feet, deixando-o mais rápido. Ele também pode usar Reflect para cortar o dano dos golpes físicos. Electivire tem o Life Orb para aumentar o poder de seus ataques. Detalhe importante: cuidado ao usar ataques elétricos em Pelipper, Volkner certamente vai trocá-lo por Raichu, Lanturn ou Electivire, todos com abilities que beneficiam o pokémon quando são atingidos por um golpe elétrico.

### A REVANCHE CONTRA A ELITE FOUR

Depois de conseguir a National Dex, os membros da Elite Four de Sinnoh também vão ficar disponíveis para uma revanche. Os times deles estão mais fortes, com IVs e EVs no máximo, Natures favoráveis, além de usarem estratégias competitivas na batalha. Vá para a Pokémon League e prepare-se para as batalhas!



Aaron usa:



Yanmega lv.65 [Speed Boost] @Wise Glasses - Bug Buzz/Air Slash/Detect/Ancient Power



Scizor lv.65 [Technician] @Occa Berry - Bullet Punch/X-Scissor/Night Slash/Swords Dance



Vespiquen lv.66 [Unnerve] @Sitrus Berry - Power Gem/Attack Order/Aerial Ace/Defend Order



Heracross lv.67 [Guts] @Flame Orb - Earthquake/Rock Slide/Facade/Close Combat



Drapion lv.69 [Sniper] @Scope Lens - Cross Poison/Night Slash/Earthquake/X-Scissor

Yanmega vai ficar aumentando de velocidade por conta do Speed Boost e terá os seus golpes fortalecidos pelo Wise Glasses. Scizor tem uma Occa Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo fogo, pode aumentar a força de seus ataques com Swords Dance e conta com Technician para se fortalecer mais ainda. Vespiquen conta com Attack Order e Defense Order para potencializar seus ataques e suas defesas. Heracross terá seu Attack aumentado com a combinação de Guts + Flame Orb. Os golpes críticos de Drapion vão doer, pois ele conta com golpes como Cross Poison e Night Slash que possuem altas chances de darem crítico, além de Sniper e Scope Lens, aumentando ainda mais as chances de darem crítico.



Bertha usa:



Whiscash lv.66 [Hydration] @Rindo Berry - Earthquake/Ice Beam/Scald/Zen Headbutt



Gliscor lv.69 [Hyper Cutter] @Citrus Berry - Earthquake/Thunder Fang/Guillotine/X-Scissor



Golem lv.68 [Sturdy] @Soft Sand - Rock Polish/Heavy Slam/Earthquake/Stone Edge



Hippowdon lv.68 [Sand Stream] @Chesto Berry - Ice Fang/Earthquake/Crunch/Rest



Rhyperior lv.71 [Solid Rock] @Muscle Band - Earthquake/Rock Wrecker/Megahorn/Thunder

Fang



Whiscash tem uma Rindo Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo planta e pode tentar te queimar com Scald. Cuidado com o Guillotine de Gliscor. Golem não pode ser derrotado com um golpe só por conta do Sturdy, seu Earthquake estará ainda mais forte graças ao Soft Sand. Hippowdon vai ativar o Sandstorm assim que entrar em campo graças a sua ability. Ele pode usar Rest e segura uma Chesto Berry, que vai acordá-lo logo que recuperar todo o HP. O Solid Rock de Rhyperior vai reduzir a força de seus golpes super efetivos. Ele também conta com Muscle Band para aumentar o poder de seus ataques.



Flint usa:



Houndoom lv.68 [Unnerve] @Wise Glasses - Flamethrower/Dark Pulse/Destiny Bond/Nasty Plot



Flareon lv.71 [Flash Fire] @Sitrus Berry - Flare Blitz/Flail/Will-O-Wisp/Quick Attack



Rapidash lv.69 [Flame Body] @Wide Lens - Flare Blitz/Iron Tail/Poison Jab/Hypnosis



Infernape lv.71 [Iron Fist] @Focus Sash - Fire Punch/Thunder Punch/Close Combat/Mach Punch



Magmortar lv.73 [Flame Body] @Lum Berry - Fire Blast/Thunderbolt/Focus Blast/Psychic

Houndoom pode aumentar o seu poder de ataque com Wise Glasses e Nasty Plot. Cuidado com o Destiny Bond que ele possui. Flareon pode tentar te queimar, além de contar com Flash Fire para fortalecer seu Flare Blitz. Rapidash pode usar Hypnosis e fazer seu pokémon dormir, além de contar com Wide Lens para melhorar a Accuracy de seu Iron Tail. Infernape tem Iron Fist, aumentando o poder de seus golpes de Punch. Ele também tem Focus Sash para evitar uma derrota instantânea. Magmortar é mais força bruta, tem Lum Berry para se curar de problemas de status.



Lucian usa:



Mr. Mime lv.69 [Filter] @Light Clay - Light Screen/Reflect/Psychic/Dazzling Gleam



Espeon lv.71 [Magic Bounce] @Mental Herb - Psychic/Dazzling Gleam/Shadow Ball/Light

Screen



Bronzong lv.70 [Levitate] @Muscle Band - Gyro Ball/Earthquake/Payback/Rock Slide



Alakazam lv.72 [Magic Guard] @Life Orb - Nasty Plot/Psychic/Dazzling Gleam/Shock Wave



Gallade lv.75 [Justified] @Citrus Berry - Close Combat/Psycho Cut/Poison Jab/Shadow Sneak

Mr. Mime vai usar Light Screen e Reflect na primeira oportunidade, com o Light Clay estendendo a duração dessas barreiras. Espeon pode levantar uma nova Light Screen se for preciso. Bronzong é imune ao tipo terra com seu Levitate. Ele também conta com Muscle Band para aumentar o poder de seus ataques. Alakazam pode aumentar o seu poder com a ajuda do Nasty Plot, além de ter uma Life Orb para aumentar mais ainda o seu poder. Não use golpes noturnos em Gallade, o Justified irá aumentar o Attack dele.



Cynthia usa:



Spiritomb lv.74 [Pressure] @Citrus Berry - Shadow Ball/Dark Pulse/Will-O-Wisp/Sucker Punch



Roserade lv.74 [Poison Point] @Expert Belt - Dazzling Gleam/Shadow Ball/Sludge Bomb/Energy

Ball



Togekiss lv.76 [Serene Grace] @Leftovers - Air Slash/Dazzling Gleam/Aura Sphere/Thunder

Wave



Lucario lv.76 [Inner Focus] @Wise Glasses - Aura Sphere/Dragon Pulse/Flash Cannon/Psychic



Milotic lv.74 [Marvel Scale] @Flame Orb - Recover/Mirror Coat/Ice Beam/Scald



Garchomp lv.78 [Rough Skin] @Yache Berry - Dragon Claw/Earthquake/Swords Dance/Poison

Jab

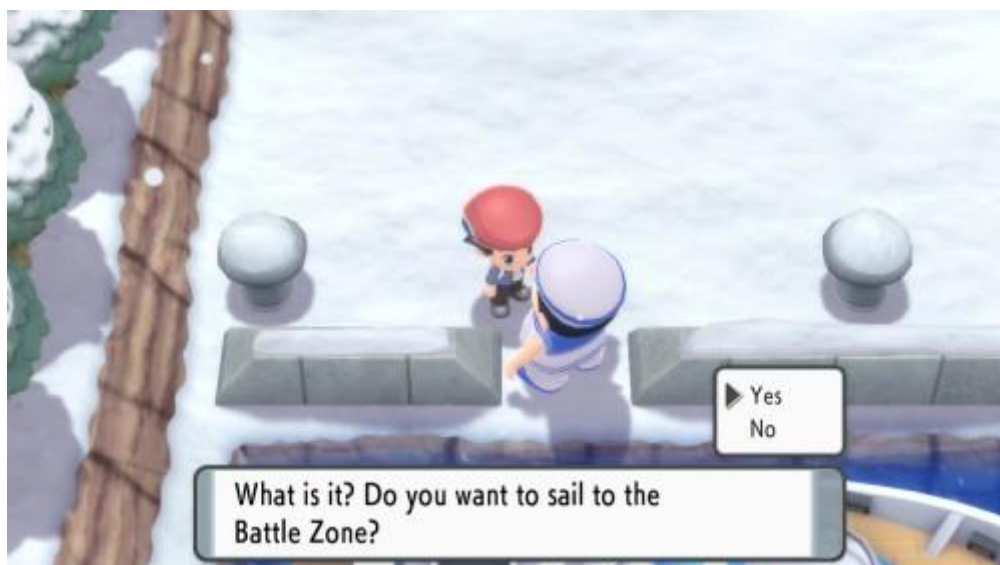
Spiritomb vai querer te queimar com Will-O-Wisp. Os golpes super efetivos de Roserade estarão mais fortes por conta do Expert Belt, e cuidado com golpes físicos, o Poison Point vai te envenenar. Togekiss tem Thunder Wave para te paralisar e vai ficar recuperando o HP com Leftovers. Lucario tem Wise Glasses para aumentar o poder de seus ataques. Milotic vai se queimar com Flame Orb, mas terá sua Defense reforçada com a ajuda da Marvel Scale. Milotic também pode se recuperar com Recover, te queimar com Scald e contra atacar com Mirror Coat. Garchomp pode machucar seu pokémon com Rough Skin se ele atacar com golpes físicos. Ele também pode aumentar sua força com Swords Dance e conta com Yache Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo gelo.

### BATTLE ZONE - O ÚLTIMO DESAFIO DOS TREINADORES

A Battle Zone é uma grande ilha no topo direito do mapa. É o lugar mais interessante para você ir no pós-game. Lá existem mais alguns lugares para você explorar e treinadores para você enfrentar. Por lá é possível encontrar diversos pokémons de fora da Sinnoh Dex, além de ser o lar da Battle Tower de Sinnoh.



Lembra quando sua mãe tinha dito que o Barry te chamou para pegar um barco em Snowpoint City? Pois é isso que você deve fazer agora! Pegue o navio ao sul de Snowpoint City e siga para a Battle Zone.



### FIGHT AREA - CONSEGUINDO A SUPER ROD

Chegando na Battle Zone, você estará na Fight Area. Este é o ponto de partida para os demais lugares da Battle Zone. Logo que chegar, Barry vai te ver e dirá que está treinando neste lugar para se tornar o treinador mais forte. Buck, um treinador de cabelo vermelho, virá cumprimentá-los e comentará sobre um vulcão que existe na Battle Zone, um lugar que você pode visitar depois. Barry vai dizer que vai para a Battle Tower e Buck vai recomendar que você faça o mesmo. Se você vier aqui antes de obter a National Dex, algumas das saídas da Fight Area estarão bloqueadas. Com a National Dex, já vai estar tudo liberado.





Explore o lugar. Tem uma velha no PokéMart que te dá Scope Lens. No canto superior esquerdo desta área, fale com o pescador, responda sim à pergunta dele e finalmente receberá a Super Rod, a melhor vara de pescar. Se quiser, você pode acessar o Grand Underground daqui, é a última área do subterrâneo de Sinnoh a ser explorada.







Existe uma saída no canto superior esquerdo e outra no canto superior direito da Fight Area, além de mais uma saída à direita, usando surf. Temos que escolher uma ordem, vamos seguir primeiro pela saída do canto superior esquerdo, onde poderemos explorar o restante da ilha da Battle Zone. Se você quiser seguir Barry e conhecer a Battle Tower, pode seguir pela saída do canto superior direito, ela leva ao Battle Park, basta pular para esse local que está um pouco mais adiante no detonado.

### *SURVIVAL AREA - O CAMINHO PARA O VULCÃO*

Saindo pelo canto superior esquerdo da Fight Area, você irá passar por um lugar com diversos treinadores ao longo do caminho. Explore bem o lugar, pois tem vários itens interessantes a serem pegos aqui, alguns deles podem ser úteis quando você for batalhar na Battle Tower. Pelos matinhos, você poderá encontrar Fearow, Raticate, Machoke, Roselia, Banette (à noite) e Skuntank (só em Brilliant Diamond), além de alguns Spearow e Rattata em levels mais baixos. Essa rota não é tão pequena quanto parece. Em um lugar tem uma casa onde te dão Fresh Water. No final estará na Survival Area.







Nada a fazer, apenas recupere seu pokémons. Se quiser, um cara na casa que está embaixo te dá o TM42 (Facade). Siga caminho à direita e suba com Rock Climb na primeira fileira de pedras que avistar. Você chegará a uma casa. Use Dowsing Machine logo à esquerda dela para encontrar um Max Revive escondido. Volte e explore a área à direita.



Você vai ter que escalar algumas paredes com Rock Climb por aqui, enquanto recolhe os itens e enfrenta mais alguns treinadores. Você vai surfar e passar por uma casinha numa pequena ilha. Chegando do outro lado, você terá dois caminhos possíveis: um acima e outro à direita. O caminho de cima leva ao vulcão que o Buck mencionou, já o caminho da direita leva a um deserto. Vamos primeiro pelo caminho de cima, mas decore esse ponto, pois teremos que voltar aqui depois quando formos para o deserto.



Nesta área ao norte, você encontra Camerupt, Rhydon, Golbat (à noite), Weezing e Skarmory, além de Numel e Rhyhorn em levels mais baixos. Nesta rota caem cinzas vulcânicas devido ao vulcão da Stark Mountain. Tem algumas rampas e pistas que você precisa atravessar com sua bicicleta. No caminho, você encontrará Barry conversando com Crasher Wake (o líder do ginásio de água). Eles vão falar sobre a Stark Mountain e a Battle Tower e logo irão embora. Atrás deles tem uma casa, fale com a velha senhora lá dentro e tenha os seus pokémons curados. Mais adiante, você vai se deparar com Buck novamente. Ele vai partir para a Stark Mountain, te desafiando para ver quem encontra o tesouro primeiro (a Magma Stone). Prossiga até chegar na Stark Mountain.







### STARK MOUNTAIN - O DESAFIO DE BUCK EM BUSCA DO TESOURO

Pela caverna, você pode achar Slugma e Magcargo. Logo na entrada você terá que empurrar uma pedra escadaria abaixo. Fique esperto quando for empurrar as pedras com Strength, tomando cuidado para não fechar alguma passagem. Vá pegando os itens que encontrar e abrindo caminho até encontrar Barry novamente, que falará sobre Buck e a Battle Tower, mas não fará nada demais.



Logo adiante você vai avistar o Buck novamente. Os pokémons e os treinadores daqui são bem fortes, logo, ele pedirá sua ajuda para chegar em um certo ponto da caverna, onde o tesouro que ele procura está. Você fará batalhas em dupla ao lado dele, ele tem um Claydol lv.58. Aproveite e lute com todos os treinadores enquanto ele estiver ao seu lado. Como todas as vezes que você anda com alguém, não poderá usar Surf e nem Rock Climb fora das batalhas.



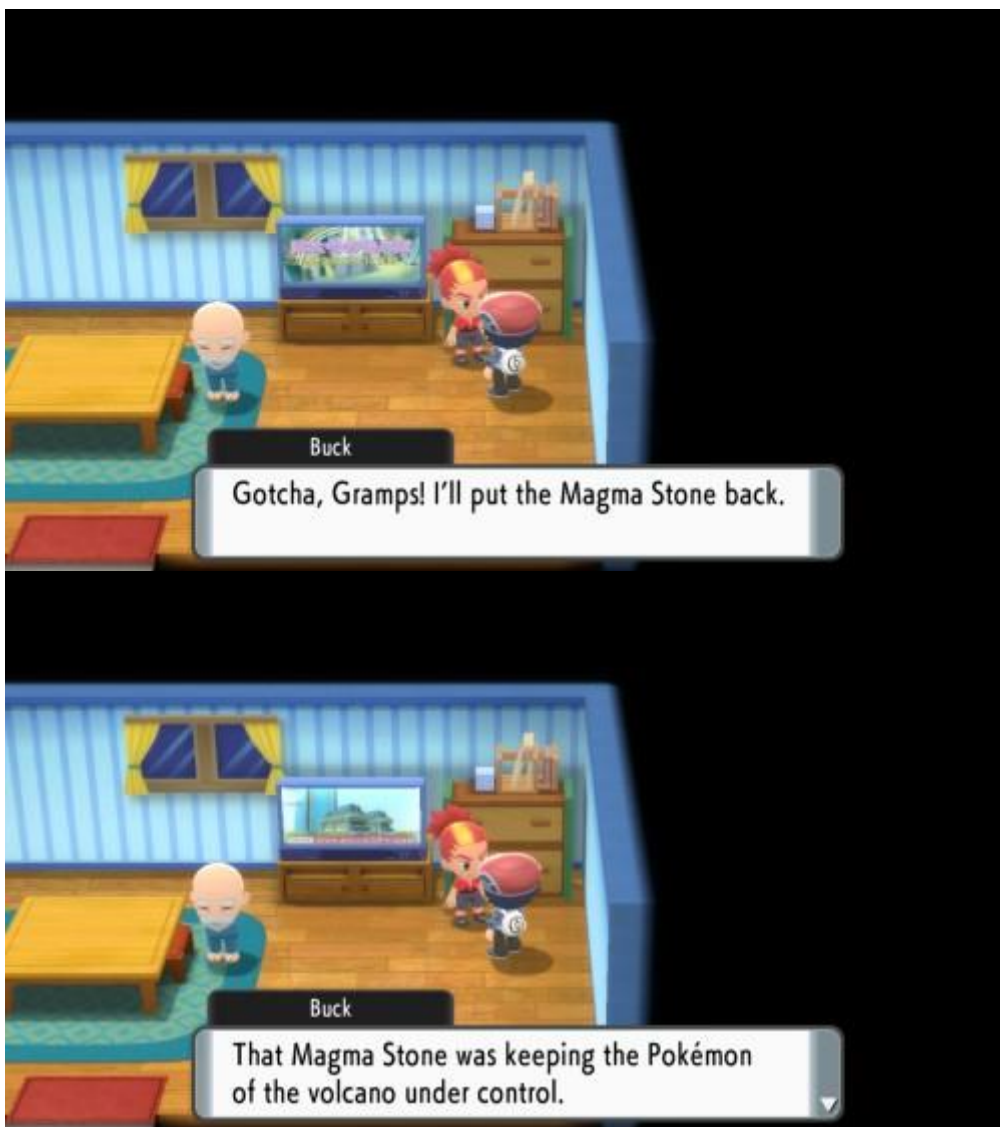


Vá buscando por mais itens e tentando achar a saída, ela fica no extremo norte. Quando você chegar lá, Buck entrará primeiro. Vá atrás dele. Buck vai encontrar a Magma Stone, o tesouro da Stark Mountain. Um terremoto irá ocorrer e Buck irá embora. Se tiver um Escape Rope, aproveite agora para usá-lo e assim sair rapidamente da caverna. Voltaremos aqui em seguida, assim você pode aproveitar para pegar os itens perdidos que só podem ser alcançados com a ajuda do Rock Climb.



### STARK MOUNTAIN - O ENCONTRO COM HEATRAN

Voe para a Survival Area e fale com Buck na casa à esquerda do Centro Pokémon. De acordo com o avô do Buck, por ele ter retirado a Magma Stone da Stark Mountain, ele acabou despertando o Pokémon do vulcão, que poderá fazê-lo entrar em erupção. Buck vai voltar para a Stark Mountain para devolver a Magma Stone e consertar o seu erro. Volte também à Stark Mountain, mas desta vez traga Ultra balls e Dusk balls, pois teremos um lendário para capturar.



Quando estiver na caverna, agora sim, aproveite para usar Rock Climb para chegar nos locais que não era possível acessar enquanto você estava andando com Buck. Recolha os itens que você achar. É possível até cortar caminho usando Rock Climb. No final você verá que na última caverninha apareceu um Heatran. Lembre-se de salvar antes da batalha!



Heatran estará no lv.70, boa sorte para capturá-lo!

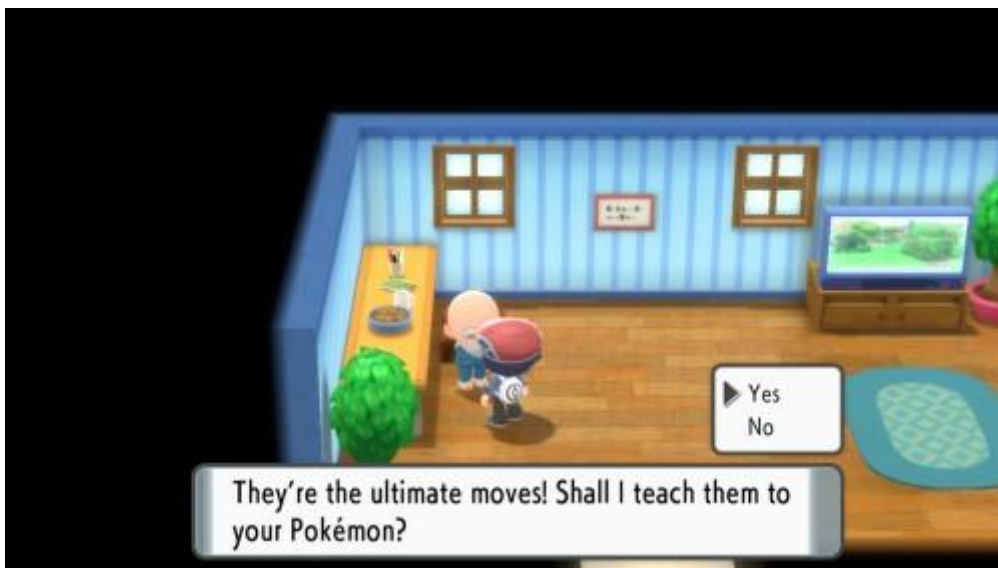


### ATRAVESSANDO O DESERTO DE SINNOH

Retorne agora para aquele ponto entre a Survival Area e a Stark Mountain que eu pedi para decorar, que tinha um caminho que ia para o deserto, lembra? Pois bem, vamos seguir pelo caminho da direita e entrar no deserto. Como de costume, as batalhas no deserto terão o clima de Sandstorm, ferindo todos os pokémons que não sejam do tipo pedra, terra ou metálico. Aqui você encontra Dugtrio, Rhydon, Cacturne e Hippowdon, além de Diglett e Cacnea em levels mais baixos. Procure explorar todo o deserto, pegando itens e derrotando treinadores. É neste lugar que você encontra o Move Tutor dos golpes finais dos iniciais: Frenzy Plant, Blast Burn e Hydro Cannon. Ele está numa casa e ensina Frenzy Plant para Venusaur, Meganium, Sceptile ou Torterra, Blast Burn para Charizard, Typhlosion, Blaziken ou Infernape, ou Hydro Cannon para Blastoise, Feraligatr, Swampert ou Empoleon.







Saindo do deserto, você estará numa área onde você encontra Oddish, Gloom, Bellsprout, Weepinbell, Volbeat, Illumise, Ledian (de manhãzinha) e Ariados (à noite). Se joga Brilliant Diamond, você ainda encontra Roselia e Scyther, se joga Shining Pearl, Purugly e Pinsir. Nada demais, apenas preocupe-se em explorar o local, pegando itens e derrotando treinadores. Uma curiosidade é que tem uma dupla de Ace Trainers aqui que usam os mesmos pokémons de Buttler e Diane, personagens do 6º filme de pokémon! Fale com um careca escondido atrás de uma árvore e receba dele um Nugget. Você verá uma saída ao sul e uma saída à esquerda desse lugar, onde é possível prosseguir com Surf. Vamos primeiro pela saída ao sul. Você chegou na Resort Area.



### RESORT AREA - VISITANDO O RIBBON SYNDICATE

Recupere seus pokémons. O que mais vai chamar a atenção aqui é o Ribbon Syndicate. Assim que entrar, uma mocinha bem esnobe vai te expulsar, dizendo que você precisa ter muitas Ribbons para ser aceito aqui dentro. Ao longo do detonado, mencionamos algumas Ribbons que você pode conseguir: Best Friends Ribbon (em Hearthome City), Footprint Ribbon (depois de Pastoria City), Effort Ribbon (em Sunyshore City) e as Ribbons diárias da Julia (em Sunyshore City). Você também deve ter a Ribbon de campeão, além das Ribbons do Super Contest, caso tenha participado. Você precisa ter pelo menos 10 Ribbons diferentes nos pokémons do seu time para conseguir entrar no Ribbon Syndicate.



No Ribbon Syndicate é possível comprar Ribbons de luxo: a Gorgeous Ribbon custa \$10.000, a Royal Ribbon custa \$100.000 e a Gorgeous Royal Ribbon custa \$999.999. Esse é o máximo de dinheiro que você pode carregar nesses remakes. Se você não costuma gastar muito, talvez até já esteja com essa grana agora. Se quiser fazer grana rápido, a melhor maneira é dar o item Amulet Coin para um pokémon seu segurar, e então use esse pokémon nas batalhas das revanches contra os líderes de ginásio e Elite 4 (lembre-se que eles estão disponíveis para batalha uma vez por dia). Contudo, essas Ribbons são mais para quem gosta de colecionar, não te impedem de prosseguir com o jogo.







For a mere ₹10,000, you can be the proud owner of one.

▶ Yes  
No



Right now, I can offer you the Royal Ribbon.



For a mere ₹100,000, you can be the proud owner of one.

▶ Yes  
No





Ainda no Ribbon Syndicate, suba de elevador para o 2º andar. Aqui tem um grupo de massagistas que fazem uma sessão de spa para o seu pokémon, aumentando a felicidade dele. Você pode vir aqui uma vez por dia. É possível fazer massagem mesmo se o pokémon ainda é um ovo aqui.



Não tem mais o que explorar por aqui, saia da Resort Area pelo norte e siga pela esquerda, surfando pela água. Esta é uma rota marítima, basta atravessá-la, enfrentando os treinadores e pegando os itens. Quando você chegar do outro lado, estará novamente na Fight Area, o local por onde chegamos na Battle Zone. Se lembra daquela saída no canto superior direito da Fight Area? Vamos para lá agora.

### BATTLE PARK - CONSEGUINDO O SEU POINT CARD

Quando for entrar, algumas recepcionistas vão te chamar e dizer que você precisa de um Point Card para prosseguir. Receba delas o Point Card e entre no Battle Park. Aqui é onde fica a Battle Tower destas versões. Na Battle Tower você ganha Battle Points (BP) que você pode trocar por itens. Você vê seus BPs no Point Card.



Passando pela recepção, logo à esquerda, recolha o item Razor Fang. Você verá um prédio com duas torres interligadas um pouco mais à frente, o Exchange Service Corner. Aqui é onde você pode trocar seus BPs por itens. Por aqui você encontra também o Mr. Hyper, o homem que faz Hyper Training, melhorando os IVs dos seus pokémons em troca de Bottle Caps.





Do lado de fora, seguindo pelo corredor do meio das torres do Exchange Service Corner, um cara loiro vai trombar com você. Desta vez não é o Barry, mas sim Palmer, o pai do seu rival. Ele vai te reconhecer, mas logo vai sair correndo. Barry vai trombar com você em seguida, dizendo que vai treinar na Battle Tower. Continue indo para o norte e entre no prédio da Battle Tower.







### BATTLE TOWER - O DESAFIO DAS BATALHAS CONSECUTIVAS

Na Battle Tower tem 3 recepcionistas. A recepcionista da esquerda apenas fala sobre o lugar. A recepcionista do meio te guia para as batalhas tradicionais nas modalidades Single e Double. A recepcionista da direita te guia para as batalhas da Master Class nas modalidades Single e Double. Ao participar, todos os seus pokémons acima do lv.50 são colocados no lv.50 durante as batalhas. Seus pokémons também precisam estar segurando itens diferentes, não é permitido usar itens repetidos.

Lendários permitidos de serem usados na Battle Tower: Articuno, Zapdos, Moltres, Raikou, Entei, Suicune, Regirock, Regice, Registeel, Latias, Latios, Uxie, Mesprit, Azelf, Heatran, Cresselia e Regigigas.

Lendários e míticos não permitidos na Battle Tower: Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-oh, Celebi, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin e Arceus.

Antes de continuarmos, fale com um cientista no canto direito deste lugar. Ele vai habilitar a Judge function. Isso permite que você verifique os IVs dos seus pokémons. Para usá-la, basta selecionar um pokémon no Box do PC e apertar + ou - para checar suas estatísticas.





### BATTLE TOWER - BATALHAS TRADICIONAIS - SINGLE BATTLES E DOUBLE BATTLES

Por enquanto, você só poderá participar das batalhas tradicionais (recepcionista do meio). Na modalidade Single Battle, são batalhas individuais de 1 vs. 1 e você pode entrar com 3 pokémons. Na modalidade Double Battle, são batalhas em dupla e você pode entrar com 4 pokémons. Você vai ter que vencer 7 treinadores em sequência, podendo recuperar seus pokémons entre as batalhas com a recepcionista. Derrotando os 7 treinadores consecutivamente, você completa uma "rodada de batalhas", ganhando BPs e sendo premiado com uma Rare Candy.



Palmer, pai do Barry, serve como um líder aqui dentro da Battle Tower. Para poder desafiá-lo, você deve participar das batalhas na modalidade Single Battle (Palmer não aparece na modalidade Double Battle). Você deve ganhar 20 batalhas consecutivas para que Palmer apareça ao final da 3ª rodada de batalhas, na 21ª batalha. Se você perder antes de chegar no Palmer, sua sequência de vitórias é zerada e você terá que começar de novo.

Na 21ª batalha (último treinador da 3ª rodada), Palmer aparece e usa:



Tower Tycoon Palmer



Milotic [Marvel Scale] @Salac Berry - Dragon Pulse/Hypnosis/Hydro Pump/Recover



Rhyperior [Solid Rock] @Expert Belt - Rock Wrecker/Ice Beam/Thunderbolt/Flamethrower



Dragonite [Multiscale] @Wide Lens - Dragon Rush/Aqua Tail/Iron Tail/Stone Edge

Obs.: Palmer pode usar esses pokémons em qualquer ordem, Milotic não será necessariamente o primeiro do time.

Vencendo o Palmer na 21ª batalha, você deverá continuar batalhando e mantendo sua sequência de vitórias. Após ganhar 48 batalhas consecutivas, Palmer vai aparecer novamente ao final da 7ª rodada de batalhas, na 49ª batalha. Lembrando que se você perder no meio do caminho, a sequência de vitórias é zerada e você terá que começar tudo de novo.

Na 49ª batalha (último treinador da 7ª rodada), Palmer aparece e usa:



Tower Tycoon Palmer



Heatran [Flash Fire] @Bright Powder - Earth Power/Magma Storm/Dark Pulse/Flash Cannon



Cresselia [Levitate] @Leftovers - Calm Mind/Moonlight/Stored Power/Substitute



Regigigas [Slow Start] @Chople Berry - Crush Grip/Ice Punch/Stone Edge/Protect



Obs.: Palmer pode usar esses pokémons em qualquer ordem, Heatran não será necessariamente o primeiro do time.

### BATTLE TOWER - MASTER CLASS - SINGLE BATTLES

Vencendo o Palmer na 49ª batalha, você vai liberar as batalhas da Master Class, que podem ser acessadas através da recepcionista da direita da Battle Tower. Aqui você também terá batalhas nas modalidades Single e Double, a diferença é que você sempre vai encontrar alguém especial como líder no fim de cada rodada de batalhas. Aqui, cada rodada de 7 batalhas consecutivas representa um Rank. Você terá que completar 10 Ranks para poder enfrentar todos os líderes.



Calma que você não precisa de 70 vitórias consecutivas para conseguir chegar no último líder. Vamos supor que você venceu as 7 primeiras batalhas consecutivas, vencendo o líder do Rank 1. Você passa para o Rank 2. A próxima rodada de 7 batalhas consecutivas leva ao líder do Rank 2. Se você perder no meio do caminho, você não terá que recomeçar desde o início. Você continua no Rank 2 e só terá que tentar novamente vencer uma rodada de 7 batalhas consecutivas para chegar no líder do Rank 2. Vencendo esse líder, você passa para o Rank 3. Porém, perdendo uma segunda vez, você volta para o Rank 1. Ou seja, uma vez que você chega em um Rank, você deve conseguir passar uma sequência de 7 vitórias consecutivas. Você tem duas chances para subir de Rank, se perder duas vezes, você volta para o Rank anterior. Sendo assim, ao perder uma batalha você não recomeça do zero, mas terá que tentar novamente e conseguir uma sequência de 7 vitórias no Rank que você estiver. Se não conseguir subir de Rank na segunda tentativa, você volta para Rank anterior.

Cada líder da Master Class possui 3 times possíveis. Veja a seguir os times que eles usam:



Master Class Single Battles (Rank 1) - Roark



Aerodactyl [Unnerve] @Lum Berry - Aerial Ace/Stone Edge/Earthquake/Iron Head



Slowbro [Regenerator] @Leftovers - Scald/Grass Knot/Ice Beam/Slack Off



Tyranitar [Sand Stream] @Focus Sash - Dragon Dance/Rock Slide/Crunch/Ice Punch



Tyranitar [Sand Stream] @Chople Berry - Stealth Rock/Thunder Wave/Rock Tomb/Crunch



Salamence [Intimidate] @Lum Berry - Earthquake/Outrage/Zen Headbutt/Dragon Dance



Rampardos [Mold Breaker] @Choice Scarf - Head Smash/Zen Headbutt/Earthquake/Iron Head



Lunatone [Levitate] @Focus Sash - Trick Room/Ice Beam/Grass Knot/Psychic



Torkoal [Drought] @Charcoal - Eruption/Flamethrower/Solar Beam/Earth Power



Rampardos [Mold Breaker] @Life Orb - Head Smash/Zen Headbutt/Earthquake/Iron Head



Master Class Single Battles (Rank 2) - Gardenia



Breloom [Technician] @Focus Sash - Spore/Mach Punch/Bullet Seed/Rock Tomb



Cradily [Storm Drain] @Leftovers - Giga Drain/Leech Seed/Sludge Bomb/Stockpile



Roserade [Poison Point] @White Herb - Leaf Storm/Sludge Bomb/Shadow Ball/Dazzling Gleam



Mow Rotom [Levitate] @Sitrus Berry - Thunderbolt/Leaf Storm/Volt Switch/Thunder Wave



Milotic [Competitive] @Life Orb - Hypnosis/Ice Beam/Hydro Pump/Dragon Pulse



Roserade [Poison Point] @Focus Sash - Leaf Storm/Sludge Bomb/Shadow Ball/Dazzling Gleam



Ninetales [Drought] @Heat Rock - Flamethrower/Solar Beam/Will-O-Wisp/Hex



Mow Rotom [Levitate] @Choice Specs - Thunderbolt/Leaf Storm/Volt Switch/Trick



Venusaur [Chlorophyll] @Black Sludge - Giga Drain/Sleep Powder/Sludge Bomb/Earth Power



Master Class Single Battles (Rank 3) - Maylene



Breloom [Technician] @Focus Sash - Spore/Mach Punch/Bullet Seed/Rock Tomb



Blaziken [Speed Boost] @Life Orb - Protect/Flare Blitz/Close Combat/Rock Slide



Empoleon [Torrent] @Choice Scarf - Hydro Pump/Flash Cannon/Ice Beam/Grass Knot



Hitmontop [Intimidate] @Sitrus Berry - Close Combat/Bulldoze/Bullet Punch/Fake Out



Dragonite [Multiscale] @Lum Berry - Outrage/Earthquake/Fire Punch/Dragon Dance



Lucario [Inner Focus] @Focus Sash - Focus Blast/Flash Cannon/Dark Pulse/Vacuum Wave



Infernape [Blaze] @Focus Sash - Overheat/Stealth Rock/Fake Out/Close Combat



Gallade [Steadfast] @Sitrus Berry - Psycho Cut/Close Combat/Shadow Sneak/Knock Off



Lucario [Inner Focus] @Shuca Berry - Close Combat/Extreme Speed/Meteor Mash/Ice Punch



Master Class Single Battles (Rank 4) - Crasher Wake





Swampert [Torrent] @Rindo Berry - Earthquake/Waterfall/Rock Tomb/Avalanche



Suicune [Pressure] @Chesto Berry - Scald/Ice Beam/Calm Mind/Rest



Floatzel [Water Veil] @King's Rock - Aqua Jet/Waterfall/Ice Beam/Focus Blast



Politoed [Drizzle] @Damp Rock - Scald/Ice Beam/Earth Power/Perish Song



Armaldo [Swift Swim] @Focus Sash - X-Scissor/Stone Edge/Earthquake/Knock Off



Ludicolo [Swift Swim] @Life Orb - Hydro Pump/Energy Ball/Ice Beam/Focus Blast



Pelipper [Drizzle] @Choice Scarf - Hydro Pump/Hurricane/Ice Beam/U-turn



Scizor [Technician] @Choice Band - Bullet Punch/Quick Attack/Superpower/U-turn



Kingdra [Swift Swim] @Life Orb - Hydro Pump/Dragon Pulse/Hurricane/Flash Cannon



Master Class Single Battles (Rank 5) - Fantina



Shedinja [Wonder Guard] @Focus Sash - Shadow Claw/Leech Life/Shadow Sneak/Night Slash



Dusknoir [Pressure] @Mago Berry - Pain Split/Curse/Will-O-Wisp/Night Shade



Mismagius [Levitate] @Bright Powder - Shadow Ball/Mystical Fire/Thunderbolt/Nasty Plot



Dusknoir [Pressure] @Mago Berry - Pain Split/Curse/Will-O-Wisp/Night Shade



Crawdaunt [Adaptability] @Sitrus Berry - Knock Off/Crabhammer/Swords Dance/Aqua Jet



Gengar [Cursed Body] @Focus Sash - Shadow Ball/Sludge Bomb/Icy Wind/Destiny Bond



Sableye [Prankster] @Sitrus Berry - Will-O-Wisp/Recover/Night Shade/Foul Play



Spiritomb [Infiltrator] @Quick Claw - Memento/Night Shade/Shadow Sneak/Hypnosis



Dragonite [Multiscale] @Lum Berry - Dragon Dance/Outrage/Earthquake/Thunder Punch



Master Class Single Battles (Rank 6) - Byron



Moltres [Flame Body] @Lax Incense - Mystical Fire/Hurricane/Will-O-Wisp/Roost



Metagross [Clear Body] @Sitrus Berry - Meteor Mash/Zen Headbutt/Earthquake/Agility



Bastiodon [Sturdy] @Mago Berry - Metal Burst/Heavy Slam/Earthquake/Stone Edge



Scizor [Technician] @Choice Band - Bullet Punch/U-turn/Quick Attack/Thief



Pelipper [Drizzle] @Choice Scarf - Surf/Ice Beam/Hurricane/U-turn



Aggron [Sturdy] @Mago Berry - Metal Burst/Heavy Slam/Earthquake/Stone Edge



Metagross [Clear Body] @Lum Berry - Meteor Mash/Zen Headbutt/Ice Punch/Bullet Punch



Scizor [Technician] @Sitrus Berry - Bullet Punch/X-Scissor/Roost/Swords Dance



Heatran [Flash Fire] @Focus Sash - Magma Storm/Flash Cannon/Earth Power/Dragon Pulse



Master Class Single Battles (Rank 7) - Candice



Abomasnow [Snow Warning] @Icy Rock - Blizzard/Giga Drain/Earth Power/Ice Shard



Regice [Ice Body] @Leftovers - Blizzard/Thunderbolt/Amnesia/Rest



Cloyster [Skill Link] @Focus Sash - Shell Smash/Razor Shell/Icicle Spear/Rock Blast



Heatran [Flash Fire] @Choice Scarf - Magma Storm/Flash Cannon/Earth Power/Dark Pulse



Mamoswine [Thick Fat] @Focus Sash - Earthquake/Icicle Spear/Rock Tomb/Ice Shard



Glaceon [Ice Body] @Never-Melt Ice - Freeze-Dry/Shadow Ball/Ice Shard/Mirror Coat



Lapras [Water Absorb] @Sitrus Berry - Surf/Freeze-Dry/Thunderbolt/Sheer Cold



Mamoswine [Thick Fat] @Focus Sash - Earthquake/Icicle Spear/Rock Tomb/Ice Shard




Venusaur [Overgrow] @Black Sludge - Giga Drain/Sludge Bomb/Sleep Powder/Synthesis





Master Class Single Battles (Rank 8) - Volkner




 Wash Rotom [Levitate] @Jaboca Berry - Hydro Pump/Thunderbolt/Volt Switch/Will-O-Wisp


 Magnezone [Sturdy] @Custap Berry - Thunderbolt/Volt Switch/Flash Cannon/Body Press


 Luxray [Intimidate] @Sitrus Berry - Volt Switch/Thunder Wave/Ice Fang/Wild Charge


 Zapdos [Static] @Sitrus Berry - Thunderbolt/Volt Switch/Heat Wave/Hurricane

 Gyarados [Intimidate] @Lum Berry - Waterfall/Earthquake/Ice Fang/Dragon Dance

 Electivire [Motor Drive] @Magnet - Fire Punch/Ice Punch/Volt Switch/Wild Charge

 Zapdos [Static] @Choice Scarf - Thunderbolt/Volt Switch/Heat Wave/Hurricane

 Heat Rotom [Levitate] @Sitrus Berry - Overheat/Thunderbolt/Volt Switch/Will-O-Wisp


 Swampert [Torrent] @Life Orb - Earthquake/Waterfall/Ice Punch/Counter




Master Class Single Battles (Rank 9) - Cynthia

 Lucario [Inner Focus] @Lum Berry - Close Combat/Meteor Mash/Ice Punch/Bullet Punch

 Togekiss [Serene Grace] @Choice Scarf - Air Slash/Dazzling Gleam/Fire Blast/Grass Knot

 Garchomp [Rough Skin] @Focus Sash - Earthquake/Outrage/Stone Edge/Swords Dance

 Togekiss [Serene Grace] @Leftovers - Thunder Wave/Air Slash/Roost/Mystical Fire



Milotic [Marvel Scale] @Flame Orb - Scald/Icy Wind/Mirror Coat/Recover



Garchomp [Rough Skin] @Choice Band - Outrage/Earthquake/Stone Edge/Poison Jab



Gastrodon [Storm Drain] @Leftovers - Scald/Earth Power/Mirror Coat/Recover



Lucario [Inner Focus] @Focus Sash - Focus Blast/Flash Cannon/Dragon Pulse/Dark Pulse



Garchomp [Rough Skin] @Choice Scarf - Outrage/Earthquake/Stone Edge/Poison Jab



Master Class Single Battles (Rank 10) - Palmer



Dragonite [Multiscale] @Lum Berry - Dragon Dance/Outrage/Earthquake/Thunder Punch



Heatran [Flash Fire] @Focus Sash - Magma Storm/Flash Cannon/Earth Power/Dragon Pulse



Cresselia [Levitate] @Sitrus Berry - Lunar Dance/Thunder Wave/Moonlight/Ice Beam



Regigigas [Slow Start] @Life Orb - Crush Grip/Earthquake/Knock Off/Protect



Dragonite [Multiscale] @Choice Band - Fire Punch/Outrage/Earthquake/Thunder Punch



Milotic [Marvel Scale] @Flame Orb - Scald/Icy Wind/Mirror Coat/Recover



Heatran [Flash Fire] @Focus Sash - Magma Storm/Flash Cannon/Earth Power/Dragon Pulse



Rhyperior [Solid Rock] @Sitrus Berry - Earthquake/Rock Blast/Ice Punch/Horn Drill



Dragonite [Multiscale] @Lum Berry - Dragon Dance/Outrage/Earthquake/Thunder Punch

**BATTLE TOWER - MASTER CLASS - DOUBLE BATTLES**

Na modalidade Double Battles da Master Class, você enfrenta uma dupla de líderes. Cada dupla tem 4 pokémons e 3 times possíveis. Veja a seguir:



Master Class Double Battles (Rank 1) - Byron & Roark



Tyranitar [Sand Stream] @Choice Scarf - Ice Punch/Rock Slide/Fire Punch/Earthquake



Rampardos [Mold Breaker] @Focus Sash - Head Smash/Zen Headbutt/Hammer Arm/Protect



Scizor [Technician] @Choice Band - Bullet Punch/Quick Attack/Superpower/U-turn



Bastiodon [Sturdy] @Custap Berry - Metal Burst/Rock Slide/Iron Head/Wide Guard



Rampardos [Sheer Force] @Life Orb - Protect/Stone Edge/Zen Headbutt/Brick Break



Tyranitar [Sand Stream] @Chople Berry - Rock Slide/Ice Punch/Fire Punch/Low Kick



Bronzong [Levitate] @Mental Herb - Trick Room/Gyro Ball/Rock Slide/Zen Headbutt



Bastiodon [Sturdy] @Shuca Berry - Iron Head/Rock Slide/Fissure/Body Slam



Aerodactyl [Unnerve] @Muscle Band - Rock Slide/Iron Head/Aerial Ace/Ice Fang



Tyranitar [Sand Stream] @Choice Scarf - Ice Punch/Rock Slide/Fire Punch/Earthquake



Metagross [Clear Body] @Sitrus Berry - Meteor Mash/Earthquake/Ice Punch/Bullet Punch





Heatran [Flash Fire] @Focus Sash - Heat Wave/Flash Cannon/Dragon Pulse/Earth Power



Master Class Double Battles (Rank 2) - Cheryl & Mira



Alakazam [Magic Guard] @Life Orb - Psychic/Dazzling Gleam/Focus Blast/Protect



Gengar [Cursed Body] @Focus Sash - Sludge Wave/Dazzling Gleam/Icy Wind/Shadow Ball



Umbreon [Inner Focus] @Leftovers - Foul Play/Helping Hand/Snarl/Detect



Blissey [Serene Grace] @Wise Glasses - Icy Wind/Dazzling Gleam/Tri Attack/Flamethrower



Zapdos [Static] @Wise Glasses - Heat Wave/Hurricane/Thunderbolt/Volt Switch



Alakazam [Magic Guard] @Life Orb - Psyshock/Dazzling Gleam/Focus Blast/Protect



Blissey [Serene Grace] @Leftovers - Icy Wind/Dazzling Gleam/Tri Attack/Flamethrower



Porygon-Z [Adaptability] @Choice Scarf - Tri Attack/Ice Beam/Thunderbolt/Dark Pulse



Gardevoir [Telepathy] @Choice Scarf - Psychic/Dazzling Gleam/Thunderbolt/Icy Wind



Zapdos [Static] @Sitrus Berry - Hurricane/Heat Wave/Discharge/Thunderbolt



Latosios [Levitate] @White Herb - Surf/Thunderbolt/Psychic/Draco Meteor



Porygon-Z [Download] @Choice Specs - Discharge/Hyper Beam/Ice Beam/Dark Pulse



Master Class Double Battles (Rank 3) - Fantina & Gardenia



Shiftry [Chlorophyll] @Focus Sash - Sucker Punch/Solar Beam/Heat Wave/Fake Out



Breloom [Technician] @Muscle Band - Mach Punch/Bullet Seed/Spore/Protect



Sableye [Prankster] @Citrus Berry - Sunny Day/Will-O-Wisp/Foul Play/Fake Out



Gengar [Cursed Body] @Life Orb - Shadow Ball/Sludge Bomb/Icy Wind/Dazzling Gleam



Venusaur [Chlorophyll] @Black Sludge - Sludge Bomb/Solar Beam/Earth Power/Energy Ball



Roserade [Technician] @Life Orb - Swift/Solar Beam/Energy Ball/Sludge Bomb



Sableye [Prankster] @Citrus Berry - Sunny Day/Will-O-Wisp/Foul Play/Fake Out



Gengar [Cursed Body] @Focus Sash - Shadow Ball/Sludge Bomb/Icy Wind/Dazzling Gleam



Tangrowth [Regenerator] @Occa Berry - Giga Drain/Sludge Bomb/Focus Blast/Sleep Powder



Torterra [Shell Armor] @Figy Berry - Wood Hammer/Crunch/Earthquake/Rock Slide



Dusknoir [Pressure] @Citrus Berry - Trick Room/Fire Punch/Ice Punch/Rock Slide



Banette [Cursed Body] @Muscle Band - Shadow Sneak/Knock Off/Gunk Shot/Phantom Force



Master Class Double Battles (Rank 4) - Saturn & Jupiter



Absol [Super Luck] @Scope Lens - Sucker Punch/Night Slash/Psycho Cut/Play Rough



Sableye [Prankster] @Citrus Berry - Night Shade/Foul Play/Will-O-Wisp/Recover



Nidoking [Sheer Force] @Life Orb - Sludge Bomb/Earth Power/Blizzard/Thunderbolt



Skuntank [Aftermath] @Silk Scarf - Explosion/Night Slash/Poison Jab/Play Rough



Skuntank [Aftermath] @Silk Scarf - Explosion/Night Slash/Poison Jab/Play Rough



Sharpedo [Speed Boost] @Mystic Water - Waterfall/Crunch/Ice Fang/Protect



Gengar [Cursed Body] @Focus Sash - Shadow Ball/Sludge Bomb/Icy Wind/Dazzling Gleam



Toxicroak [Poison Touch] @Muscle Band - Poison Jab/Cross Chop/Fake Out/Bullet Punch



Sharpedo [Speed Boost] @Mystic Water - Waterfall/Crunch/Ice Fang/Protect



Tyranitar [Sand Stream] @Choice Scarf - Ice Punch/Rock Slide/Fire Punch/Earthquake



Crobat [Inner Focus] @Choice Band - Cross Poison/Brave Bird/U-Turn/Zen Headbutt





Toxicroak [Poison Touch] @Muscle Band - Poison Jab/Cross Chop/Fake Out/Bullet Punch







Master Class Double Battles (Rank 5) - Candice & Maylene


 Hitmontop [Intimidate] @Sitrus Berry - Close Combat/Fake Out/Wide Guard/Quick Guard

 Lucario [Inner Focus] @Muscle Band - Close Combat/Extreme Speed/Meteor Mash/Protect

 Abomasnow [Snow Warning] @Choice Scarf - Blizzard/Energy Ball/Earth Power/Focus Blast


 Froslass [Snow Cloak] @Bright Powder - Blizzard/Shadow Ball/Thunderbolt/Protect


 Hitmontop [Intimidate] @Sitrus Berry - Close Combat/Fake Out/Wide Guard/Quick Guard


 Lucario [Inner Focus] @Muscle Band - Close Combat/Extreme Speed/Meteor Mash/Protect

 Abomasnow [Snow Warning] @Choice Scarf - Blizzard/Energy Ball/Earth Power/Focus Blast

 Articuno [Snow Cloak] @Choice Specs - Blizzard/Hurricane/Freeze-Dry/Ancient Power

 Hitmontop [Intimidate] @Sitrus Berry - Close Combat/Fake Out/Wide Guard/Quick Guard


 Blaziken [Speed Boost] @Muscle Band - Flare Blitz/Close Combat/Earthquake/Protect


 Weavile [Pickpocket] @Focus Sash - Ice Shard/Fake Out/Night Slash/Ice Punch


 Abomasnow [Snow Warning] @Choice Scarf - Blizzard/Energy Ball/Earth Power/Focus Blast



Master Class Double Battles (Rank 6) - Riley & Marley

 Arcanine [Intimidate] @Citrus Berry - Flare Blitz/Wild Charge/Play Rough/Will-O-Wisp

 Aerodactyl [Pressure] @Muscle Band - Rock Slide/Earthquake/Ice Fang/Iron Head


 Salamence [Intimidate] @Yache Berry - Heat Wave/Draco Meteor/Hurricane/Protect

 Lucario [Inner Focus] @Focus Sash - Close Combat/Meteor Mash/Earthquake/Rock Slide


 Arcanine [Intimidate] @Wiki Berry - Heat Wave/Snarl/Will-O-Wisp/Flamethrower

 Starmie [Analytic] @Focus Sash - Blizzard/Dazzling Gleam/Hydro Pump/Reflect


 Salamence [Intimidate] @Yache Berry - Rock Slide/Dragon Claw/Zen Headbutt/Protect

 Metagross [Clear Body] @Sitrus Berry - Ice Punch/Bullet Punch/Zen Headbutt/Meteor Mash

 Arcanine [Intimidate] @Wiki Berry - Heat Wave/Snarl/Will-O-Wisp/Flamethrower

 Aerodactyl [Pressure] @Muscle Band - Rock Slide/Earthquake/Ice Fang/Iron Head

 Lucario [Inner Focus] @Focus Sash - Close Combat/Meteor Mash/Earthquake/Rock Slide

 Garchomp [Rough Skin] @Yache Berry - Earthquake/Rock Slide/Dragon Claw/Crunch



Master Class Double Battles (Rank 7) - Bertha & Buck



Cresselia [Levitate] @Mental Herb - Trick Room/Icy Wind/Calm Mind/Psyshock



Claydol [Levitate] @Expert Belt - Psychic/Earth Power/Ice Beam/Dazzling Gleam



Rhyperior [Solid Rock] @Citrus Berry - Rock Slide/Earthquake/Ice Punch/Protect



Steelix [Sturdy] @Muscle Band - Gyro Ball/Earthquake/Rock Slide/Thunder Fang



Regirock [Sturdy] @Custap Berry - Rock Slide/Protect/Ice Punch/Thunder Punch



Claydol [Levitate] @Citrus Berry - Trick Room/Psychic/Ice Beam/Dazzling Gleam



Hippowdon [Sand Stream] @Iapapa Berry - Ice Fang/Earthquake/Body Press/Slack Off



Rhyperior [Solid Rock] @Muscle Band - Rock Slide/Earthquake/Ice Punch/Protect



Claydol [Levitate] @Citrus Berry - Trick Room/Psychic/Ice Beam/Dazzling Gleam



Cresselia [Levitate] @Mental Herb - Trick Room/Icy Wind/Calm Mind/Psyshock



Donphan [Sturdy] @Expert Belt - Earthquake/Ice Shard/Play Rough/Rock Slide



Rhyperior [Solid Rock] @Muscle Band - Rock Slide/Earthquake/Ice Punch/Thunder Punch





Master Class Double Battles (Rank 8) - Volkner & Flint



Blaziken [Speed Boost] @Citrus Berry - Protect/Close Combat/Flare Blitz/Rock Slide



Magmortar [Flame Body] @Choice Specs - Heat Wave/Psychic/Focus Blast/Fire Blast



Wash Rotom [Levitate] @Choice Scarf - Hydro Pump/Thunderbolt/Volt Switch/Discharge



Electivire [Motor Drive] @Shuca Berry - Wild Charge/Ice Punch/Protect/Rock Slide



Heat Rotom [Levitate] @Choice Scarf - Overheat/Discharge/Volt Switch/Shadow Ball



Magmortar [Flame Body] @Citrus Berry - Heat Wave/Psychic/Focus Blast/Fire Blast



Electivire [Motor Drive] @Shuca Berry - Thunder Punch/Ice Punch/Earthquake/Rock Slide



Zapdos [Static] @Life Orb - Heat Wave/Thunderbolt/Hurricane/Ancient Power



Infernape [Iron Fist] @Focus Sash - Fake Out/Fire Punch/Thunder Punch/Close Combat



Entei [Inner Focus] @Muscle Band - Sacred Fire/Extreme Speed/Bulldoze/Iron Head



Luxray [Intimidate] @Citrus Berry - Snarl/Thunderbolt/Baby-Doll/Eyes Protect



Zapdos [Static] @Life Orb - Heat Wave/Thunderbolt/Hurricane/Ancient Power



Master Class Double Battles (Rank 9) - Cyrus & Mars



Raichu [Lightning Rod] @Light Clay - Thunderbolt/Reflect/Light Screen/Grass Knot



Bronzong [Levitate] @Muscle Band - Gyro Ball/Explosion/Zen Headbutt/Earthquake



Gyarados [Intimidate] @Sitrus Berry - Dragon Dance/Waterfall/Ice Fang/Power Whip



Salamence [Intimidate] @White Herb - Heat Wave/Draco Meteor/Hurricane/Protect



Espeon [Magic Bounce] @Light Clay - Psychic/Dazzling Gleam/Reflect/Light Screen



Togekiss [Serene Grace] @Choice Scarf - Air Slash/Flamethrower/Aura Sphere/Grass Knot



Weavile [Pickpocket] @Focus Sash - Fake Out/Ice Punch/Night Slash/Ice Shard



Entei [Inner Focus] @Muscle Band - Sacred Fire/Extreme Speed/Bulldoze/Iron Head



Crobat [Inner Focus] @Choice Band - Cross Poison/Brave Bird/U-turn/Zen Headbutt



Purugly [Thick Fat] @Sitrus Berry - U-turn/Fake Out/Bulldoze/Body Slam



Heat Rotom [Levitate] @Choice Scarf - Overheat/Discharge/Volt Switch/Shadow Ball



Gyarados [Intimidate] @Mago Berry - Dragon Dance/Waterfall/Ice Fang/Power Whip



Master Class Double Battles (Rank 10) - Palmer & Barry



Empoleon [Defiant] @Shuca Berry - Waterfall/Drill Peck/Protect/Aqua Jet



Staraptor [Intimidate] @Choice Scarf - Close Combat/Brave Bird/Double-Edge/U-turn



Rhyperior [Lightning Rod] @Expert Belt - Earthquake/Rock Blast/Ice Punch/Thunder Punch



Heatran [Flash Fire] @Leftovers - Heat Wave/Protect/Flash Cannon/Magma Storm



Heracross [Moxie] @Choice Scarf - Close Combat/Rock Slide/Earthquake/Bullet Seed



Infernape [Iron Fist] @Focus Sash - Fake Out/Close Combat/Fire Punch/Acrobatics



Dragonite [Multiscale] @Choice Band - Fire Punch/Outrage/Earthquake/Thunder Punch



Cresselia [Levitate] @Sitrus Berry - Moonblast/Thunder Wave/Moonlight/Ice Beam



Torterra [Shell Armor] @Quick Claw - Bulldoze/Wood Hammer/Crunch/Synthesis



Snorlax [Gluttony] @Mago Berry - Body Slam/ Curse/Fire Punch/Crunch



Milotic [Competitive] @White Herb - Muddy Water/Ice Beam/Hydro Pump/Protect



Heatran [Flash Fire] @Focus Sash - Heat Wave/Flash Cannon/Dragon Pulse/Earth Power

A BATALHA CONTRA BARRY

Após você ter capturado o Heatran na Stark Mountain, Barry vai ficar disponível para fazer uma batalha com você aos sábados e domingos. Você pode encontrá-lo na Fight Area, em frente ao Battle Park.





Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Staraptor lv.58 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Steel Wing/U-Turn



Floatzel lv.59 [Swift Swim] @Quick Claw - Ice Fang/Crunch/Swift/Waterfall



Heracross lv.60 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat



Roserade lv.59 [Poison Point] @Black Sludge - Grassy Terrain/Earthquake/Toxic/Sludge Bomb



Snorlax lv.60 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/Hammer Arm



Infernape lv.64 [Blaze] @Expert Belt - Close Combat/Flare Blitz/U-Turn/Shadow Ball



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Staraptor lv.58 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Rain Dance/U-Turn



Roserade lv.59 [Natural Cure] @Black Sludge - Sludge Bomb/Giga Drain/Stun Spore/Shadow

Ball



Heracross lv.60 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat



Rapidash lv.59 [Flash Fire] @Expert Belt - Smart Strike/Megahorn/Poison Jab/Flame Wheel



Snorlax lv.60 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/High Horsepower



Empoleon lv.64 [Torrent] @Quick Claw - Charm/Grass Knot/Surf/Flash Cannon



Se você começou com Piplup



Barry usa:



Staraptor lv.58 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Sunny Day/U-Turn



Floatzel lv.59 [Swift Swim] @Quick Claw - Ice Fang/Crunch/Swift/Waterfall



Heracross lv.60 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat



Rapidash lv.59 [Flash Fire] @Expert Belt - Smart Strike/Megahorn/Poison Jab/Flame Wheel





Snorlax lv.60 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/High Horsepower



Torterra lv.64 [Overgrow] @Leftovers - Earthquake/Wood Hammer/Roar/Stealth Rock

A BATALHA CONTRA LUCAS/DAWN

Após você ter capturado o Heatran na Stark Mountain, Lucas/Dawn vai ficar disponível para fazer uma batalha com você aos sábados e domingos. Você pode encontrá-lo(a) em frente ao laboratório do Profº Rowan em Sandgem Town.



Se você começou com

Turtwig e está jogando como menino:



Dawn usa:



Wormadam Plant Cloak lv.58 [Overcoat] @White Herb - Leaf Storm/Bug Buzz/Psychic/Quiver



Tangrowth lv.59 [Regenerator] @Choice Specs - Energy Ball/Sludge Bomb/Focus Blast/Hyper Beam



Froslass lv.60 [Cursed Body] @Focus Sash - Hex/Frost Breath/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Magmortar lv.59 [Vital Spirit] @Expert Belt - Fire Blast/Focus Blast/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Empoleon lv.64 [Torrent] @Leftovers - Hydro Pump/Flash Cannon/Ice Beam/Grass Knot

Se você começou com



Chimchar e está jogando como menino:



Dawn usa:



Wormadam Trash Cloak lv.58 [Anticipation] @Leftovers - Gyro Ball/Sucker Punch/Metal Burst/Stealth Rock



Magmortar lv.59 [Vital Spirit] @Expert Belt - Fire Blast/Focus Blast/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Froslass lv.60 [Cursed Body] @Focus Sash - Hex/Frost Breath/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Milotic lv.59 [Competitive] @Life Orb - Hydro Pump/Ice Beam/Hyper Beam/Recover



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Torterra lv.64 [Overgrow] @Yache Berry - Wood Hammer/Earthquake/Stone Edge/Curse

Se você começou com



Piplup e está jogando como menino:



Dawn usa:



Wormadam Sandy Cloak lv.58 [Anticipation] @Leftovers - Bug Bite/Fissure/Earthquake/Double

Team





Milotic lv.59 [Competitive] @Life Orb - Hydro Pump/Ice Beam/Hyper Beam/Recover



Froslass lv.60 [Cursed Body] @Focus Sash - Hex/Frost Breath/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Tangrowth lv.59 [Regenerator] @Choice Specs - Energy Ball/Sludge Bomb/Focus Blast/Hyper

Beam



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Infernape lv.64 [Blaze] @Expert Belt - Overheat/Focus Blast/Grass Knot/U-Turn



Se você começou com

Turtwig e está jogando como menina:



Lucas usa:



Mothim lv.58 [Tinted Lens] @Focus Sash - Bug Buzz/Air Slash/Energy Ball/Quiver Dance



Magmortar lv.59 [Vital Spirit] @Expert Belt - Fire Blast/Focus Blast/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Gallade lv.63 [Justified] @Life Orb - Psycho Cut/Close Combat/Stone Edge/Swords Dance



Tangrowth lv.59 [Regenerator] @Lum Berry - Power Whip/Earthquake/Rock Slide/Brick Break



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Empoleon lv.64 [Defiant] @Choice Band - Aqua Jet/Waterfall/Steel Wing/Earthquake



Se você começou com

Chimchar e está jogando como menina:



Lucas usa:



Mothim lv.58 [Tinted Lens] @Focus Sash - Bug Buzz/Air Slash/Energy Ball/Quiver Dance



Milotic lv.59 [Marvel Scale] @Flame Orb - Scald/Substitute/Calm Mind/Recover



Gallade lv.63 [Justified] @Life Orb - Psycho Cut/Close Combat/Stone Edge/Swords Dance



Magmortar lv.59 [Vital Spirit] @Expert Belt - Fire Blast/Focus Blast/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Torterra lv.64 [Shell Amor] @Leftovers - Earthquake/Synthesis/Leech Seed/Curse



Se você começou com

Piplup e está jogando como menina:



Lucas usa:





Mothim lv.58 [Tinted Lens] @Focus Sash - Bug Buzz/Air Slash/Energy Ball/Quiver Dance



Tangrowth lv.59 [Regenerator] @Lum Berry - Power Whip/Earthquake/Rock Slide/Brick Break



Gallade lv.63 [Justified] @Life Orb - Psycho Cut/Close Combat/Stone Edge/Swords Dance



Milotic lv.59 [Marvel Scale] @Flame Orb - Scald/Substitute/Calm Mind/Recover



Clefable lv.60 [Unaware] @Sitrus Berry - Moonblast/Calm Mind/Moonlight/Minimize



Infernape lv.64 [Blaze] @Choice Scarf - Overheat/Close Combat/Stone Edge/Grass Knot

### ELITE FOUR - A BATALHA FINAL

Após você ter capturado o Heatran na Stark Mountain, os membros da Elite Four de Sinnoh vão receber mais uma atualização em seus times. Os times deles estão ainda mais fortes, com IVs e EVs no máximo, Natures favoráveis, além de usarem estratégias competitivas na batalha. Desta vez, todos os membros da Elite Four possuem 6 pokémons. Vá para a Pokémon League e prepare-se para as batalhas!



Aaron usa:



Yanmega lv.75 [Speed Boost] @Wise Glasses - Bug Buzz/Air Slash/Detect/Ancient Power



Scizor lv.75 [Technician] @Occa Berry - Bullet Punch/X-Scissor/Night Slash/Swords Dance



Vespiqueen lv.77 [Unnerve] @Citrus Berry - Power Gem/Attack Order/Aerial Ace/Defend Order



Heracross lv.77 [Guts] @Flame Orb - Earthquake/Rock Slide/Facade/Close Combat



Flygon lv.75 [Levitate] @Wise Glasses - Dragon Pulse/Earth Power/Boomburst/Bug Buzz



Drapion lv.79 [Sniper] @Scope Lens - Cross Poison/Night Slash/Earthquake/X-Scissor

Yanmega vai ficar aumentando de velocidade por conta do Speed Boost e terá os seus golpes fortalecidos pelo Wise Glasses. Scizor tem uma Occa Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo fogo, pode aumentar a força de seus ataques com Swords Dance e conta com Technician para se fortalecer mais ainda. Vespiqueen conta com Attack Order e Defense Order para potencializar seus ataques e suas defesas. Heracross terá seu Attack aumentado com a combinação de Guts + Flame Orb. Flygon também tem um Wise Glasses para fortalecer os seus golpes. Os golpes críticos de Drapion vão doer, pois ele conta com golpes como Cross Poison e Night Slash que possuem altas chances de darem crítico, além de Sniper e Scope Lens, aumentando ainda mais as chances de darem crítico.



Bertha usa:



Whiscash lv.76 [Hydration] @Rindo Berry - Earthquake/Ice Beam/Scald/Zen Headbutt



Gliscor lv.79 [Hyper Cutter] @Citrus Berry - Earthquake/Thunder Fang/Guillotine/X-Scissor



Nidoking lv.78 [Sheer Force] @Life Orb - Sludge Bomb/Earth Power/Thunderbolt/Ice Beam



Hippowdon lv.78 [Sand Stream] @Chesto Berry - Ice Fang/Earthquake/Crunch/Rest



Mamoswine lv.78 [Thick Fat] @Never-Melt Ice - Earthquake/Icicle Spear/Ice Shard/Double-Edge



Rhyperior lv.81 [Solid Rock] @Muscle Band - Earthquake/Rock Wrecker/Megahorn/Thunder Fang

Whiscash tem uma Rindo Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo planta e pode tentar te queimar com Scald. Cuidado com o Guillotine de Gliscor. Nidoking terá seu poder aumentado com a Life Orb. Hippowdon vai ativar o Sandstorm assim que entrar em campo graças a sua ability. Ele pode usar Rest e segura uma Chesto Berry, que vai acordá-lo logo que recuperar todo o HP. Mamoswine tem Never-Melt Ice, que deixará seus golpes de gelo mais fortes, além de contar com Thick Fat para enfraquecer seus golpes de fogo. O Solid Rock de Rhyperior vai reduzir a força de seus golpes super efetivos. Ele também conta com Muscle Band para aumentar o poder de seus ataques.





Flint usa:



Ninetales lv.78 [Drought] @Heat Rock - Flamethrower/Solar Beam/Hypnosis/Nasty Plot



Houndoom lv.78 [Unnerve] @Wise Glasses - Flamethrower/Dark Pulse/Destiny Bond/Nasty Plot



Rapidash lv.79 [Flame Body] @Wide Lens - Flare Blitz/Iron Tail/Poison Jab/Hypnosis



Infernape lv.81 [Iron Fist] @Focus Sash - Fire Punch/Thunder Punch/Close Combat/Mach Punch



Arcanine lv.81 [Intimidate] @Shuca Berry - Flare Blitz/Play Rough/Close Combat/Extreme Speed



Magmortar lv.83 [Flame Body] @Sitrus Berry - Fire Blast/Thunderbolt/Focus Blast/Psychic

O Ninetales está em primeiro no time para ativar o Sunny Day na batalha através da sua ability, que vai durar mais tempo graças ao item Heat Rock. Houndoom pode aumentar o seu poder de ataque com Wise Glasses e Nasty Plot. Cuidado com o Destiny Bond que ele possui. Rapidash pode usar Hypnosis e fazer seu pokémon dormir, além de contar com Wide Lens para melhorar a Accuracy de seu Iron Tail. Infernape tem Iron Fist, aumentando o poder de seus golpes de Punch. Ele também tem Focus Sash para evitar uma derrota instantânea. Arcanine vai baixar seu Attack com Intimidate e também conta com uma Shuca Berry para enfraquecer um golpe do tipo terra. Magmortar é mais força bruta, tem Lum Berry para se curar de problemas de status.



Lucian usa:



Mr. Mime lv.79 [Filter] @Light Clay - Light Screen/Reflect/Psychic/Dazzling Gleam



Espeon lv.81 [Magic Bounce] @Mental Herb - Psychic/Dazzling Gleam/Shadow Ball/Light

Screen



Bronzong lv.80 [Levitate] @Muscle Band - Gyro Ball/Earthquake/Payback/Rock Slide



Alakazam lv.82 [Magic Guard] @Life Orb - Nasty Plot/Psychic/Dazzling Gleam/Shock Wave



Slowbro lv.82 [Regenerator] @Leftovers - Scald/Psychic/Flamethrower/Slack Off



Gallade lv.85 [Justified] @Citrus Berry - Close Combat/Psychic Cut/Poison Jab/Shadow Sneak

Mr. Mime vai usar Light Screen e Reflect na primeira oportunidade, com o Light Clay estendendo a duração dessas barreiras. Espeon pode levantar uma nova Light Screen se for preciso. Bronzong é imune ao tipo terra com seu Levitate. Ele também conta com Muscle Band para aumentar o poder de seus ataques. Alakazam pode aumentar o seu poder com a ajuda do Nasty Plot, além de ter uma Life Orb para aumentar mais ainda o seu poder. Slowbro vai ficar recuperando HP com Leftovers e com Regenerator quando for trocado na batalha. Ele pode tentar tirar o item do seu pokémon com Slack off. Não use golpes noturnos em Gallade, o Justified irá aumentar o Attack dele.



Cynthia usa:



Spiritomb lv.84 [Pressure] @Citrus Berry - Shadow Ball/Dark Pulse/Will-O-Wisp/Sucker Punch



Porygon-Z lv.85 [Adaptability] @Expert Belt - Hyper Beam/Shadow Ball/Ice Beam/Thunderbolt



Togekiss lv.86 [Serene Grace] @Leftovers - Air Slash/Dazzling Gleam/Aura Sphere/Thunder

Wave



Lucario lv.86 [Inner Focus] @Focus Sash - Close Combat/Meteor Mash/Earthquake/Extreme

Speed



Milotic lv.84 [Marvel Scale] @Flame Orb - Recover/Mirror Coat/Ice Beam/Scald



Garchomp lv.88 [Rough Skin] @Yache Berry - Dragon Claw/Earthquake/Swords Dance/Poison

Jab

Spiritomb vai querer te queimar com Will-O-Wisp. Os golpes super efetivos de Porygon-Z estarão mais fortes por conta do Expert Belt, e cuidado com golpes físicos, o Poison Point vai te envenenar. Togekiss tem Thunder Wave para te paralisar e vai ficar recuperando o HP com Leftovers. Lucario tem Focus Sash, logo, não pode ser derrotado de primeira. Milotic vai se queimar com Flame Orb, mas terá sua Defense reforçada com a ajuda da Marvel Scale. Milotic também pode se recuperar com Recover, te queimar com Scald e contra atacar com Mirror Coat.



Garchomp pode machucar seu pokémon com Rough Skin se ele atacar com golpes físicos. Ele também pode aumentar sua força com Swords Dance e conta com Yache Berry para enfraquecer o seu ataque do tipo gelo.

### LUCAS/DAWN - A BATALHA FINAL

Após você ter derrotado a Elite Four 10 vezes, Lucas/Dawn vai passar a ter um time mais poderoso, com algumas alterações. Ele(a) vai ficar disponível para fazer uma batalha com você aos sábados e domingos. Você pode encontrá-lo(a) em frente ao laboratório do Prof<sup>o</sup> Rowan em Sandgem Town.

\*Curiosidade: Se você começou com Turtwig e está jogando como menino, a Dawn usa um time equivalente ao da Dawn do anime, porém com os pokémons evoluídos e com Bellossom no lugar do Pachirisu.

Se você começou com



Turtwig e está jogando como menino:



Dawn usa:



Wave

Togekiss lv.68 [Serene Grace] @Lum Berry - Dazzling Gleam/Air Slash/Aura Sphere/Thunder



Bellossom lv.69 [Chlorophyll] @Persim Berry - Moonblast/Petal Dance/Toxic/Quiver Dance



Mamoswine lv.70 [Thick Fat] @Life Orb - Ice Shard/Earthquake/Stone Edge/Avalanche



Typhlosion lv.69 [Flash Fire] @Choice Scarf - Eruption



Lopunny lv.70 [Klutz] @Lagging Tail - High Jump Kick/Thunder Wave/Sweet Kiss/Switcheroo



Empoleon lv.74 [Torrent] @Leftovers - Hydro Pump/Flash Cannon/Ice Beam/Grass Knot



Se você começou com

Chimchar e está jogando como menino:



Dawn usa:



Crobat lv.68 [Inner Focus] @Sitrus Berry - Cross Poison/U-Turn/Super Fang/Tailwind



Arcanine lv.69 [Intimidate] @Life Orb - Flare Blitz/Play Rough/Extreme Speed/Reversal



Mr. Mime lv.70 [Filter] @Leftovers - Psychic/Power Whip/Reflect/Light Screen



Blastoise lv.69 [Torrent] @Focus Sash - Hydro Pump/Ice Beam/Focus Bash/Shell Smash



Lickilicky lv.70 [Own Tempo] @Expert Belt - Focus Blast/Ice Beam/Fire Blast/Shadow Ball



Torterra lv.74 [Overgrow] @Yache Berry - Wood Hammer/Earthquake/Stone Edge/Curse

Se você começou com



Piplup e está jogando como menino:



Dawn usa:



Honchkrow lv.68 [Super Luck] @Scope Lens - Sucker Punch/Night Slash/Taunt/Roost



Gorebyss lv.69 [Swift Swim] @Wiki Berry - Hydro Pump/Ice Beam/Baton Pass/Shell Smash



Froslass lv.70 [Cursed Body] @Focus Sash - Hex/Frost Breath/Thunderbolt/Will-O-Wisp



Sceptile lv.69 [Unburden] @White Herb - Leaf Blade/Earthquake/Leaf Storm/Brick Break





Ambipom lv.70 [Technician] @Life Orb - Double Hit/Fake Out/Dual Chop/U-Turn



Infernape lv.74 [Blaze] @Expert Belt - Overheat/Focus Blast/Grass Knot/U-Turn



Se você começou com

Turtwig e está jogando como menina:



Lucas usa:



Gliscor lv.68 [Poison Heal] @Toxic Orb - Earthquake/Acrobatics/Fling/Roost



Cradily lv.69 [Storm Drain] @Big Root - Giga Drain/Leech Seed/Ingrain/Stockpile



Glaceon lv.70 [Ice Body] @Leftovers - Freeze-Dry/Blizzard/Hail/Water Pulse



Heat Rotom lv.69 [Levitate] @Choice Specs - Overheat/Thunderbolt/Volt Switch/Hex



Tauros lv.70 [Intimidate] @Life Orb - Hyper Beam/Blizzard/Fire Blast/Thunder



Empoleon lv.74 [Defiant] @Choice Band - Aqua Jet/Waterfall/Steel Wing/Earthquake

Se você começou com



Chimchar e está jogando como menina:



Lucas usa:



Dusknoir lv.68 [Pressure] @Lum Berry - Brick Break/Earthquake/Trick Room/Will-O-Wisp



Flareon lv.69 [Guts] @Toxic Orb - Flare Blitz/Facade/Iron Tail/Will-O-Wisp



Rampardos lv.70 [Mold Breaker] @Focus Sash - Head Smash/Earthquake/Iron Tail/Zen Headbutt



Wash Rotom lv.69 [Levitate] @Choice Specs - Hydro Pump/Thunderbolt/Volt Switch/Hex



Dunsparce lv.70 [Serene Grace] @King's Rock - Rock Slide/Roost/Coil/Glare



Torterra lv.74 [Shell Amor] @Leftovers - Earthquake/Synthesis/Leech Seed/Curse



Se você começou com

Piplup e está jogando como menina:



Lucas usa:



Absol lv.68 [Super Luck] @Razor Claw - Megahorn/Psycho Cut/Stone Edge/Night Slash



Kabutops lv.69 [Weak Armor] @Focus Sash - Rock Slide/Liquidation/Leech Life/Swords Dance



Espeon lv.70 [Magic Bounce] @Life Orb - Psychic/Psyshock/Grass Knot/Dazzling Gleam



Mow Rotom lv.69 [Levitate] @Choice Specs - Leaf Storm/Thunderbolt/Volt Switch/Hex





Porygon-Z lv.70 [Adaptability] @Silk Scarf - Tri Attack/Hyper Beam/Thunder Wave/Dark Pulse



Infernape lv.74 [Blaze] @Choice Scarf - Overheat/Close Combat/Stone Edge/Grass Knot

### BARRY - A BATALHA FINAL

Após você ter derrotado a Elite Four 20 vezes, o time de Barry vai ficar 10 levels mais forte, com pequenas alterações. Ele vai ficar disponível para fazer uma batalha com você aos sábados e domingos. Você pode encontrá-lo na Fight Area, em frente ao Battle Park.



Se você começou com Turtwig



Barry usa:



Staraptor lv.68 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Steel Wing/U-Turn



Floatzel lv.69 [Swift Swim] @Quick Claw - Ice Fang/Crunch/Swift/Waterfall



Heracross lv.70 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat



Roserade lv.69 [Poison Point] @Black Sludge - Grassy Terrain/Earthquake/Toxic/Sludge Bomb



Snorlax lv.70 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/Hammer Arm



Infernape lv.74 [Blaze] @Expert Belt - Close Combat/Flare Blitz/U-Turn/Shadow Ball



Se você começou com Chimchar



Barry usa:



Staraptor lv.68 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Endeavor/U-Turn



Roserade lv.69 [Poison Point] @Black Sludge - Sludge Bomb/Giga Drain/Stun Spore/Shadow Ball



Heracross lv.70 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat



Rapidash lv.69 [Flash Fire] @Expert Belt - Smart Strike/Megahorn/Poison Jab/Flare Blitz



Snorlax lv.70 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/High Horsepower



Empoleon lv.74 [Torrent] @Quick Claw - Aqua Jet/Grass Knot/Surf/Flash Cannon



Se você começou com Piplup



Barry usa:



Staraptor lv.68 [Intimidate] @Focus Sash - Close Combat/Pluck/Endeavor/U-Turn



Floatzel lv.69 [Swift Swim] @Quick Claw - Ice Fang/Crunch/Swift/Waterfall



Heracross lv.70 [Swarm] @(sem item) - Megahorn/Swords Dance/Rock Slide/Close Combat





Rapidash lv.69 [Flash Fire] @Expert Belt - Smart Strike/Megahorn/Poison Jab/Flare Blitz



Snorlax lv.70 [Thick Fat] @(sem item) - Covet/Yawn/Crunch/High Horsepower



Torterra lv.74 [Overgrow] @Leftovers - Earthquake/Wood Hammer/Roar/Stealth Rock

### PHIONE & MANAPHY

O ovo de Manaphy foi distribuído através de evento. Com ele na sua equipe, basta andar por aí até ele chocar, um Manaphy lv.1 vai nascer. Para conseguir Phione, você deve levar Manaphy junto com um Ditto no Pokémon Nursery de Solaceon Town. Espere eles botarem um ovo. Com esse ovo na equipe, basta andar por aí até ele chocar, um Phione lv.1 vai nascer.





### NEWMOON ISLAND - O ENCONTRO COM DARKRAI

Você vai precisar do item chamado Member Card, distribuído através de evento. Com esse item na mochila, vá até Canalave City e siga em direção ao motel, uma casa no canto superior direito da cidade. Essa casa vivia sempre trancada, mas se você tiver o Member Card, você conseguirá entrar. Ao entrar, um homem de óculos escuros irá te recepcionar e você poderá dormir na cama. Você será perturbado pelo Darkrai em seu sono. Você vai aparecer na Newmoon Island, onde você encontrará Darkrai.



Darkrai estará no lv.50, boa sorte para capturá-lo!





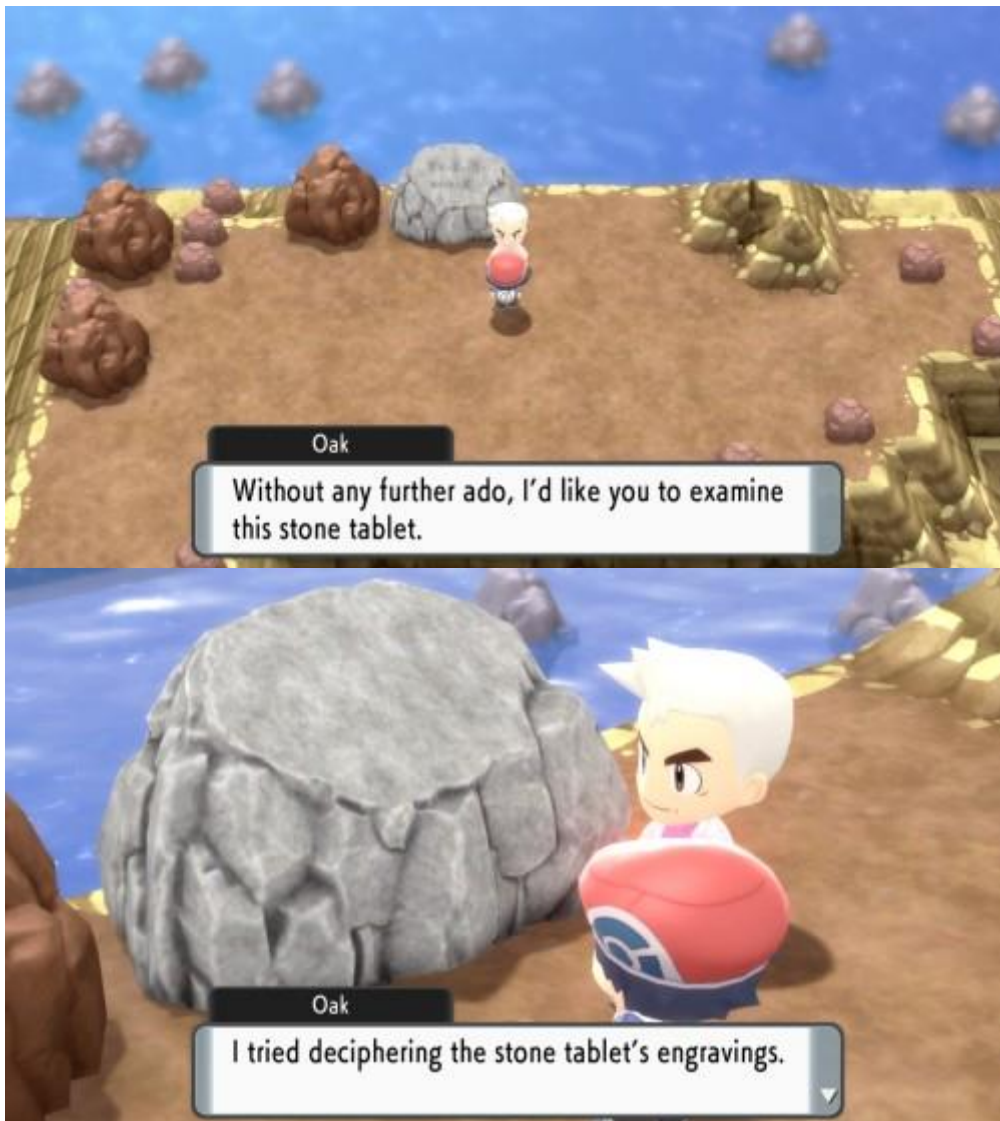


Após a captura, você vai acordar no quarto do motel. Do lado de fora, o marinheiro virá e dirá que você dormiu por muito tempo. Será possível ir de barco até a Newmoon Island a partir de agora.



### SEABREAK PATH E FLOWER PARADISE - O ENCONTRO COM SHAYMIN

Você vai precisar do item chamado Oak's Letter, distribuído através de evento. Com esse item na mochila, você deve ir até a Victory Road e atravessar aquela parte da caverna onde encontramos Marley. Atravesse a rota do lado de fora, até encontrar o Prof<sup>o</sup> Oak, ao lado de uma pedra branca. Fale com ele. O professor vai perguntar o nome de uma pessoa a quem você gostaria de expressar sua gratidão. Escreva um nome qualquer, esse nome ficará gravado na pedra.







Quando fizer isso, um corredor de flores enorme vai aparecer diante de vocês. Shaymin virá caminhando por ele, vai avistar vocês, se assustará e voltará correndo. Siga por esse corredor, ele é chamado de Seabreak Path e te leva a um lugar chamado Flower Paradise, onde você poderá enfrentar Shaymin.



Shaymin estará no lv.30, boa sorte para capturá-lo!







Voe até Floaroma Town. Com Shaymin na sua equipe, fale com loira no meio da cidade e receba o Gracidea Flower. Se você usar esse item no Shaymin, ele se transformara na Sky Form. Shaymin vai voltar a ser Land Form durante o período da noite (a partir das 20h) ou se for congelado.



### HALL OF ORIGIN - O ENCONTRO COM ARCEUS

O seu jogo precisa ter a atualização 1.3.0 para esse evento ficar disponível. Além disso, você precisa ter um save de Pokémon Legends: Arceus com todas as missões do jogo completas (ou seja, é preciso ter capturado Arceus, finalizando a missão 27 em Legends: Arceus). Já aqui em Brilliant Diamond/Shining Pearl, é preciso que você já tenha vencido a Elite 4 e obtido a National Dex. Com todos esses requisitos atendidos, vá até Twinleaf Town e, na sua casa, entre em seu quarto. Você vai encontrar um item lá, é o Azure Flute.





Com o Azure Flute em mãos, siga até o Mt. Coronet e suba todo o caminho até chegar no Spear Pillar (local onde você enfrentou Dialga/Palkia). Logo que entrar, o jogo perguntará se você quer tocar a Azure Flute. Responda que sim e uma escadaria transparente vai descer dos céus. Suba até o topo e você vai chegar no Hall of Origin, onde você encontrará Arceus.



Arceus estará no lv.80, boa sorte para capturá-lo!





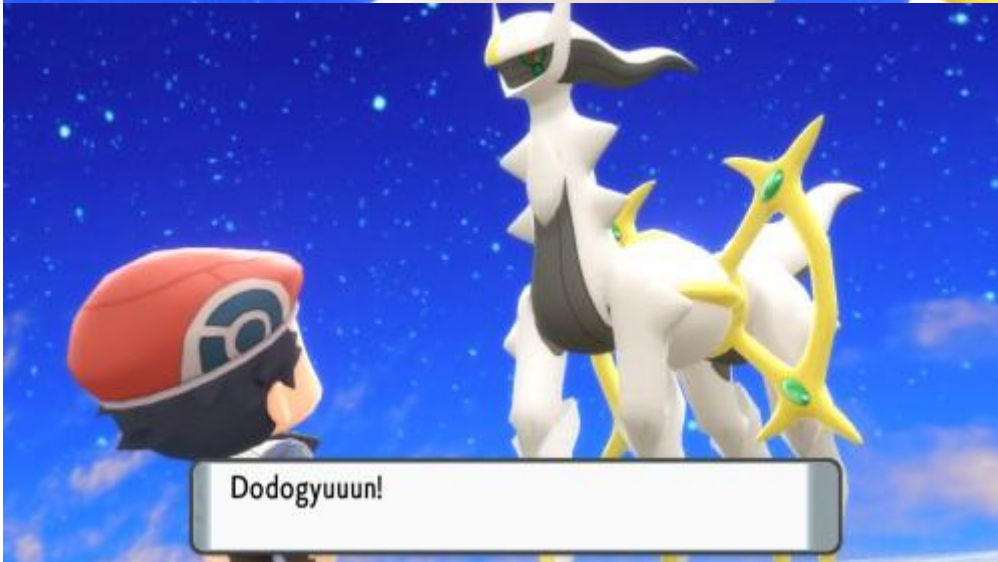


A glowing stairway appeared!









Pokémon Mythology ~ Evoluindo junto com Pokémon