

# Detonado Gold/Silver

Quando você inicia o jogo, a primeira questão que o jogo faz é a hora do dia. A segunda pergunta é o minuto. Este será o horário do relógio. Você iniciará o jogo em sua casa na cidade de New Bark, desça a escada e fale com sua mãe. Ela perguntará o dia da semana e te dará o PokéGear (que serve pra ver dia, hora, mapa, telefone e rádio). Agora vá até a casa na parte de cima na esquerda da cidade. É o laboratório do professor Elm. Quando você entra no laboratório, ele falará algo, e te dará escolha de três pokémons: um de fogo, água e planta. Escolha um que preferir.



Chikorita, tipo planta



Cyndaquil, tipo fogo



Totodile, tipo água

Antes de você sair, um assistente do professor lhe dará o item POTION.

## CIDADE DE CHERRYGROVE

Seu destino é a cidade de Cherrygrove, à esquerda. Treine um pouco, derrote os pokémons selvagens e suba level de seu pokémon se quiser. Se você quiser recuperar seu pokémon volte até o laboratório do Elm e mexa no computador. Ele funciona como um centro pokémon.

Continue andando até você chegar a cidade de Cherrygrove, você achará itens, no final, quase na entrada da cidade, tem uma árvore diferente, que se você falar com ela, você recebe um berry (item de recuperação), sempre que ver uma dessas árvores, lembre-se de pegar o que tem nela (às vezes pode vir apricorns, que você pode trocar por pokébolas). No dia seguinte, encontrará outra berry ou apricorn nessa mesma árvore se quiser. Fale com o velhote no início da cidade, e ele lhe mostrará a cidade. Quando o "tour" acabar, ele lhe dará o mapa, que estará em sua PokéGear.

Vá ao norte, e entre numa casa. Lá, um cara lhe dará uma berry, do lado de fora da casa dele tem uma outra árvore com berry. Continue indo a norte e entre numa casa que encontrar. Lá você encontrará o professor Oak. Ele lhe dará a PokéDex. Ele também lhe dará um ovo (Mystery Egg), que virará o Togepi.

## DE VOLTA A CIDADE DE NEW BARK

Ao sair da casa onde estava o profº Oak, você receberá uma ligação do profº Elm dizendo para você voltar ao laboratório.

Volte até sua cidade de New Bark, quando estiver saindo de Cherrygrove, aparecerá um jovem (seu rival) com nome de ????. Lute com ele e derrote-o (se o seu pokémon já estiver no lv.8 não terá muita dificuldade, ele pode estar segurando uma berry e se recuperar no meio da luta também). Seu rival terá o outro inicial do profº Elm, um que tenha vantagem ao seu, mas isso não será problema agora. Continue indo para sua cidade e entre no laboratório do Elm. A polícia estará lá. Dê um nome a seu rival, e o professor pegará o seu ovo (Topegi) para examinar. Ao sair do laboratório, um assistente lhe dará 5 Pokébolas.

Se quiser, vá a casa de sua mãe e peça para ela guardar seu dinheiro (às vezes, sua mãe compra itens pra você no meio de sua jornada, e se quiser, é só voltar a sua casa para pegar a quantia que quiser do dinheiro guardado). Ao sair de New Bark, um cara te chama para te ensinar a capturar pokémon. Vá para a rota onde você falou com o profº Oak, agora lá haverá treinadores. Quando você derrotar um treinador, se falar com ele denovo, pode ser que ele peça seu telefone, e assim, pode ligar para você e te chamar para lutar de novo. Siga a norte até chegar a próxima cidade, você encontrará uma caverna, só que lá dentro é escuro, você só pode andar se usar o HM Flash, portanto, nem tente, pois você poderá ficar preso lá dentro e se perder. Preocupe-se em chegar na outra cidade.

### A CIDADE DE VIOLET

Neste ponto, você deve pegar alguns Pokémons. Uma boa escolha é capturar Sentret, que só pode ser capturado durante o dia. Ele pode aprender o Cut, e até o Surf! Outro bom é o Pidgey, que pode aprender o Fly. Vá até a cidade de Violet. Se precisar, recupere seus pokémons no centro.

No norte da cidade, tem um templo, uma torre dos monges. É um bom lugar para treinar antes de ir ao ginásio, o pessoal aqui tem Bellsprout. Siga no templo até você encontrar o chefe dos monges, que lutará contra você. Se você ganhar, você ganhará o HM Flash. No momento, este HM não é necessário, quando você precisar de entrar em cavernas escuras, é só ensiná-lo a um pokémon e ele poderá usá-lo.

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons voadores.



Falkner usa



Pidgey lv.7 e



Pidgeotto lv.9

Elm o chamará após sair do ginásio. Seu ovo está pronto. Vá até o centro Pokémon desta cidade e fale com o assistente do professor. Ele lhe dará seu ovo de volta, ele ficará na sua equipe, mas não dá pra usá-lo. Mas em algum tempo ele virará o Togepi !!! Para isso, é necessário dar 1000 passos com ele na sua equipe.

### A CIDADE DE AZALEA

Agora, saia pelo sul da cidade, porque se você tentar ir para a esquerda, você será bloqueado por uma árvore. Há também aqui as Ruins of Alph, você não poderá explorá-la por inteira agora, mas se quiser dar uma olhada, veja mais sobre ela no fim do detonado. Continue seguindo na rota ao sul, pegue itens, lute com treinadores, no fim, entre no centro Pokémon e fale com o pescador para ganhar a vara de pescar, recupere seus pokémons.

Entre na caverna logo abaixo, e vá até o fim dela, lutando com os treinadores e pegando os itens. Saia dela e vá para a esquerda. Lá você chegará na cidade de Azalea. Fale com Kurt, o fazedor de PokéBolas na parte norte-esquerda da cidade, e ele lhe pedirá para salvar os Slowpokes que estão sendo muito capturados. Ele então sairá da casa. Atrás da casa dele tem uma árvore de berry com a White Apricorn, que depois você poderá dar a Kurt para fazer a Fast Ball. Recupere seus pokémons e vá até o início da cidade e entre na caverna que um cara estava bloqueando. Kurt estará lá. Derrote todos os membros da Equipe Rocket e Kurt ficará feliz que dará uma Lure Ball.

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons insetos.



Bugsy usa



Metapod lv.14,

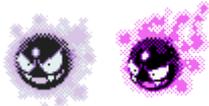


Kakuna lv.14 e



Scyther lv.16

Recupere-se no centro Pokémon, e saia da cidade pela esquerda. Seu rival aparece de novo. Esta batalha é um pouco difícil, mas nem tanto se seus Pokémons estiver num nível avançado. Ele tem:



Gastly lv.12,



Zubat lv.14 e o inicial evoluído lv. 16

### A FLORESTA ILEX

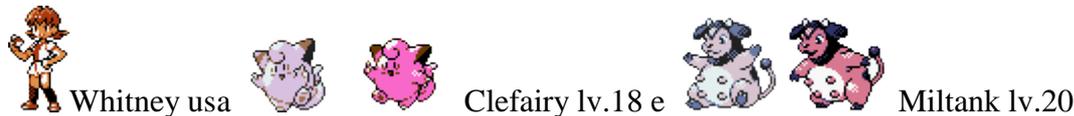
Vá pela floresta, e brinque de correr atrás de um Farfetch'd para ganhar o HM CUT. Quando você conseguir empurrar o Farfetch'd até seu dono, você receberá o HM. Ensine-o a algum Pokémon, ele poderá cortar aquele tipo de árvore que está logo ao lado do cara que te deu o HM. Corte-a e vá indo até o norte, para chegar na cidade de Goldenrod. Mas antes, volte a Azalea e entre na casa do lado do gym, o cara te dará um item. Se quiser, volte aos arredores de Violet e procure as árvores que você pode usar CUT (em nosso detonado da versão Crystal temos tudo mais detalhado). Volte a floresta e termine sua travessia (tem um cara na floresta que te dá o TM do Headbutt, ele funciona mais ou menos como HM, ele pode sacudir algumas árvores da floresta, algumas delas tem pokémons, é uma árvore parecida com uma árvore de natal, existem delas em todo o continente. Saindo da floresta, passe por mais uma rota e chegará na cidade.

## A CIDADE DE GOLDENROD

Explore a cidade, mas não entre no Gym ainda. Está é a maior cidade de Johto, tem um megamart, com vários itens. Logo atrás do Pokécenter tem a casa do Bill, onde você pode conseguir o telefone do Bill de sua irmã. Abaixo tem um túnel subterrâneo, onde você luta com treinadores, você achará o item Coin Case para ser usado no Cassino. Vá até a torre de rádio (o prédio escuro no lado esquerdo da cidade), e fale com a última mulher do balcão. Responda as perguntas corretamente (as respostas são respectivamente yes, yes, no, yes, no) e você ganhará o item Radio Card, para a sua PokéGear. Do lado direito da cidade, em uma das casas, você encontra a loja de bicicletas, onde você recebe sua bike de graça. Uma boa dica é selecionar a bicicleta na sua mochila, para que toda vez que for usá-la, não precisar ter que ficar indo toda vez no menu, apenas basta aperta select.

Você pode ir agora até o Gym, mas cuidado: é uma batalha muito difícil, tente acabar de uma vez com a líder ou senão poderá passar por problemas.

No ginásio, derrote de uma vez a líder de pokémons normais.



Ela não lhe dará a insígnia de primeira, então, ao vencer, tente andar um pouco, e a garota da frente falará com você, então fale com a líder do GYM de novo e ela lhe dará a insígnia!!!

## PROSSEGUINDO JORNADA

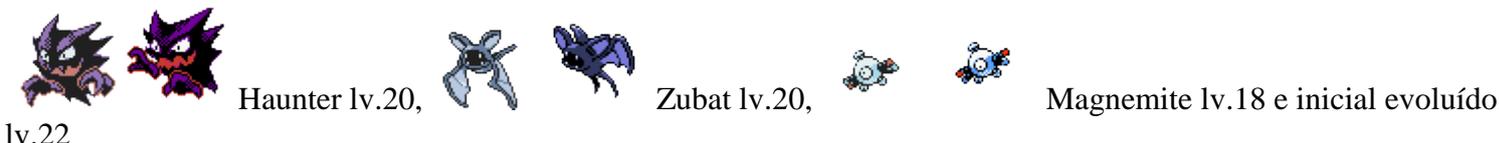
Saia do Gym, e vá até a casa da direita, no topo da cidade. Fale com a garota perto das flores, e ela lhe dará o item Squirtbottle. Recupere seus pokémons e vá até o norte, Lute com os treinadores da rota. Tem um local com um guarda na frente (nota: tanto esse quanto o guarda na entrada de Goldenrod aceitam batalhar com você à noite). Este lugar é o National Park, onde você pode lutar com treinadores e capturar pokémons. Se for terça, quinta ou sábado, haverá um concurso onde quem pegar o pokémon mais forte vence. Você receberá 20 park balls pro concurso, procure capturar um scyther ou um pinsir e vencerá o concurso, ganhando uma sun stone como prêmio. Devolta a rota continue indo até você chegar bem lá em cima, até chegar em uma árvore estranha. Você deve agora ter PokéBolas, pois haverá um Pokémon que só aparece uma vez no jogo. Mexa na estranha árvore com o Squirtbottle. Ela virará um Sudowoodo!!! Capture-o, pois ele só aparece uma vez no jogo. Após isso, vá para a direita e fale com o homem gordo. Ele lhe dará um TM importante, o TM 08, que funciona como um HM. É o Rock Smash. Continue rota acima, tem árvores de apricorns aqui, então chegará na próxima cidade.

## A CIDADE DE ECRUTEAK

Agora você está na cidade de Ecruteak. Você encontrará Bill no centro Pokémon, agora, se você voltar à casa do Bill em Goldenrod, ele te dará um Eevee. Em Ecruteak, vá na casa à esquerda do centro Pokémon, fale com o menino e receba o Item Finder.

Agora vá até a casa acima do centro Pokémon e derrote todas as garotas que estão dançando. Elas usam evoluções do Eevee, incluindo as 2 novas evoluções que ele tem. Fale com o homem nesta sala após derrotá-las. Ele lhe dará o HM de Surf.

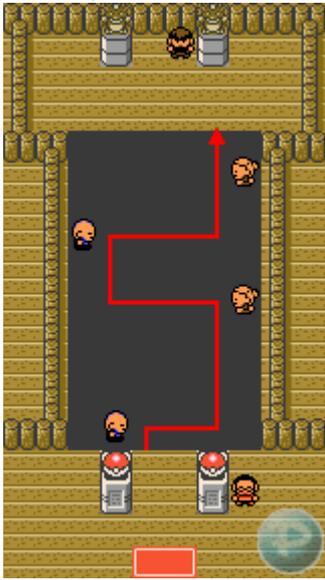
Vá até o templo menor na parte de cima na esquerda da cidade, a Burned Tower. Seu rival está lá e lutará com você assim que entrar, ele usará:



Quebre as pedras usando o TM 08 - Rock Smash. Ande por lá e caia em um buraco. Encontre um local onde há 3 Pokémons. Eles irão fugir. Eles são Raikou, Entei e Suicune, a partir de agora, eles poderão ser encontrados em qualquer lugar de Johto, no mato. Não se esqueça de pegar os itens por aqui, então saia.

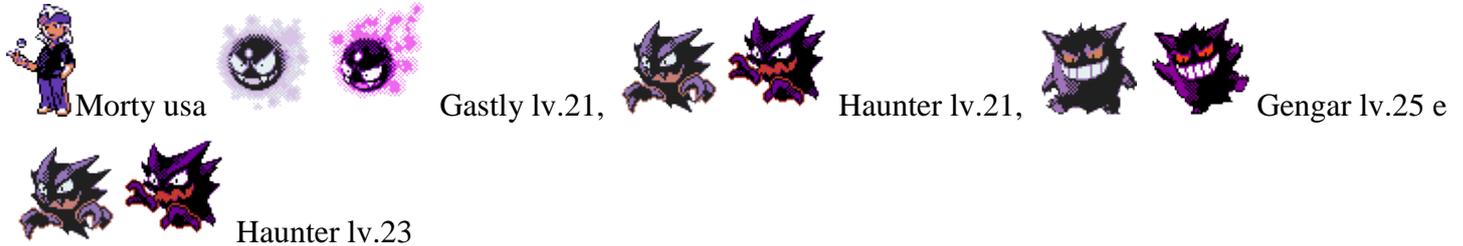
Agora vá até o Gym. Evite usar golpes normais e lutadores. Para chegar ao líder, você deve percorrer um caminho

secreto, mas é bem fácil. Abaixo segue um mapa:



obs.: Após lutar com a última velha, o correto é dar um passo à esquerda e dois à frente

No ginásio, derrote o líder de pokémons fantasmas.



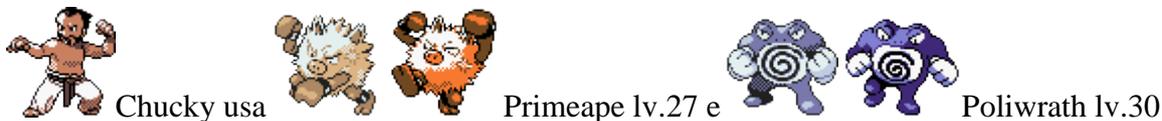
### A CIDADE DE OLIVINE

Saia de Ecruteak pela esquerda. Você pode parar na fazenda de Miltanks se você quiser. Um deles, da fazenda, está doente. Alimente-o com de 8 a 10 berry e ele melhorará. Então, fale com a mãe da casa, e ela lhe dará um TM. Você pode comprar leite do pai da casa, que recupera 100 HP. Você não precisa de ir na fazenda, pois não há nada de bom lá. Passe pela rota e chegará na cidade. Você verá que o Gym está vazio, seu rival que irá te avisar. Suba no farol da cidade, lute com os treinadores, pegue itens e fale com Jasmine no topo. Seu Pokémon Ampharos está doente, e você precisa da medicina. Ignore este ginásio por enquanto. Saia do farol (vá pulando aqueles retângulos pretos na direita de cada andar, eles são buracos), vá até a última casa antes da praia. Fale com o marinheiro e ganhe o HM Strength. Na casa ao lado do PokéMart tem um pescador que te dá uma vara de pescar melhor.

### A CIDADE DE CIANWOOD

Agora, use o HM Surf e vá na parte de baixo da praia e nade até a cidade de Cianwood. Procure lutar com todos os treinadores do mar, pois, e necessário estar em um level bem alto porque logo após ter a 5ª insígnia, você já irá batalhar pela 6ª. Verá que pelo mar existem ilhas cercadas por pedras e redemoinhos, mais tarde poderemos voltar aqui e capturar o Lugia. Siga caminho até chegar numa ilha que não esteja cercada por pedras, ela fica bem à esquerda. Entre na ÚLTIMA casa na parte de baixo da cidade de Cianwood. Fale com o homem. Ele lhe dará a medicina (SecretPotion) que você precisa para curar o Ampharos da líder do 6º Gym. Em uma das casas, um menino te dá um Shuckle.

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons lutadores.



Fale com a mulher do lado de fora do Gym, ela é a esposa do líder, você receberá o HM Fly dela. Ensine-o a um de seus pokémons e poderá voltar voando a Olivine, sem precisar ter de atravessar o mar de novo.

## DE VOLTA A CIDADE OLIVINE

Agora, voe até a cidade de Olivine e vá até o farol, e suba até o último andar para encontrar a líder. Fale com ela, ela dará a medicina (SecretPotion) pro Ampharos e ela irá sair do farol, indo devolta ao gym. Saia também e vá até o Gym se achar que está forte o suficiente. Senão, vai ter que treinar até estar pronto, eu avisei que seriam duas lutas de ginásio consecutivas (eu sempre falo "lute com todos os treinadores", mas sempre tem um apressadinho que passa por alguns treinadores sem lutar...).

Agora vá ao ginásio e derrote a líder de pokémons metálicos.



Jasmine usa  
lv.35



Magnemite lv.30,



Magnemite lv.30 e



Steelix

## ALGUNS EXTRAS

Há alguns eventos que agora com o fly, fica mais rápido de fazê-los, portanto, se ainda não os fez, pode fazer, são bons para a jornada.

- em New Bark, mostre o Togepi que saiu do ovo pro Profº Elm, ele lhe dará um Everstone
- em Cherrygrove, use surf à esquerda da cidade e receba um item do gordo na ilhazinha
- em Violet, use surf nos lagos e achará itens!
- em Azalea, na caverninha dos Slowpoke, use strenght e depois surf, no próximo local, você irá conseguir itens.
- ao sul de Goldenrod, use surf à esquerda, lute com as 3 garotas e fale denovo com a que está mais embaixo e receberá um item dela
- na Burned Tower em Ecruteak, use Rock Smash e Strenght até chegar ao item

## A CIDADE MAHOGANY E O LAGO DA FÚRIA

De Ecruteak, saia pela direita. Tem uma caverna que você pode explorar, mas no momento é melhor cortar caminho usando surf, ainda mais porque você não poderá explorá-la por completo e ainda precisa do HM Flash, Quando chegar a hora certa, você pode explorá-la, no momento, use surf e vá para a direita, você irá encontrar também apricorns por Kurt, então, continue à direita, chegando em Mahogany. Um cara está bloqueando a porta do Gym, e você não pode entrar. Vá para o norte, ande pelo caminho do mato, pois se entrar na casinha, os Rocket irão lhe roubar \$1000. Entre num lago e capture o Gyarados vermelho. É um Gyarados especial, chamamos estes pokémons de shiny. Após capturá-lo, Lance estará olhando uma placa. Fale com ele e ele desaparecerá. Volte na cidade e entre em uma das casas. Lance estará lá, e vai te mostrar o caminho para o quartel general da Equipe Rocket. Entre no quartel general.

Cada vez que passar por uma estátua de Persian, virão Rockets para te atacar. Derrote o pesquisador no computador, e examine o computador para apertar um botão. No próximo andar, você encontrará Lance de novo. Ele vai recuperar seus Pokémons. Derrote TODOS os membros da equipe Rocket em todos os andares. No próximo andar, lute com os rockets e fale com eles denovo, dois deles irão lhe dar uma senha (Slowpocketail e Raticate Tail). Você irá encontrar seu rival aqui, mas ele não irá querer luta. Siga até encontrar um portão, automaticamente as senhas que você pegou irão abrir o portão, lute com o rocket e fale com o pássaro ali perto, é um Murkrow que irá te dar outra senha (Hail Giovanni). Agora volte até o andar que Lance recuperou seus pokémons e abra um portão que tem lá com a senha do Murkrow. Derrote os membros da equipe Rocket com a ajuda de Lance, e vá até a sala de geração. Derrote os 3 Electrodes do lado esquerdo, capture um se quiser, Lance tratará de derrotar os do outro lado. Após isso, Lance lhe dará o HM 06 - Whirlpool. Agora você pode sair, mais tarde essa casa se tornará um mart. Então você pode ir ao Gym.

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons de gelo. No ginásio, o chão é cheio de gelo escorregadio, abaixo tem um mapa para chegar ao líder:



 Pryce usa  Seel lv.27,  Dewgong lv.29 e  Piloswine lv.31

Obs.: Se voltar ao lago da fúria agora, verá que chegaram alguns treinadores e que os Rockets de lá que antes cobravam \$1000 para passar terão ido embora.

### A VOLTA DOS ROCKETS NA TORRE DE RÁDIO

Agora que você já tem sete insígnias, você receberá um telefonema do professor Elm lhe chamando para a cidade de Goldenrod. Voe até lá, verá que na cidade há alguns rockets bloqueando a passagem de alguns lugares. Se necessário, recupere seus pokémons e entre na torre de Rádio. Derrote todos os membros da Equipe Rocket. Se precisar, volte quantas vezes for necessário ao centro pokémon. Haverá um portão em um dos andares. Ignore-o por enquanto. No topo da torre, derrote o chefe. Você vai ganhar uma chave (basement key).

Saia da Torre de Radio, e vá até o norte, entre numa casa e entre na passagem subterrânea. Desça um pouco, e vire para a direita num estreito caminho. Atravesse o estreito caminho, haverá uma porta. Aperte o A na frente da porta, e use a chave para abrí-la. Agora passe pela porta. Esteja preparado, pois você lutará contra seu rival. Ele usará:

 Golbat lv.30,  Hunter lv.30 e inicial evoluído lv.32,  Magnemite lv.28,  Sneasel lv.32, 

Hunter lv.30 e inicial evoluído lv.32.

Derrote 3 membros da Equipe Rocket, e mexa nas coisinhas azuis que estão na parede. As portinhas abaixo irão se abrir. Esta parte é muito chata e demorada. Fique mexendo nas coisinhas azuis até que as portas se abram e você poderá pegar todos os itens. Depois de ter certeza que pegou todos os itens, saia pelas escadas que você entrou e entre denovo, e mexa nas coisinhas azuis nessa seqüência: esquerda, meio, direita, que as portas abrirão o caminho até a saída.

Vá seguindo o caminho lutando com os rockets, pegando itens, até encontrar um homem que não é rocket, ele é o diretor da Torre de Rádio. Fale com ele, e ele lhe dará um item (card key). Agora suba as escadas. Você está agora num lugar com um monte caixas e de gente andando pra lá e pra cá. Entre no elevador logo acima. Você está dentro do mart!!! Suba até o andar 1 (se voltar aqui no subsolo do mart mais tarde e mais vezes, as caixas terão mudado de lugar e você poderá pegar os outros itens). Lá, saia pela porta.

Entre na Torre de Rádio de novo. Desta vez, passe pelo portão que estava fechado usando o card key. Derrote os membros da Equipe Rocket restantes, e pronto! O oitavo Gym já está aberto! O diretor da torre de rádio virá e lhe dará um item, ele é necessário para capturar Ho-oh (se estiver jogando Gold) ou Lugia (se estiver jogando Silver). Agora, se falar com todas as pessoas da torre de rádio, duas delas irão te dar um item por ter salvo eles dos rockets.



Após derrotar Clair, ela não lhe dará a insígnia. Use o Surf na área atrás do Gym e entre na caverna. Nade até o rodamoinho e destrua-o usando o HM 06, whirlpool. Passe pelo local onde o rodamoinho. Você achará um item chamado dragon fang. A líder do Gym surgirá, e lhe dará a insígnia. Pronto! Você já tem todas as insígnias!! Ao sair da caverna, o prof<sup>o</sup> Elm irá ligar. Voe até sua cidade natal (New Bark), e fale com ele. Você receberá a majestosa Master Ball. Use-a com sabedoria, de preferência no Lugia ou Ho-oh, ou melhor, num dos cães que aparecem repentinamente pelo mato.

### PREPARANDO-SE PARA A LIGA POKÉMON

Agora que você tem todas as insígneas e todos os HMs, poderá ir para todos aqueles lugares opcionais que você sempre não podia explorar por completo. Se ainda não foi, essa é a melhor hora para ir. São aqueles lugares que foram pulados no detonado, como as Ruins of Alph, Mt. Mortar, Whirl Islands, Dark Cave e também a Union Cave. No fim do detonado tem um guia de todos os lugares opcionais. Se estiver jogando Gold, capture Ho-oh, se estiver jogando Silver, capture Lugia.

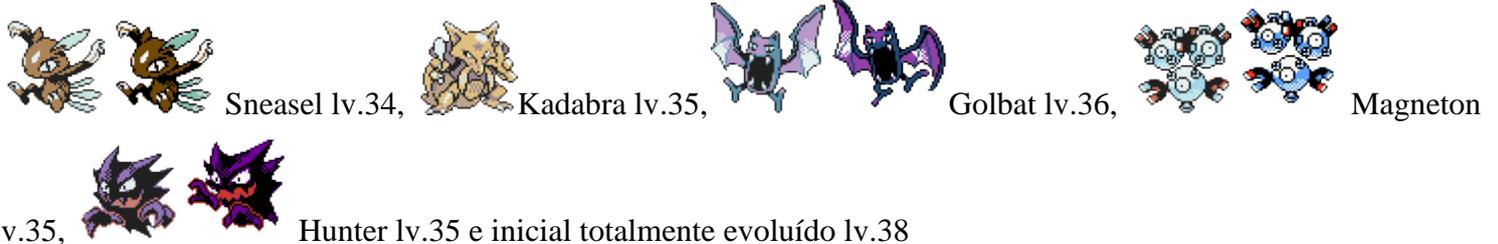
Há rotas ao sul de Blackthorn que podem ser exploradas, você estará sempre descendo e por isso sempre terá que voltar com o fly até Blackthorn. Nas rotas encontrará treinadores e itens. Espero que tenha pegado todos os itens e lutado com todos os treinadores quando eu falo. O detonado inteiro eu digo "pegue os itens, lute com todos os treinadores", mas sempre tem aqueles que ignoram isso, agora vai ter que ficar gastando dinheiro nos itens bons e treinar com pokémons selvagens para subir level, que demora... Você deverá estar ao mínimo com seus pokémons no lv.50 para encarar o desafio da elite 4, no mínimo, pois é bom estar num level bem mais alto para não ter muitos problemas. E daqui pra frente jamais descanse, pois o treinador mais forte do jogo está na margem do lv.80.

### À CAMINHO DA LIGA POKÉMON

Agora que você tem todas as 8 insígnias, você pode ir para a liga Pokémon. Você precisará das técnicas Surf, Waterfall, Whirlpool e Strength, um pokémon como um Gyarados pode aprender todas essas técnicas e assim você poderá treinar um pouco mais sua equipe. De New Bark, vá para a direita e nade na água até encontrar um homem gordo. Fale com ele. Ele dirá que você pode ver o novo mapa da sua PokéGear. Olhe-o! Reconhece este mundo??? Sim! São as cidades de Red/Blue! Você precisará de bastante força para combater os treinadores da liga Pokémon.

Se usar surf logo depois do menino gordo achará um item muito bom. Entre na caverna ali perto. Para subir as cachoeiras da caverna, use o HM 07 - WaterFall. É uma caverna muito pequena. Ao sair da caverna, nade na direita, e vá indo. Derrote alguns treinadores, e continue indo. Se usar surf ao sul e destruir o redemoinho, achará o treinador e o item. Siga o caminho todo ao norte lutando com os treinadores, achará uma casa onde pode recuperar seus pokémon.

Entre na caverna ao norte, o guarda vai ver suas insígneas. Verá dois caras barrando as saídas laterais, mais pro fim do jogo os caras não estarão mais aí e você virá de Viridian pela esquerda e sairá pela direita chegando no Mt. Silver, mas agora você terá de atravessar a caverna saindo pelo norte. Não é muito difícil, no fim da caverna virá seu rival, que tem:



Após lutar com seu rival, achará a saída da caverna, chegando no Planalto Índigo (Indigo Plateau)

## NA LIGA POKÉMON

O Indigo Plateau tem um centro Pokémon diferente. Recupere seus pokémons, tem um velho ao lado de um Abra que pode te teleportar até New Bark se precisar. Se achar que seus pokémons estão fortes o suficiente, prepare-se para enfrentar os 5 maiores treinadores do jogo. Traga alguns itens de recuperação, pois não poderá ir ao centro Pokémon entre as lutas, serão 5 lutas consecutivas. Você poderá usar os itens de recuperação entre as lutas e durante elas. Subindo as escadas pelo corredor na direita do centro Pokémon você entrará nas lutas. Salve ANTES de subir nas escadas. Derrote a Elite 4 e o campeão de elite:



Will (Psíquico)



Xatu lv.40



Exeggutor lv.41



Jynx lv.41



Slowbro lv.41



Xatu lv.41

É bom golpes de fogo em Jynx e Exeggutor e elétrico nos demais



Koga (Veneno/Inseto)



Ariados lv.40



Forretress lv.43



Muk lv.42



Venomoth lv.41



Crobat lv.44

Golpes de terra são bons aqui, se quiser use golpes de fogo nos insetos e elétrico em Crobat



Bruno (Lutador/Pedra)



Hitmontop lv.42



Hitmonchan lv.42



Hitmonlee lv.42



Onix lv.43



Machop lv.46

Contra Onix use golpes de água, nos outros golpes voadores



Karen (Noturno/Veneno)



Umbreon lv.42



Murkrow lv.44



Vileplume lv.42



Gengar lv.45



Houndoom lv.47

Elétrico em Murkrow, água em Houndoom, fogo em Vileplume e terra no resto



Lance (Dragão/Voador)



Gyarados lv.44



Dragonite lv.47



Dragonite lv.47



Aerodactyl lv.46



Charizard lv.46



Dragonite lv.50

Use gelo nos Dragonites, elétrico em Gyarados e água no que sobrar

### A SEGUNDA PARTE DO JOGO

Após derrotar Lance, você zerou o jogo. Zerou??? Não... você apenas passou da METADE dele! O segundo mapa é da segunda parte do jogo! Você agora jogará nas antigas cidades do jogo Pokémon Red/Blue! O total de insígnias do jogo é de 16 insígnias!

### A CIDADE DE VERMILION

Depois dos créditos, você voltará a tela título. Entre na primeira opção do menu (continuar). Professor Elm o chamará pelo telefone. Vá até ele. Ele lhe dará um passaporte para um navio (S.S. Ticket).

Vá até a cidade de Olivine, desça e atravesse uma casa na parte de baixo da cidade. Entre no navio. Entre no seu quarto, é o quarto mais da esquerda do primeiro corredor, que tem um marinheiro na frente. Use a cama para recuperar seus pokémons quando precisar. Também há um computador no seu quarto. Explore todas as portas do navio, derrotando os treinadores.

Em uma das portas, há um cara que não luta com você. Fale com ele. Ele o dirá que sua filha desapareceu. Saia do quarto, e desça as escadas. Fale com o marinheiro que não te deixa passar. Volte para o primeiro andar, e entre no quarto à direita do seu quarto. Derrote o marinheiro.

Desça as escadas novamente, e derrote todos os treinadores deste andar. Fale com a menina que está girando ao lado do capitão, na última sala. Você surgirá no quarto dela. Nesta hora, seu navio já chegou. Você agora está na cidade de Vermilion!!!

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons elétricos.



Lt. Surge usa:



Raichu lv.44



Magnetron lv.40



Electrode lv.40



Electrode lv.40



Electabuzz lv.46

### A CIDADE DE SAFFRON

Vá para o norte para a cidade de Saffron. Visite os lugares da cidade, em alguns deles, você recebe itens das pessoas. Agora vá ao ginásio e derrote a líder de pokémons psíquicos. Para chegar a líder voce deve ir pisando nos botões, pra ir diretamente a ela, a sequencia é ir para esquerda, baixo, esquerda e esquerda, mas procure lutar com todos os treinadores do ginásio.



Sabrina usa:



Espeon lv.46



Mr. Mime lv.46



Alakazam lv.48

### A CIDADE DE CELADON

Saia de Saffrom pela esquerda. Tem um mato aqui que à noite aparecem Murkrow e Houndour. Você chegará na cidade de Celadon pela esquerda, se quiser, explore a cidade. Agora vá ao ginásio e derrote a líder de pokémons de planta.



Érika usa:



Tangela lv.44



Jumpluff lv.40



Victreebell lv.40



Bellossom lv.40

### A CIDADE DE FUSCHIA

Saia de Celadon pela esquerda e desça a ciclovía até a cidade de Fuschia (lute com os treinadores!). Você verá que em Fuschia o Safari Zone está fechado e a saída ao sul para as rotas marítimas foram bloqueadas.

Agora vá ao ginásio e derrote a líder de pokémons venenosos. Ela é a filha de Koga. Ele antes era líder do ginásio, mas agora que foi pra elite 4, sua filha Janine ficou em seu lugar. O ginásio é um labirinto de paredes invisíveis, a líder está no fim do labirinto, os outros são na verdade treinadores.



Janine usa:



Crobat lv.36



Ariados lv.33



Weezing lv.36



Weezing lv.36



Venomoth lv.39

Então saia de Fuschia pela direita, entrará numa rota com vários treinadores, se tiver sorte, pode encontrar Chansey no mato. Lute com todos e pegue os itens que ver. Siga caminho até encontrar uma casa. Entre e fale com o homem, ele te dará a super vara de pescar. Saia e continue caminho acima. Verá uma entrada à esquerda, pode explorá-la, mas tem um Snorlax lá no meio tapando a passagem, então depois de explorar volte a ponte e termine seu caminho seguindo para o norte da ponte.

### A CIDADE DE LAVENDER

Aqui não tem nenhum ginásio. Tem uma grande torre que antigamente era a torre fantasma, mas agora se tornou a torre fantasma. Se entrar, não conseguirá nada lá. Saia de Lavender pela esquerda, explore essa rota, verá que ela dará denovo em Saffrom.

Volte a Lavender e saia pelo norte, entre na caverna (Rock Tunnel). Ilumie-a com o Flash e atravesse-a, pegando os itens e treinando com os pokémons selvagens. Se tiver sorte, encontrará Kangaskhan pela caverna. Ao sair, recupere seus pokémons no centro. Nade na água ali perto até você chegar na Power Plant (Usina de força). Fale com todo mundo lá, você deverá ajudá-los, então terá de ir a Cerulean. Volte ao local do centro pokémon depois da caverna, explore a rota até chegar em Cerulean.

### A CIDADE DE CERULEAN

Entre no Ginásio da cidade. Um membro da Equipe Rocket irá esbarrar em você. O Ginásio está vazio. Saia e vá para o norte de Cerulean. Você encontrará o membro da Equipe Rocket. Derrote-o (ele tem apenas um Golbat) e ele contará que escondeu um item no Ginásio. Volte ao Ginásio. O item é o componente que está faltando na Usina de Força. Examine a pequena piscininha no meio do Ginásio. Entre nela usando surf. Examine parte mais de cima na esquerda e você pegará o item.

Vá ao norte novamente onde você encontrou o membro da Equipe Rocket. Derrote os treinadores, fale com o último e receberá um item. Você chegará numa jovem garota (Misty). Fale com ela e ela voltará ao ginásio (a casa ali perto é onde está o avô do Bill, ele te dá pedras se você levar um pokémon determinado a ele, veja mais em nosso FAQ). Agora volte a Cerulean, vá ao ginásio e derrote a líder de pokémons de água.



Misty usa:



Golduck lv.42



Quagsire lv.42



Lapras lv.44



Starmie lv.47

### PROSSEGUINDO JORNADA...

Volte até a Usina de Força e devolva o Item ao gordão da sala de máquinas. Ele lhe dará um TM em troca. Volte até Vermilion (se quiser, saia pelo sul de Cerulean). Entre na casa abaixo do centro Pokémon. Fale com a mulher que fica girando. Ela lhe dará um boneco de um Clefairy.

Volte até a cidade de Saffron e entre em uma casa que fica na mesma linha de casa do Mart. Suba um andar. Fale com a menina que está lá. Ela lhe dará um item que é uma passagem para o trem. Se você ir um pouco mais ao norte de Saffron verá uma casa que é uma estação de trem (Magnet Train). Você poderá ir de Johto a Kanto e de Kanto a Johto quantas vezes precisar, a estação fica nas cidades de Saffron e Goldenrod, é mais conveniente do que ir de navio. Se precisar voltar a Johto, use o trem.

Devolta a Kanto, voe até a cidade de Lavender, entre no maior prédio da cidade (a torre de rádio) e fale com um homem lá dentro. Ele lhe dará um item que serve para pegar as estações de rádio do continente Kanto. Agora seu rádio pega as estações dos dois continentes.

Volte a cidade de Vermilion, saia pela direita e acorde o Snorlax. Para isso, aperte Start e entre no quarto menu (PokéGear). Coloque para a direita até você ver o rádio. Coloque o rádio na penúltima estação possível (ela pega uma música). Saia do menu do Start e fale com o Snorlax. Prepare suas Poké-Bolas para capturá-lo, pois ele só aparece uma vez no jogo!!! De preferência use ultra balls, pois ele está no lv. 50. Ou melhor: se tiver a bola peso (heavy ball), use-a na tentativa de captura!

### A CIDADE DE PEWTER

Quando você matar/capturar o Snorlax entre na caverna dos Diglett (traga alguém com a técnica Cut). Atravesse a caverna. Ao sair dela, use cut na árvorezinha, vá um pouco pra esquerda, e suba para chegar na cidade de Pewter. Encontre um homem que está andando perto do PokéMart. Se estiver jogando Gold, ele lhe dará um item que serve para encontrar Lugia (Silver Wing). Se estiver jogando Silver, ele lhe dará um item que serve para encontrar Ho-oh (Rainbow Wing). Saiba como capturá-los no fim do detonado.

Agora vá ao ginásio e derrote o líder de pokémons de pedra.



Brock usa:



Graveler lv.41



Rhyhorn lv.41



Kabutops lv.42



Omastar lv.42



Onix lv.44

Você pode ir para Mt.Moon se quiser. Saia de Pewter pela esquerda, você acabara chegando na caverna. Ao entrar, você será desafiado pelo seu rival, essa é a última batalha sua contra ele, seus pokémons:



Sneasel lv.41



Magnetron lv.41



Golbat lv.42



Alakazam lv.43



Gengar lv.43

inicial totalmente evoluído lv.45

No final, tem uma loja e um campo aberto na saída da caverna, se for segunda à noite, as Clefairy estão dançando para a pedra da lua no lugar do campo aberto, use Rock Smash para ganhar a Moon Stone. A outra saída da caverna dá nas proximidades de Cerulean, rota 4, você pode achar um item.

### A CIDADE DE VIRIDIAN E A CIDADE DE PALLET

Volte a Pewter e saia pelo sul. Atravesse o labirinto das árvores, pegando os itens (tem uns itens escondidos, se precisar, use o item finder para achá-los. Agora, vá para o sul até a cidade de Viridian. Você verá que o ginásio está vazio. Vá para o Sul para a cidade de Pallet, e fale com o professor Oak. Se quiser, pode xeretar nas casas do Ash e do Gary.

Surfe na água abaixo da cidade de Pallet, e você chegará numa ilha (Cinnabar). Fale com a pessoa examinando uma rocha. É o Gary. Ele irá embora.

### ILHAS DE CINNABAR E SEAFOAM

Esta ilha em que você está é Cinnabar. Uma erupção do vulcão destruiu a cidade, deixando apenas o Centro Pokémon exposto. Recupere seus pokémons. Continue nadando para a direita, e você chegará numa ilha. Entre na caverna da ilha. Essa caverna é um ginásio! Blaine, o líder de Cinnabar, teve que mudar seu ginásio porque a lava do vulcão destruiu seu antigo ginásio. Ele agora está nas ilhas Seafoam.

Agora, no ginásio-caverninha, derrote o líder de pokémons de fogo.



Blaine usa:



Magcargo lv.45



Magmar lv.45



Rapidash lv.50

### DE VOLTA A CIDADE DE VIRIDIAN

Volte a cidade de Viridian. Entre no ginásio, você lutará contra Gary! Gary mora em Pallet, arrasado pela derrota de seu rival Ash, não tem mais ânimo nas batalhas. Se tornou o líder deste ginásio que foi abandonado. Gary é o treinador mais forte do jogo depois de Ash, mais forte até do que o campeão de Elite Lance.

Já no ginásio, derrote o líder de pokémons de vários tipos.



Gary usa:



Pidgeot lv.56



Alakazam lv.54



Rhydon lv.56



Exeggutor lv.58



Gyarados lv.58



Arcanine lv.58

Parabéns! Agora você tem todas as 16 insígnias!

### O MT. SILVER

O que?? Ainda tem mais???

Volte a cidade de Pallet. Fale com o professor Carvalho em seu laboratório. Ele lhe dará os parabéns por ter conseguido todas as insígnias de Kanto e contará sobre o Mt. Silver, que possui pokémons muito fortes.

Volte a cidade de Viridian, e vá para a esquerda. Entre na casinha. Este é o local que a saída pro norte dá na Victory Road. Lembra que os caras estavam barrando essas passagens laterais? agora você pode ir para a esquerda, e você chegará numa área com Pokémons em level 40 ou melhores. É um bom lugar para você aumentar os levels de seus Pokémons, pois tem um Centro Pokémon do lado. Você pode voar para este centro pokémon usando o Fly! E se for usar Fly, perceberá que este lugar fica em Johto, e não mais em Kanto.

Ao lado do Centro Pokémon tem a caverna, traga alguém com Flash e Waterfall, para poder explorá-la e pegar os itens. No fim dela há um treinador, não fale com ele ainda! Continue a treinar seus pokémons ...

### LUTANDO CONTRA O ASH

Quando seus Pokémons estiverem beeeem fortes (level 80 a 90!!) entre na caverna denovo. Você só precisará do Flash na primeira área, até achar a primeira entrada. Se o seu pokémon que tem Flash não está na equipe que você está treinando, você pode usar o mapa mais abaixo para poder atravessar a primeira área. Se você for esperto, não precisará do Flash para atravessar.

Então você encontrará alguém muito especial no final da caverna. É o Ash!!!  
Ele possui os MELHORES POKÉMONS DO JOGO!!!



Os Pokémons do Ash são:



Pikachu - Level 81



Espeon - Level 73



Snorlax - Level 75



Blastoise - Level 77



Venusaur - Level 77



Charizard - Level 77

O mapa da entrada da caverna do Mt. Silver:



## Áreas Opcionais:

### UNION CAVE

Retorne a Union Cave trazendo um pokémon com surf e entre pela entrada de Azalea. Venha numa sexta e esteja preparado para capturar um pokémon. Vá ao local circulado no mapa abaixo:

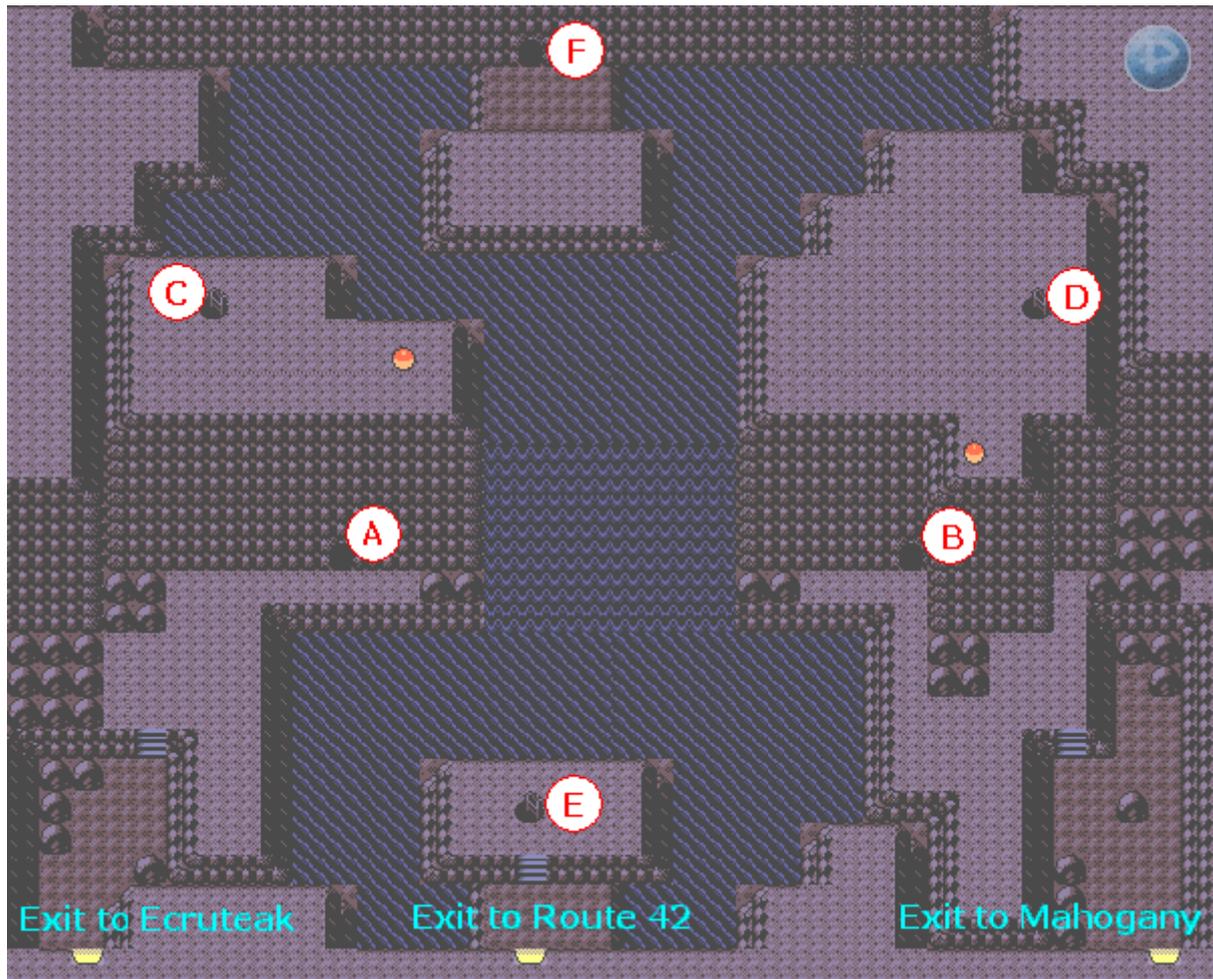


Ao entrar, terá muitos treinadores para lutar. Chegará no mapa abaixo, você poderá pescar aqui Tentacruel, Shellder, Chinchou e Lanturn. No fim, encontrará um Lapras, ele aparece todas as sextas.



MT. MORTAR

Antes de mais nada, venha aqui com no máximo 5 pokémons, pois é aqui que você receberá um pokémon e ele não irá para o PC. Abaixo há alguns mapas da caverna para você se localizar:





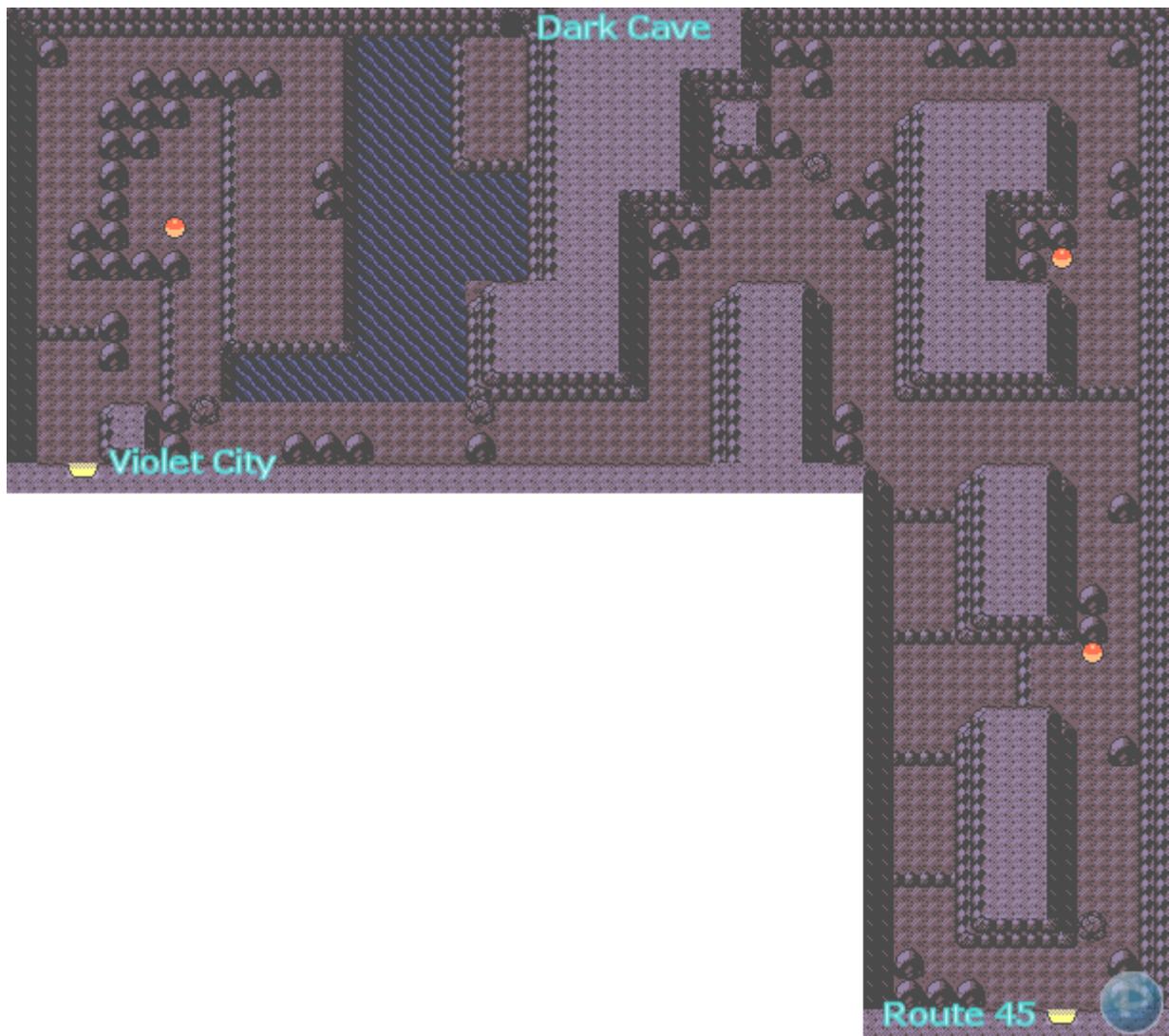


Com esses mapas, você poderá ver onde estão os itens para encontrá-los. Também há alguns treinadores. Esta caverna tem 3 entradas. Do lado de fora, use surf e vá na entrada do meio. Suba a cachoeira usando Waterfall e vá na entrada F. Siga caminho até a entrada G e então a entrada H. Imediatamente à direita está o líder do Fighting Dojo (que veio de Kanto). Fale com ele que ele irá lutar, ele usa Hitmonlee e Hitmonchan ambos no lv.34. Após derrotá-lo, ele lhe dará um Tyrogue, o pokémon que pode evoluir para um dos três "Hitmons", dependendo dos seus pontos de Ataque e Defesa. Use os mapas para explorar totalmente a caverna.

### DARK CAVE

Está caverna tem 3 entradas. Uma à direita de Violet, outra ao sul da rota 45 e outra à esquerda de Blackthorn. Vamos pela entrada de Blackthorn. Vá até essa cidade e saia ao sul, logo à esquerda estará uma das entradas dessa caverna. Tenha certeza de que está carregando alguém com Surf, Rock Smash e Flash. Traga algumas pokébolas também, pois aqui é o único lugar onde você encontra o Wobbuffet. Apenas use os mapas abaixo para explorar a caverna:

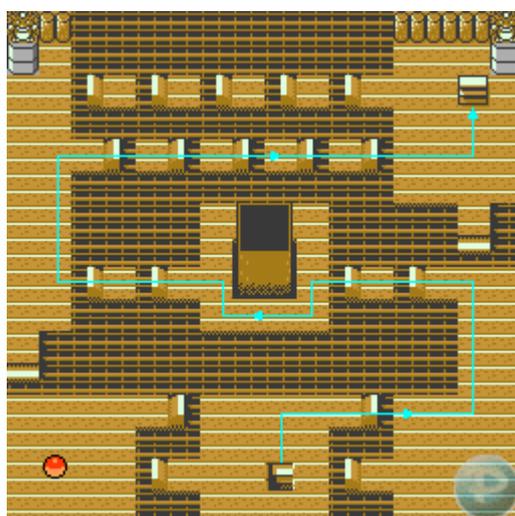




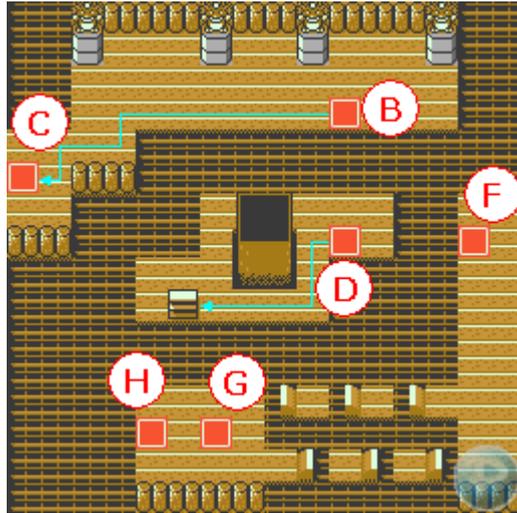
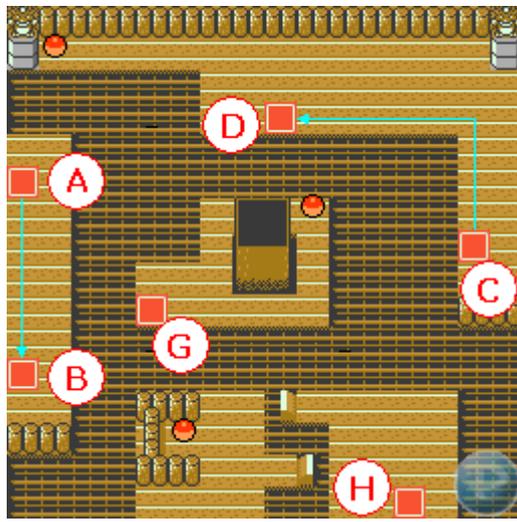
### TIN TOWER

Aqui é onde encontraremos Ho-oh. Se você estiver jogando Gold, ele estará no lv. 40, se você estiver jogando Silver, ele estará no lv. 70. Em Gold, você poderá capturá-lo após derrotar a equipe Rocket em Goldenrod, em Silver, após pegar o Rainbow Wing com um velho em Pewter. Você só entra na Tin Tower com o Rainbow Wing.

Vá até a casa no extremo norte de Ecruteak. Passe pela casa e verá uma torre, suba as escadas. Abaixo seguem alguns mapas para ajudar a achar os itens. Siga as letras para saber onde você vai parar:







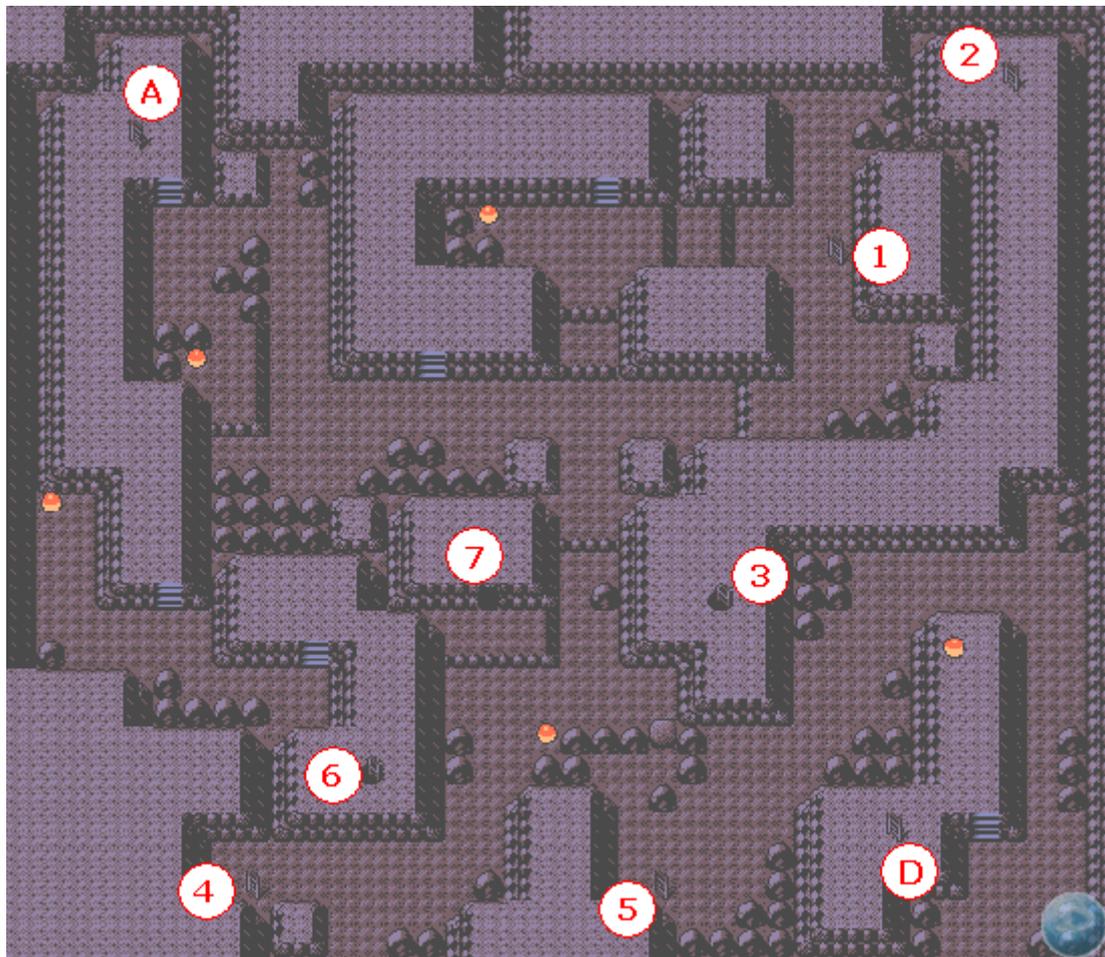
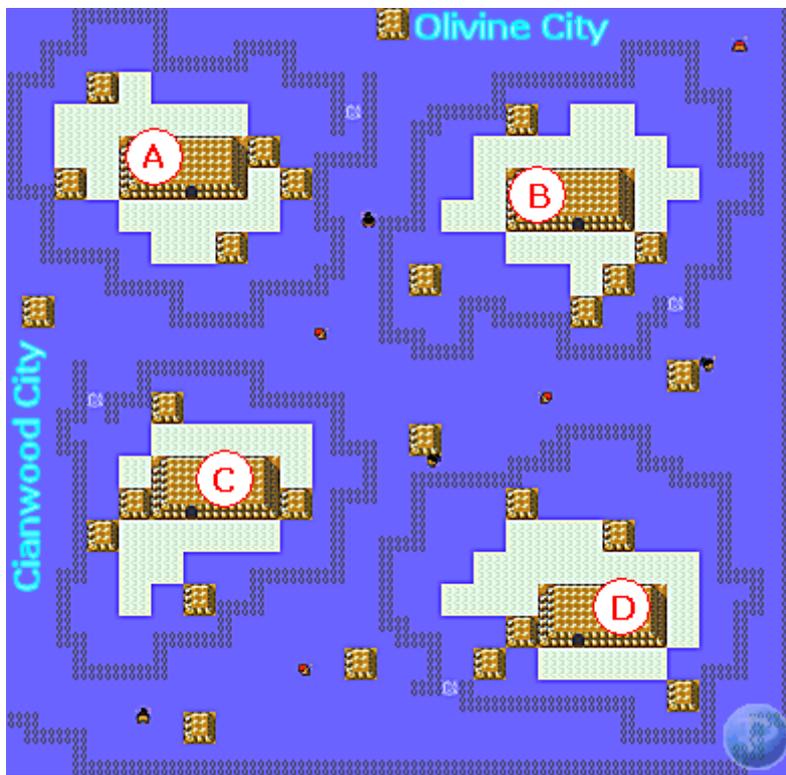
Você chegará no telhado da Tin Tower. Salve antes de lutar com Ho-oh, use ultra ball para capturá-lo. Boa sorte para capturá-lo! (dica: o ponto mais fraco dele são golpes de pedra)

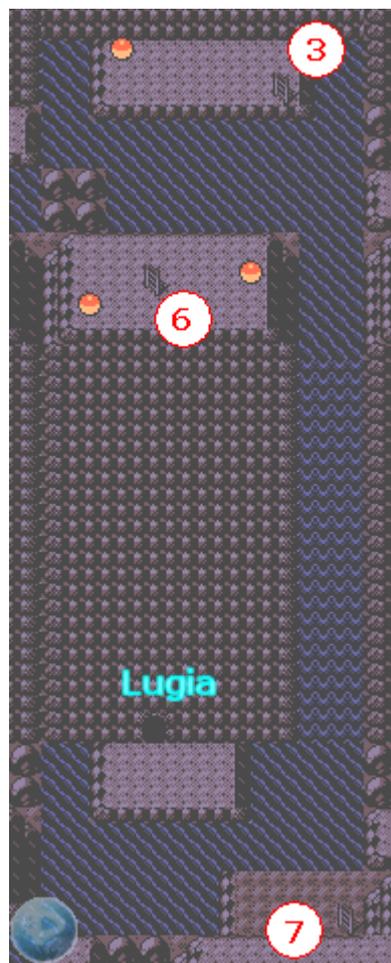
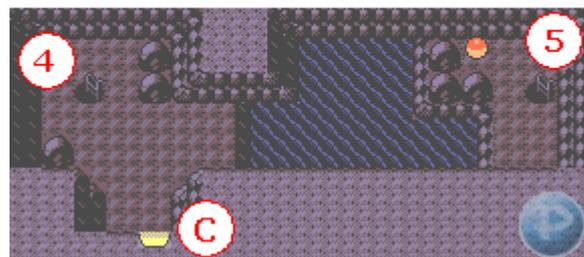
### WHIRL ISLANDS

Aqui é onde encontraremos Lugia. Se você estiver jogando Silver, ele estará no lv. 40, se você estiver jogando Gold, ele estará no lv. 70. Em Silver, você poderá capturá-lo após derrotar a equipe Rocket em Goldenrod, em Gold, após pegar o Silver Wing com um velho em Pewter. Você só encontrará o Lugia com o Silver Wing.

As ilhas dos redemoinhos são aquelas que estão à direita de Cianwood, usando surf. É necessário também que traga alguém com whirlpool, para destruir os redemoinhos. Você também precisará de usar Flash na caverna. Se quiser explorá-la de vez, também precisará de Strength e Waterfall. Você terá chances de encontrar o Seel nesta caverna.

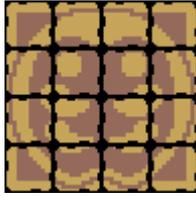
Há 4 ilhas e 4 redemoinhos. Os mapas abaixo vão te orientar pela caverna. Para ir encontrar diretamente o Lugia, você deve entrar pela ilha B, ir nas passagens 2 e 3 e descer a cachoeira, entre na caverninha e verá Lugia. Salve antes de lutar com ele, use ultra ball para capturá-lo.





## RUINS OF ALPH

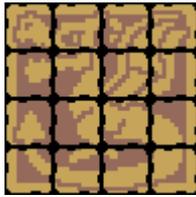
São às ruínas onde se encontram os Unowns, fica à esquerda de Violet. Aqui há uma caverna central rodeada de outras cavernas menores. Vamos primeiro libertar os Unowns. Para isso, você deve montar o quebra-cabeça de uma caverna. No ponto mais ao norte tem uma dessas, o quebra-cabeça é o do Kabuto:



Monte-o, você cairá na caverna central e poderá encontrar os seguintes Unowns:



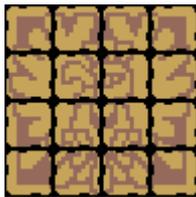
Quando você tiver o surf, volte a esse local e use surf ao sul, e verá uma dessas cavernas, aqui, montará o quebra-cabeça do Aerodactyl:



Monte-o e agora também poderá encontrar os seguintes Unowns:



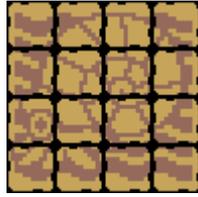
Para chegar a 3ª caverna, entre na Union Cave e desça as escadas que tiverem lá (até agora ainda não se usa o surf). Descendo as escada, aí sim é que se usará o surf. Você verá uma pedra de se usar Strenghth, não passe por aqui ainda, vá até a outra saída. Lute com um treinador e entre na caverninha. Lá terá que montar o quebra-cabeça do Ho-oh:



Monte-o e agora também poderá encontrar os seguintes Unowns:



Por último, agora sim vá ao local da pedra de se usar Strength. Empurre a pedra e chegará a última caverna, onde existe o quebra-cabeça do Omanyte:



Monte-o e agora também poderá encontrar os seguintes Unowns:



Detalhe: se você capturar 3 Unowns diferentes e tentar sair da caverna, um cientista aparecerá e você receberá uma pokédex de Unowns (Unown Dex). Para acessar a Unown Dex, basta ir a sua pokédex e apertar Select, você verá a Unown Dex e poderá selecioná-la.

Pokémon Mythology ~ Evoluindo junto com Pokémon